PLANIFICATION DU PROJET

	N° Tache	Tâche	N° Sous Tâches	Sous-Tache	Antécédent	Date Début	Date Fin	Coût	Debut effectué	fin effectuée	Coût effectué	Nombres de modification effectués	Tache réalisé(s) pa
✓	T1	Planification				28/03	29/03	2H	28/03	28/03	2H	2	Nassim & David
	T2	Diagrammes UML	T21	Diagramme de cas d'utilisation	T1	04/04	09/04	3H	07/03	07/03	1H	2	David
✓			T22	Diagramme de classe	T1	11/04	13/04	4H	13/04	13/04	3H	2	David
			T23	Diagramme de séquence	T21-T22	18/04	02/04	5H	22/04	27/04	4H	2	Nassim
✓	ТЗ	Programmation JAVA	T31	Realisation de la classe Combattant	T2	01/05	07/05	5H	02/05	04/05	6H	4	Nassim & David
			Т32	Realisation des classes filles Guerrier,Athlete,Mage	T31	08/05	12/05	7H	10/05	11/05	2H	3	Nassim & David
			T33	Réalisation de l'interface/classe Capacite	T2	13/05	15/05	3H	13/05	18/05	10H	5	Nassim
			T34	Réalisation de la classe CorpsACorps	T33	16/05	20/05	10H				4	David
			T35	Réalisation de la classe Sort	T33	21/05	23/05	10H				4	Nassim
			Т36	Mise en place de la sauvegarde du jeu	T32-T34-T35	24/05	27/05	5H	25/04	26/04	2H30	3	Nassim & David
			Т37	Mise en place des classes dialogues	T36	28/05	01/06	5H	28/05	01/05	2H	2	Nassim & David
✓	T4	Test / Modification		Réalisation des tests et modification des classes ou des diagrammes de classes si besoin	Т3	02/05	05/06	10H	02/06	12/06	7H	1	Nassim & David
✓	T5	Javadoc		Réalisation de la Javadoc	T4	10/06	15/06	5H	13/06	15/06	5H	1	David
✓				Total :				74H	16	/6	44H30		