

# Single source publishing (programa)

## Descripción del curso

Introducción al *Single source publishing* es un taller donde desarrollaremos las competencias básicas necesarias para desarrollar *workflows* sostenibles de publicación digital multiformato a partir de un único set de archivos. Estudiaremos los conceptos básicos de la publicación digital, como son la separación del contenido y su presentación y la importancia de trabajar con contenido estructurado semánticamente en lenguajes de marcado. Aprenderemos a trabajar con la línea de comandos y a configurar y desarrollar contenido utilizando editores de texto (no es lo mismo que un *procesador de texto*, como MS Word o Libre Office). Exploraremos herramientas avanzadas de conversión de formatos y manipulación de texto (Pandoc) y control de versiones (Git). Aprenderemos a crear y administrar proyectos colaborativos y publicar documentación en la web con GitHub. Y por último, exploraremos cómo integrar y personalizar estas herramientas dentro de flujos de trabajo automatizados, para ganar en eficiencia y competitividad. Este curso ha sido diseñado para adaptar herramientas avanzadas en edición y publicación digital a las necesidades de editores en general. Puede considerarse como una introducción general a la programación diseñada específicamente para editores.

## Por qué tomar este curso

Si como editor (o administrador de cualquier tipo de documentación) has tenido alguna vez problemas con [<https://lavoragine.github.io/tutorial/>] este taller te entregará herramientas para desarrollar soluciones personalizadas a estos problemas.

## Objetivos del curso

### General

- Proporcionar una introducción general al *single source publishing* (también conocido como *multichannel publishing*), esto es: los flujos de trabajo que parten de un único archivo (o set de archivos) para obtener múltiples formatos de salida. Al final del curso, los participantes serán capaces de crear sus propios flujos de trabajo automatizados para obtener un libro en formato PDF para impresión, un libro electrónico (en formato EPUB o mobi), y una página web alojada en GitHub, con máxima eficiencia y sostenibilidad.
- Entender como funcionan las herramientas que usamos (cual es su código, cómo se modifican y adaptan, nos brinda infinitas oportunidades y una ventaja competitiva enorme

### Específicos

- Introducir el concepto de la estructuración semántica del texto a través del uso de lenguajes de marcado. O lo que es equivalente: trabajar el concepto básico de la edición digital: la separación entre contenido y su presentación.

- Entender cómo formatear archivos y utilizar diferentes programas (software) para automatizar tareas
- Aprender a configurar y gestionar un sistema fiable y colaborativo de control de versiones
- Familiarizarse con técnicas de automatización de procesos
- Familiarizarse con técnicas de publicación de documentación de proyectos
- Adquirir un background tecnológico mínimo como para entender cómo funcionan y adaptar herramientas no previstas en esta capacitación

## Bibliografía básica

- Al principio fue la línea de comandos, Neil Stephenson (está disponible online en: <https://www.traficantes.net/sites/default/files/pdfs/En%20el%20principio%20fue...-TdS.pdf>), traducido por Asunción Álvarez (2003)
- Dennis Tenen y Grant Wythoff, “Escritura sostenible en texto plano usando Pandoc y Markdown”, traducido por Víctor Gayol, The Programming Historian en español 1 (2017), <https://doi.org/10.46430/phes0008>.

## Web del curso:

La web del curso, donde estará disponible la documentación general y los tutoriales en video. se construirá en Jekyll y se hospedará en GitHub Pages utilizando una plantilla personalizada, originalmente creada por P2PU. Un demo se puede ver en: <...>

## Software para instalar ANTES de comenzar el curso

(se preverá de instrucciones detalladas de instalación para cada programa y según sistema operativo)

- Atom + extensiones
- Pandoc
- Ruby
- Jekyll
- Sigil
- Git
- GitHub Desktop

Se asume que todos los participantes tienen inDesign instalado en su sistema y un conocimiento suficientemente de su uso.

## Trabajo requerido para completar con éxito la capacitación

## Programa del taller

El taller está dividido en 8 módulos. La documentación correspondiente a cada uno de los módulos estará disponible en la página web del taller, alojada en GitHub, y constará de una presentación en texto, videotutoriales (sobretudo para explicar temas de configuración de software o uso de herramientas), y Hojas de resumen (descargables) de comandos. cada modulo será complementado por una sesión en Zoom para aclarar conceptos, ampliar información, resolver dudas, y dar orientación sobre los proyectos que cada participante lleva a cabo durante el taller.

Primer módulo: *Single source publishing*. Lenguajes de marcado y contenido estructurado

- Un libro es estructura, contenido, y presentación
- Que es un lenguaje de marcado (o etiquetado) HTML y CSS
- Editor de texto vs procesador de texto
- Introducción a Markdown

Segundo módulo: Línea de comandos e interacción avanzada con un computador

- La línea de comandos
- Manipular archivos con el terminal
- Repositorios y arboles de archivos
- Utilizar programas desde la línea de comandos

Tercer módulo: Convertir y manipular formatos de texto

- Convertir formatos de texto con Pandoc
- Yaml Metadata Blocks: manipular data en Pandoc
- Modificar plantillas
- Trabajar con filtros y procesadores

Cuarto módulo: Automatización y construcción de flujos de trabajo

- Construir un *workflow*
- Mapear estilos (de Markdown a InDesign)
- EPUB, HTML y Accesibilidad (Metadata y WAI-ARIA roles)
- Kindlelegen y Amazon Kindle

Quinto módulo: Control de versiones con GIT

- Git: fundamentos del control de versiones
- Registrar y administrar cambios
- Crear y fusionar versiones de un proyecto Colaboración

Sexto módulo : Colaborar en red con GitHub

- GitHub, fundamentos
- Sincronizar un repositorio local con un repositorio remoto
- Colaborar: *Fork* y *Pull request*
- Administrar proyectos: GitHub Issues y GitHub Projects

Septimo módulo: Llevar nuestro *workflow* a la nube

- Conectar todo: como se crea un *workflow*
- *Make* file: de Markdown a PDF en un clic
- Administrar correcciones y lanzamientos
- Publicar formatos de libro (PDF, EPUB, mobi)
- Publicar formatos web (GitHub Wiki, GitHub Pages)



## Octavo módulo:

- Presentación de proyectos y discusión
- Conclusiones