

r : Joueur

r3 : CombattantConsole

alt

[r.getExp()<ennemi.getExp()]

PremierTour=ennemi

[r.getExp()>ennemi.getExp()]

PremierTour=r

[else]

Random

PremierTour

loop

[r.getVitalite>0 || r.getCapituler!=true || ennemi.getVitalite>0 || ennemi.getCapituler!=true]

loop

[r.getVitalite>0 || r.getCapituler!=true || ennemi.getVitalite>0 || ennemi.getCapituler!=true]

choixCap1

capacité choisi

UtiliserchoixCap1

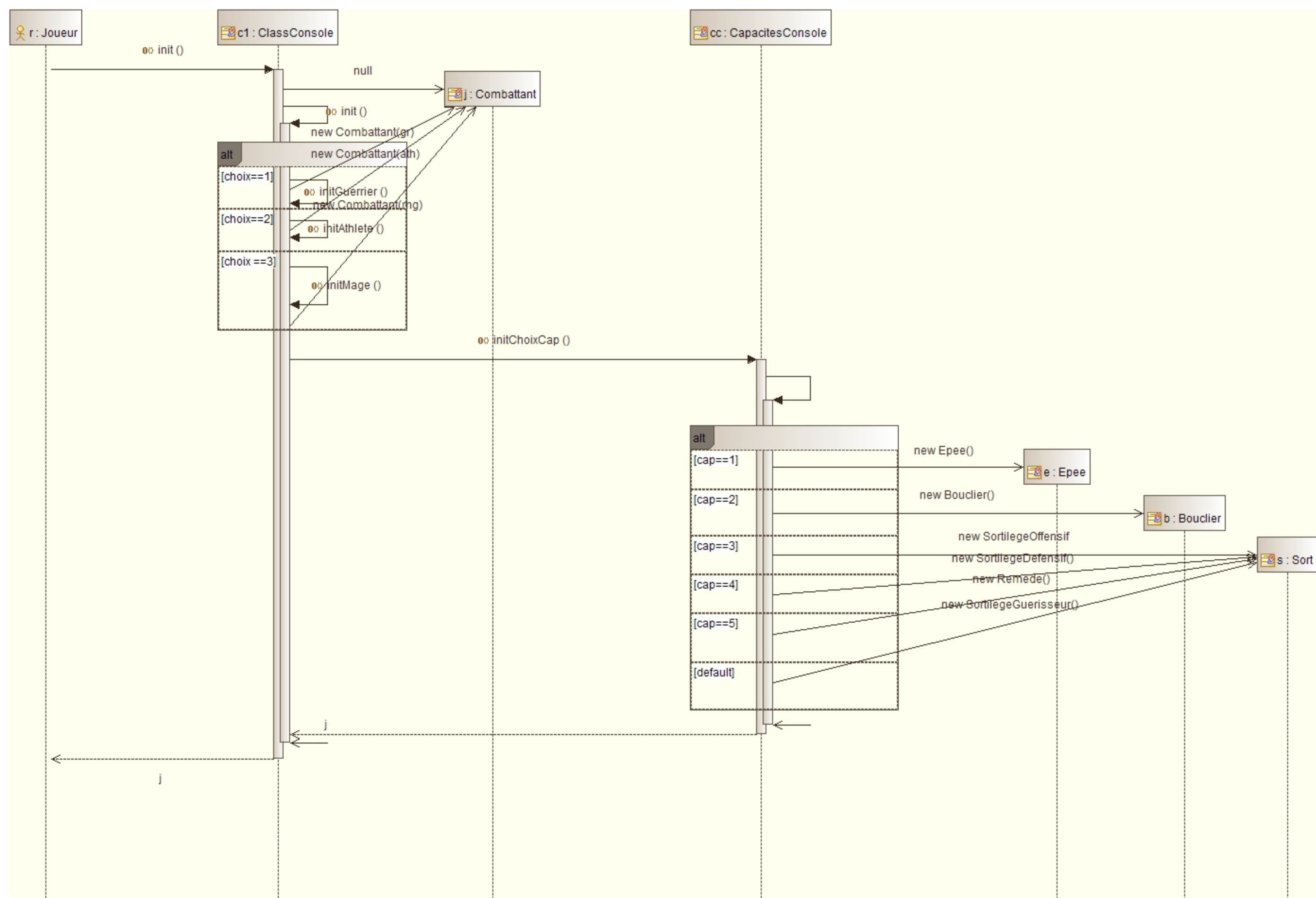
capacité choisi

UtiliserchoixCap2

degat1

degat2  
ChangementJoueur

FinCombat





Créer Combattant

Charger Combattant

Combattre

Sauvegarder  
Combattant

<<Extend>>

<<Extend>>

