

Programme De Formation

Logiciels Bureautiques Pour L'architecture

PREPARÉ PAR:

Mohamed Amine Marcit Mohamed Amine Jaziri



Logiciels Bureautiques Pour L'architecture

Maîtriser AutoCAD 2D pour la production de plans professionnels d'architecture

Objectifs Généraux

Modéliser un projet 3D dans SketchUp, organisé et prêt pour présentation client

Structurer ses projets avec méthode (calques, composants, vues, etc.)

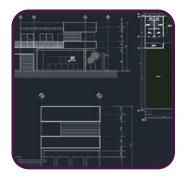
Exporter des plans, vues ou images selon les normes professionnelles















Jour 1

Dessin et organisation de projet

- 🛮 Introduction à AutoCAD et interface
- Paramétrage du projet (unités, calques, échelle)
- Outils de dessin 2D : lignes, polylignes, arcs, cercles
- Commandes de modification : copie, rotation, miroir, offset, trim, extend
- Outils de précision : accrochages, ortho, repérage
- Cotation, texte, hachures
- **Exercice**: Plan simple d'appartement avec cotation et hachures



Mise en page et export

- Organisation du projet : calques, blocs, XREF
- Espace papier / espace objet
- Création de présentations (layouts), fenêtres de vue
- Création de cartouches personnalisés
- Export en PDF et DWG
- Purge et nettoyage de fichiers
- **Exercice final**: Plan architectural mis en page avec cartouche.











Jour 3

Modélisation architecturale

- Présentation de SketchUp et navigation 3D
- Outils de base : rectangle, ligne, push/pull, follow me
- Modélisation des murs, planchers, ouvertures
- Groupes, composants, organisation.
- Intégration de mobilier depuis 3D Warehouse
- **Exercice** : Modélisation complète d'un RDC à partir d'un plan



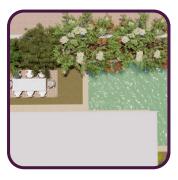
Textures, insertion et présentation

- Application de matériaux, textures, personnalisation
- Création de scènes et styles (ligne, technique, esquisse...)
- Insertion du projet dans le site (terrain, géolocalisation)
- Ombres, orientation, arrière-plan
- Export d'images, PDF ou vidéo
- **Exercice final**: Importation d'un fichier DWG sur sketchup et la préparation pour Lumion











Jour 1

Interface, import & rendu image

- Introduction & interface de Lumion
- Importation du modèle 3D
- Ajout d'éléments de scène
- Matériaux et textures
- Rendu image fixe

Jour 2

Textures, insertion et présentation

- Création de séquences animées
- Effets visuels & ambiance
- Contrôle de l'environnement
- Export vidéo & rendu final

Exercice Final De La Formation

Importer un modèle SketchUp, texturer, ajouter des éléments de contexte, créer 2 rendus image réalistes + 1 séquence vidéo animée de 15 secondes



Contact

punicaskillscenter@gmail.com +216 29 021 875