

Etat de l'art du Wordle

Créé en 2021 par Josh Wardle, Wordle est un jeu de lettres en ligne gratuit. L'un des livrables demandés est une application similaire à Wordle, comportant globalement les mêmes fonctionnalités, tout en y ajoutant notre touche personnelle. Avant de passer à l'implémentation de notre "copycat" du jeu, nous avons trouvé nécessaire d'effectuer une étude préalable de Wordle, de sa situation sur le marché et de ses fonctionnalités.

Nous avons décomposé notre recherche en plusieurs points :

1. Quel est le principe de Wordle ?
2. Qui va être intéressé par le produit ? Quelle est la cible ?
3. Comment le produit se situe-t-il par rapport aux produits existants sur le marché ?
4. Quelles sont les fonctionnalités critiques pour répondre aux besoins de façon à avoir un produit réussi ?
5. Quelles fonctionnalités "bonus" pourrions-nous ajouter ?

Le but du jeu est de deviner un mot spécifique de cinq lettres en un maximum de six tentatives, en tapant des lettres sur un écran de six lignes de cinq cases chacune. Après chaque proposition, les lettres apparaissent en couleurs : le fond gris représente les lettres qui ne se trouvent pas dans le mot recherché, le fond jaune représente les lettres qui se trouvent ailleurs dans le mot, et le fond vert représente les lettres qui se trouvent à la bonne place dans le mot à trouver. Un seul mot est proposé par jour, ce qui permet de "challenger" ses amis étant donné que le mot est le même pour tous.

A	R	I	S	E
R	O	U	T	E
R	U	L	E	S
R	E	B	U	S

Le jeu s'adresse globalement à tout le monde de par sa gratuité, sa facilité d'accès, sa simplicité et l'absence de publicités. Il ne nécessite pas d'installation d'une application et propose également de partager ses résultats sur les réseaux sociaux, ce qui a permis d'augmenter sa popularité auprès de tous les publics.

Plusieurs jeux se basent sur le même principe que Wordle. Le plus populaire en France est certainement l'émission télévisée Motus (recherche d'un mot de 10 lettres en 6 essais), inspirée elle-même de l'émission américaine Lingo (recherche d'un mot de 5 lettres en 5 essais). Les versions françaises de Wordle en tant que jeu sur PC les plus connues sont **Le Mot**, qui comporte également un mode archive permettant de jouer les mots des jours d'avant, avec l'accès à des statistiques, ou encore **Tusmo**.

Afin d'obtenir un jeu similaire à Wordle, les fonctionnalités critiques imposées par le sujet et que nous avons nous-même déterminées sont les suivantes :

- un quadrillage rectangulaire de taille $n \times m$ avec n la longueur du mot recherché et m le nombre d'essais autorisés
- un clavier permettant au joueur d'entrer ses propositions de mots
- la vérification de l'existence du mot entré par l'utilisateur et le renvoi d'un message d'erreur si ce n'est pas le cas
- les lettres du mot proposé par le joueur doivent prendre une couleur différente selon qu'elles ne fassent pas partie du mot final ou qu'elles soient ou pas à la "bonne place" dans l'essai
- la possibilité pour le joueur de paramétrer sa session de jeu (choix de la longueur du mot et du nombre d'essais)
- la sauvegarde des parties précédemment jouées.

Quant aux fonctionnalités bonus que nous pourrions ajouter, il pourrait être intéressant d'instaurer un système de récompenses et de malus. La fonctionnalité "replay" est également à considérer ainsi que celle d'authentification et de gestion des utilisateurs.