

RAPPORT ET RÉPARTITION DU PROJET



Sofyane ABAJOU
Hicham EL JARJINI
Nassim JAMHOUR

Sommaire

I. Phase 1 :

- 1. Planning, gestion et répartition des tâches**
- 2. Problèmes rencontrés et solutions**

II. Phase 2 :

I. Phase 1 :

1. Organisation du planning et répartition des tâche :

Nous avons eu du mal à nous organiser au début étant donné que l'image que nous avions chacun du site était très différentes et qu'on puisait nos inspirations dans des sites très différents. Pour uniformiser nos idées nous avons choisi une approche similaire à un "moodboard" afin d'y jeter nos différentes idées et de faire un mélange de celles-ci et d'en sortir une idée claire de la direction dans laquelle on allait se diriger.

Au départ, comme les pages n'étaient pas liées, nous avons pu commencer à travailler chacun de notre côté sur des pages indépendantes. Nassim s'est concentré sur la page d'information "About Us", le panel d'administration et le pied de page. Hicham a travaillé sur la page de réservation "Book", les nombreuses destinations et leur prototype. Sofyane, quant à lui, s'est occupé du prototype de la page d'accueil et de son header, ainsi que des pages de connexion et de création de compte.

Ensuite, nous avons réuni notre travail et rassemblé les pages de manière créative et innovante. Nous avons créé une carte interactive pour sélectionner les destinations, ainsi que l'ajout de certaines animations sur le header et de nombreux changements sur la page principale. Cela nous a demandé une communication étroite et une coordination efficace afin d'avancer ensemble dans la bonne direction, tout en gardant un esprit critique sur le visuel de la page pour qu'il reste moderne.

Enfin, nous nous sommes concentrés sur des petits détails qui rendent l'expérience utilisateur meilleure. Nassim a ajouté des flèches permettant de scroller automatiquement à la prochaine section de la page sur les pages "Book" et "About Us", ainsi que certains éléments de design comme les moyens de paiement sur le pied de page.

I. Phase 1 :

2. Problèmes rencontrés et solutions :

L'un des principaux problèmes rencontrés lors du développement de notre site a été l'adaptation de la taille du site aux différentes résolutions d'écran. Nous avons rapidement réalisé que concevoir un site "one-size-fits-all" en utilisant des unités fixes comme les pixels (px) n'était pas viable, étant donné la diversité des appareils et des tailles d'écrans.

Pour résoudre ce problème, nous avons opté pour une approche plus flexible en utilisant des unités relatives comme les viewport height (vh) à certains endroits. Cependant, nous n'avons pas appliqué cette méthode uniformément sur l'ensemble du site, car certaines sections nécessitent encore des ajustements précis en pixels pour maintenir la cohérence visuelle et fonctionnelle.

Le choix de la typographie a aussi été un problème avec de nombreux avis divergents parmi les membres du groupe. Parmi les nombreuses propositions, on retrouve "Poppins" "Helvetica Neue" "Montblanc" mais c'est finalement "Inter" qui a su nous convaincre à trois et que l'on a choisi pour l'ensemble de notre site web.

Ensuite, un autre problème a été la différence d'approche au sein du groupe. Sofyane avait une approche "Move fast and break things" et apportait beaucoup d'innovation à notre site web, au risque d'entraîner des perturbations dans le fonctionnement du site. Cependant, cette approche a été un élément essentiel pour créer, même si elle demandait des ajustements fréquents, ce qui explique le très grand nombre de commits. Certaines des fonctionnalités que nous avons développées n'ont toujours pas été exploitées et d'autres ont été supprimées.

Enfin, notre problème général a été la désynchronisation des différentes versions du site internet sur nos PC respectifs. Même si nous avons GitHub pour centraliser notre site internet, nous utilisons l'extension Live Server sur VSCode afin de coder localement. Pour faire des changements sur le site web, nous devons toujours avoir la dernière version du site, ce qui nécessitait d'attendre les commits des autres membres. Pour remédier à ce problème, nous avons hébergé le site avec GitHub Pages, ce qui permettait d'avoir une version "principale" du site et de réaliser nos innovations.