

Welke technologieën gebruiken mensen het meest?

Het gebruik van technologieën is heel verschillend, maar we zien wel steeds het gebruik van smartwatches terugkomen.

Wat is de reden dat mensen liever binnen- of buitensporten?

Mensen sporten liever binnen omdat daar alle apparatuur staat en daar ook om hulp kan worden gevraagd.

Wat is de reden dat niet-sporters niet sporten?

Mensen hebben geen motivatie en geen tijd om te sporten alhoewel ze wel wilden beginnen.

Wat voor oefeningen/sporten doen mensen het meest?

Cardio en krachttraining.

Welke technologieën bestaan er al?

Smart fitness apparaten, draagbare fitness technologieën, fitness gamificatie en fitness apps.

Wat is ons doelgroep?

Met name beginnende sporters. De feedback moet ervoor zorgen dat ze de oefening op de juiste manier uitvoeren om zo evt. blessures te voorkomen als ook het maximale resultaat uit de training te halen.

Conclusie

We hebben gemerkt dat er een heleboel belemmeringen zijn voor mensen om binnen de sportschool te sporten. Meest voorkomende belemmeringen zijn dat mensen te weinig tijd hebben, beduusd raken door de sportschool en gebrek hebben aan motivatie. We zijn erachter gekomen dat mensen gamificatie heel interessant vinden en technologieën zoals: een smartwatch en telefoon vaak gebruiken.