



DESCRIPCIÓN

Build Tower Game es un juego de herramientas financieras descentralizado en la red de cadenas inteligentes Binance, que permite a los inversores pasivos y activos hacer dinero. Para generar ganancias, los usuarios necesitan comprar un permiso de construcción antes de que puedan comenzar a construir sus propios edificios, y cada piso puede ser alquilado y generar ingresos.

REGLAS DEL JUEGO

- El costo por obtener la licencia de construcción es de 0,025 BNB
- Cuanto más alto sea el piso, mayor será el costo;
- Este piso se puede construir sólo cuando se activen todos los pisos anteriores;
- El piso construido puede ser alquilado por 3 veces, cada una de las cuales supone el 74% de su costo, tras lo cual el piso quedará inutilizado y necesitará ser reparado;
- Los usuarios pueden reforzar el piso por adelantado sin esperar a que termine el alquiler

*Licencia = registro

**Mantenimiento=construcción=refuerzo=compra de piso



COSTO DE LOS PISOS

piso 1

0.05 BNB

piso 2

0.07 BNB

piso 3

0.1 BNB

piso 4

0.14 BNB

piso 5

0.2 BNB

piso 6

0.28 BNB

piso 7

0.4 BNB

piso 8

0.55 BNB

piso 9

0.8 BNB

piso 10

1.1 BNB

piso 11

1.6 BNB

piso 12

2.2 BNB

piso 13

3.2 BNB

piso 14

4.4 BNB

piso 15

6.5 BNB

piso 16

8 BNB

piso 17

10 BNB

piso 18

12.5 BNB

piso 19

16 BNB

piso 20

20 BNB

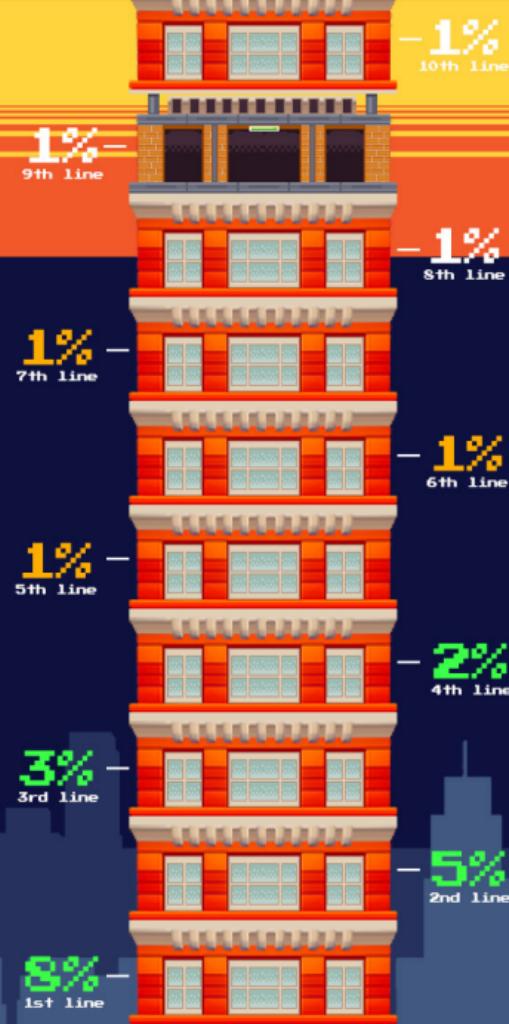




PROGRAMA DE AFILIADOS

10 líneas = 24%

La recompensa de afiliación sólo se obtiene de los pisos activos. Si tu piso no está activo, la recompensa se abonará al primer jugador que esté por encima de ti con un piso activo.





FLUJO FINANCIERO

PAGO DE RENTA

REDENCIÓN Y QUEMA DE
BuildTowerGameToken

74%

24%

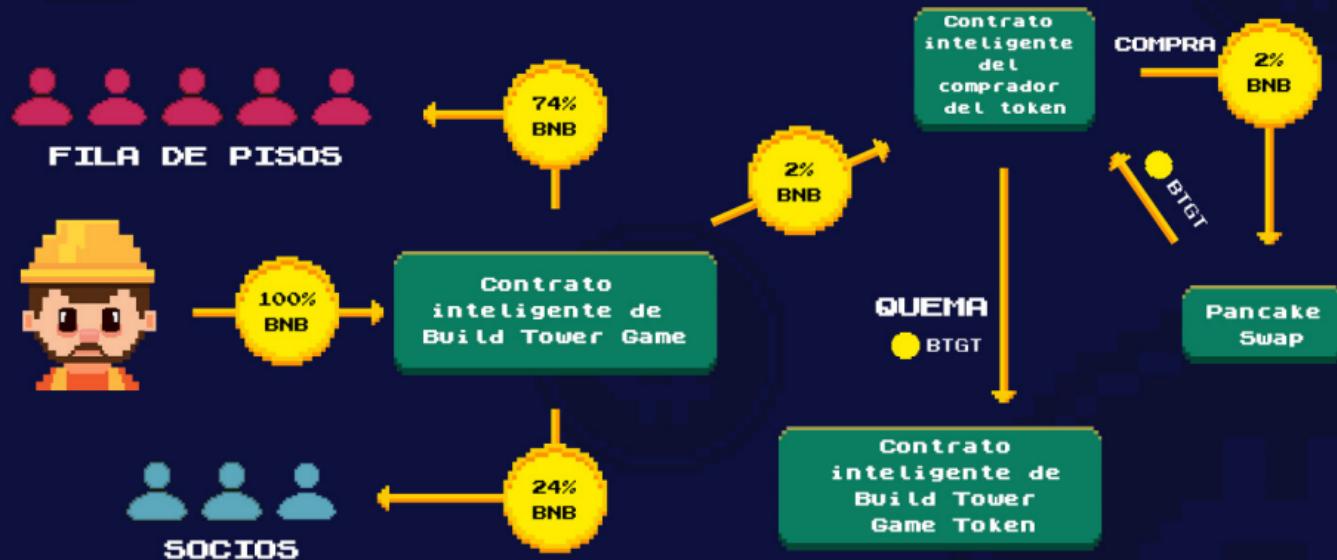
2%

PROGRAMA DE AFILIADOS





DESCRIPCIÓN DEL FLUJO FINANCIERO





BUILD TOWER GAME TOKEN (BTGT)

- Un token BEP-20 completamente descentralizado. Su circulación total tendrá lugar en las reservas de liquidez, y las monedas LP estarán permanentemente congeladas.

El contrato inteligente del juego recomprará y quemará tokens de las reservas en Pancake Swap, incrementando de este modo el precio del token con cada compra por parte de los jugadores.

La moneda tendrá un uso práctico en la fase II del proyecto.



SEGURIDAD

SISTEMA DE SEGURIDAD



El juego está hecho a manera de contrato inteligente en la red BSC. Los fondos no se almacenan en el contrato inteligente, y todos los fondos entrantes se distribuyen a los usuarios inmediatamente conforme a las reglas del juego. La interacción con el contrato inteligente se da a través del sitio web, pero también elimina el problema de los ataques DDoS, dado que el papel de "servidor de datos" lo desempeña la cadena inteligente, y los archivos estáticos se distribuyen en la red CDN.



TRANSPARENCIA

PRINCIPIO DE TRANSPARENCIA

Todos los códigos de contratos menores se verificarán y estarán a disposición de los usuarios de forma gratuita. Cualquier jugador que quiera cerciorarse de que el código se ajusta a las reglas del juego puede hacerlo por sí mismo.