

CR Réunion n°4 (12/04/2022)

Secrétaire :

- BIAUSQUE Anna

Membre(s) présent(s) :

- ASSING Norman
- BIAUSQUE Anna
- COUCHEVELLOU Clément
- WANG Caroline

Ordre du jour :

- Réunion d'urgence
- To-do list

Réunion d'urgence

Norman a demandé à ce qu'on fasse une réunion d'urgence. Il est inquiet quant au temps qu'il nous reste pour la réalisation du projet. A partir de la rentrée, nous avons des partiels chaque semaine, notamment le 31 Mai, date de rendu du projet. On doit donc s'organiser afin de faire le maximum pendant les vacances.

Etant donné que nous n'avons pas une idée concrète du temps qu'il nous faudra pour la partie C, nous devons prioriser le solveur et nous verrons après pour les fonctionnalités supplémentaires du Wordle.

Quant au document de conception, il doit être rendu le plus rapidement possible : nous allons donc séparer la partie Web et C dans sa rédaction. Il faudrait le rendre dans l'idéal demain soir (en ayant réglé les problèmes avec les images et les schémas de BDD) et terminer les fonctionnalités essentielles d'ici jeudi (la liste des fonctionnalités essentielles restantes est à la racine du drive).

Pour les structures de données, nos connaissances ne sont pas suffisantes pour l'instant pour pouvoir faire le solveur dans sa globalité. La priorité sera donc de rendre un code facilement lisible pour pouvoir le reprendre dans un mois si besoin.

To-do list

Document de conception:

- ☒ schémas 3NF (Caroline)
- ☒ description de la BD (Caroline)
- ☒ mise en page (images etc) (Anna)

Web :

- ☐ statistiques de joueurs (Clément/Caroline)
- ☒ correction des bugs graphiques JS (Norman)
- ☐ raccord Python/JS

