

CR Réunion n°6 (14/04/2022)

Secrétaire :

- BIAUSQUE Anna

Membre(s) présent(s) :

- ASSING Norman
- COUCHEVELLOU Clément
- BIAUSQUE Anna
- WANG Caroline

Ordre du jour :

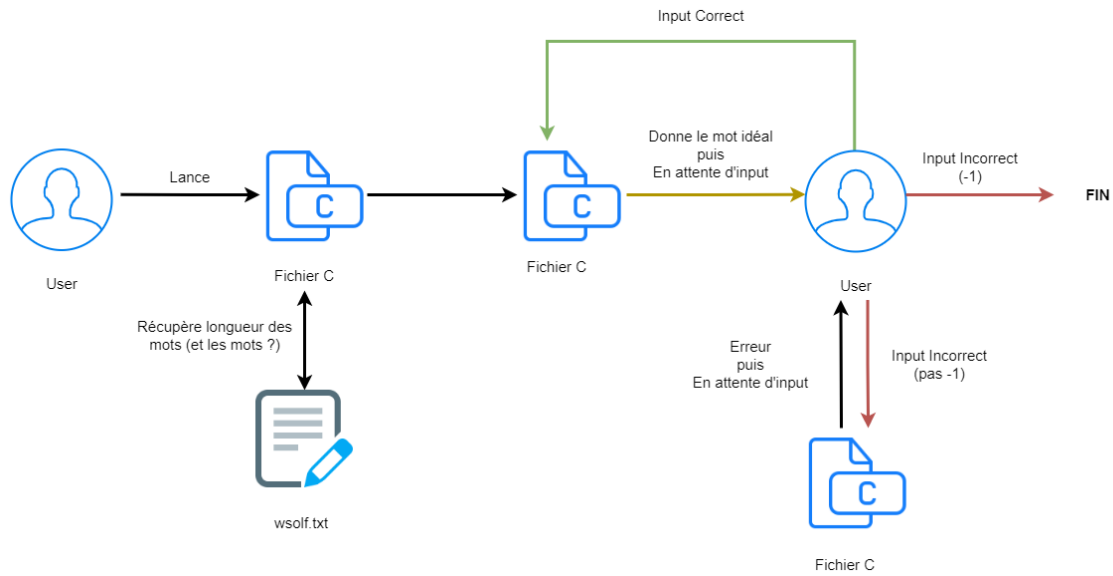
- Web
- C

Web

Nous nous répartissons les tâches restantes pour la partie Web. Clément va push ce qu'il a fait, nous notons les tâches déjà faites et faisons un point sur ce qui a été dit à la réunion précédente. Les tâches qui ne sont pas attribuées seront réalisées plus tard.

- ☒ ~~Empêcher les joueurs pas connectés de jouer~~
- ☒ ~~Il faut sauvegarder les essais précédents~~
- ☒ ~~Il ne faut pas les sauvegarder dans session mais dans la BDD :~~
 - Les envoyer dans session
 - Les envoyer dans la BDD
 - pop les infos de la session
- ☒ ~~Bug quand on joue une nouvelle partie mais que y'a déjà des infos dans la session~~
- ☐ On devrait pas pouvoir lancer une nouvelle partie si on a pas fini la dernière
- ☒ ~~Ajout du dictionnaire au jeu (Anna)~~
- ☐ Restreindre les mots à des mots qui existent
- ☐ Page index -> Bouton Jouer
- ☐ Une partie en cours ? -> Retour à la partie
- ☐ Pas de partie en cours ? -> Choix du nombre de lettres et d'essais

C



Au niveau de la flèche jaune se situe le “plus gros” du projet. Le reste devrait être assez rapide à implémenter.

D’ici samedi, Anna finit la bibliothèque, Norman s’occupe de la parite “input” et Clément et Caroline avancent sur la partie “mot idéal”.

Avant la prochaine réunion :

Objectifs personnels :

- Anna : dictionnaire, CR
- Caroline : mot idéal
- Norman : input en C
- Clément : finir les modifications de l’application pour utiliser plus de BD, mot idéal