

RAPPORT ET RÉPARTITION DU PROJET



Sofyane ABAJOU
Hicham EL JARJINI
Nassim JAMHOUR

Sommaire

I. Phase 1 :

- 1. Planning, gestion et répartition des tâches**
- 2. Problèmes rencontrés et solutions**

II. Phase 2 :

- 1. Planning, gestion et répartition des tâches**
- 2. Problèmes rencontrés et solutions**

III. Phase 3 :

- 1. Planning, gestion et répartition des tâches**
- 2. Problèmes rencontrés et solutions**

I. Phase 1 :

1. Organisation du planning et répartition des tâche :

Nous avons eu du mal à nous organiser au début étant donné que l'image que nous avions chacun du site était très différentes et qu'on puisait nos inspirations dans des sites très différents. Pour uniformiser nos idées nous avons choisi une approche similaire à un "moodboard" afin d'y jeter nos différentes idées et de faire un mélange de celles-ci et d'en sortir une idée claire de la direction dans laquelle on allait se diriger.

Au départ, comme les pages n'étaient pas liées, nous avons pu commencer à travailler chacun de notre côté sur des pages indépendantes. Nassim s'est concentré sur la page d'information "About Us", le panel d'administration et le pied de page. Hicham a travaillé sur la page de réservation "Book", les nombreuses destinations et leur prototype. Sofyane, quant à lui, s'est occupé du prototype de la page d'accueil et de son header, ainsi que des pages de connexion et de création de compte.

Ensuite, nous avons réuni notre travail et rassemblé les pages de manière créative et innovante. Nous avons créé une carte interactive pour sélectionner les destinations, ainsi que l'ajout de certaines animations sur le header et de nombreux changements sur la page principale. Cela nous a demandé une communication étroite et une coordination efficace afin d'avancer ensemble dans la bonne direction, tout en gardant un esprit critique sur le visuel de la page pour qu'il reste moderne.

Enfin, nous nous sommes concentrés sur des petits détails qui rendent l'expérience utilisateur meilleure. Nassim a ajouté des flèches permettant de scroller automatiquement à la prochaine section de la page sur les pages "Book" et "About Us", ainsi que certains éléments de design comme les moyens de paiement sur le pied de page.

I. Phase 1 :

2. Problèmes rencontrés et solutions :

L'un des principaux problèmes rencontrés lors du développement de notre site a été l'adaptation de la taille du site aux différentes résolutions d'écran. Nous avons rapidement réalisé que concevoir un site "one-size-fits-all" en utilisant des unités fixes comme les pixels (px) n'était pas viable, étant donné la diversité des appareils et des tailles d'écrans.

Pour résoudre ce problème, nous avons opté pour une approche plus flexible en utilisant des unités relatives comme les viewport height (vh) à certains endroits. Cependant, nous n'avons pas appliqué cette méthode uniformément sur l'ensemble du site, car certaines sections nécessitent encore des ajustements précis en pixels pour maintenir la cohérence visuelle et fonctionnelle.

Le choix de la typographie a aussi été un problème avec de nombreux avis divergents parmi les membres du groupe. Parmi les nombreuses propositions, on retrouve "Poppins" "Helvetica Neue" "Montblanc" mais c'est finalement "Inter" qui a su nous convaincre à trois et que l'on a choisi pour l'ensemble de notre site web.

Ensuite, un autre problème a été la différence d'approche au sein du groupe. Sofyane avait une approche "Move fast and break things" et apportait beaucoup d'innovation à notre site web, au risque d'entraîner des perturbations dans le fonctionnement du site. Cependant, cette approche a été un élément essentiel pour créer, même si elle demandait des ajustements fréquents, ce qui explique le très grand nombre de commits. Certaines des fonctionnalités que nous avons développées n'ont toujours pas été exploitées et d'autres ont été supprimées.

Enfin, notre problème général a été la désynchronisation des différentes versions du site internet sur nos PC respectifs. Même si nous avons GitHub pour centraliser notre site internet, nous utilisons l'extension Live Server sur VSCode afin de coder localement. Pour faire des changements sur le site web, nous devons toujours avoir la dernière version du site, ce qui nécessitait d'attendre les commits des autres membres. Pour remédier à ce problème, nous avons hébergé le site avec GitHub Pages, ce qui permettait d'avoir une version "principale" du site et de réaliser nos innovations.

II. Phase 2 :

1. Organisation du planning et répartition des tâche :

Lors de cette partie nous avons voulu commencer directement avec de bonnes bases et nous nous sommes chacun attribués des tâches spécifiques liées à une certaine partie du site. Sofyane a commencé par créer toute la partie création de compte et connexion aux comptes ainsi que le profil de l'utilisateur. Il a pour cela créé notre premier fichier .json contenant les comptes des utilisateurs et a posé les fondations de notre site côté serveur. Un bouton pour modifier son profil a été mis en place modifiant les données du .json déjà existant, ainsi qu'une modification de photo de profil en bonus.

Hicham a mis en place l'automatisation de la création des pages pour réserver un voyage sur une planète, il a fait toute la partie concernant la sélection d'options et la réservation de voyage tout en utilisant les données de l'utilisateur et des fichiers concernant les différentes planètes qu'il a mis en place. Il a aussi fait la page de récapitulatif des options sélectionnées. Sans oublier la recherche de planètes qui fonctionne.

Nassim quant à lui s'est occupé de la partie panneau de contrôle administrateur, il a utilisé les différentes données des fichiers json pour créer des tables afin de visualiser les utilisateurs, les réservations et les destinations. Ce panneau de contrôle donne la possibilité de changer le rôle de chaque utilisateur parmi "Banned", "Standard", "VIP", "Stellar Elite", "Admin". Il permet aussi de modifier directement les données des utilisateurs telle que leurs noms, mail ou bien date de naissance.

À trois nous avons mis en commun nos partie de code respective et nous avons ajouté la partie paiement en utilisant l'interface bancaire CY Bank tout en changeant quelques petite partie de CSS qui ne nous plaisait plus ou qui ne correspondait pas à la direction artistique que l'on voulait avoir.

II. Phase 2 :

2. Problèmes rencontrés et solutions :

Comme pour la phase 1, l'équipe a été confrontée à certains problèmes plus ou moins importants. Pour commencer la répartition des tâches étant faites, le travail commence, or toutes les parties du site sont reliées, surtout depuis l'ajout du php. Donc il fallait vite terminer la phase de connexion utilisateur, pour récupérer les informations nécessaires au bon déroulement de la session. Cette tâche achevée, les membres du groupe regorgeant d'idées nouvelles, d'implémentations fonctionnelles pour chacune des parties (admin, destinations..).

Il a fallu changer le nombre d'infos récoltés en session et donc augmenter le nombre de choses sur les .json de connexion respective. D'ailleurs les .json ont aussi été source de querelles mineures dans le groupe en raison des différentes manières de vouloir procéder. Finalement le problème majeur était de ne pas pouvoir héberger le site de façon dynamique (Ceci expliquant le nombre colossal de commit) . Pour pallier à tous ces problèmes, la communication a été la clé, même si on ne s'entend pas toujours, on finit par trouver un compromis.

Des problèmes d'implémentation de fonctionnalités ont aussi eu lieu. En premier lieu lorsque nous avons fait le choix de mettre des photos de profil pour nos utilisateurs. En effet le site enregistrait les photo d'utilisateurs sans changer leur nom ce qui entraînait des suppression et changement involontaire lorsqu'un autre utilisateur uploadait une image ayant le même nom qu'une autre. On a décidé de générer un nom aléatoire pour chaque photo de profil à partir de la fonction `random_byte()` pour garantir un très grand nombre de noms différents.

En plus de cela ayant une forte ambition nous avons souvent voulu aller trop vite et rajouter des fonctionnalités qui n'étaient faisable seulement en JavaScript et qui n'étaient pas demandés dans le cahier des charge.

L'interface CY Bank nous a également posé problème en raison de son design, qui ne correspondait pas à la direction artistique de notre site. Ayant commencé à développer une interface bancaire personnalisée, mais ne sachant pas comment utiliser l'API CY Bank sans son interface visuelle, nous avons abandonné notre projet d'interface personnalisée.

Enfin si l'on devait citer un dernier problème, ce serait un problème de localhost détecté par Sofyane sur son pc, la page de retour de l'interface bancaire devait être un chemin relatif commençant par "localhost" pour que l'utilisateur soit redirigé quand il utilise le site web en local or, Sofyane ayant un port à cause du logiciel utilisé pour le PHP ne pouvait pas être redirigé vers la même adresse que Hicham et Nassim. Après investigation, nous avons découvert que le problème venait du chemin d'accès aux fichiers CSS. En effet, lorsque `php -S localhost:8080` est utilisé, il utilise les fichiers depuis le répertoire où la commande est exécutée, ce qui peut modifier la structure des chemins relatifs dans le code. Ainsi, les liens vers les fichiers CSS dans le HTML, qui fonctionnaient correctement sur XAMPP, n'étaient plus valides en local avec `php -S`, un problème qu'il nous reste encore à élucider.

III. Phase 3 :

1. Organisation du planning et répartition des tâche :

Comme pour la phase 2 on s'est répartis les tâches clairement dès le début. Sofyane s'est occupé de la validation côté client des formulaires d'inscription et de connexion, a permis au mot de passe d'être visible lors d'un clique sur le cadenas, a ajouté un cookie pour rester connecté sur le site et s'est occupé des fonctionnalités de panier côté serveur. Hicham a implémenté le dark mode et la mise à jour dynamique des pages de réservations sans requête HTTP ou rechargement de page. Nassim a modifié la page de profil pour qu'on puisse changer les champs deviennent modifiables grâce à un bouton sans requête HTTP ou rechargement de page. Il a aussi ajouté à la page d'administrateur un cooldown quand on clique sur un bouton sans pour autant que cela envoie une requête au serveur étant donné que cela sera fait phase 4.

III. Phase 3 :

2. Problèmes rencontrés et solutions :

Pour les boutons de changement dans user list sur le panel admin ils étaient fonctionnels mais la page devait se recharger étant donné que c'était côté serveur, lors de cette phase nous ne devions pas utiliser de rechargement de page donc nous avons fait des boutons avec le cooldown comme demandé mais non fonctionnels en attendant la phase 4.

Un gros problème s'est posé concernant le css de chaque page. En effet lors de l'ajout de la fonctionnalité du dark mode il aurait fallu ajouter des variables dès le départ pour faciliter son implémentation dans le futur, or ici ce n'était pas le cas donc un travail redondant à dû être effectué à ce niveau là.

Certains bugs notamment lors de l'achat de voyage on par la suite apparus et d'autres bugs diverses et variés dû à une mauvaise appellation d'une `SESSION["user_id"]` qui s'appelait juste `SESSION["id"]`.