

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и
радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

(подпись)

2024 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту Бруцкой Анастасие Сергеевне

1. Тема работы Игровое приложение «MySlither.io»
2. Срок сдачи студентом законченной работы 07.06.2024 г.
3. Исходные данные к работе Среда разработки IntelliJ IDEA. Язык программирования Java. Сторонняя графическая библиотека Swing.
4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)
Введение.
 1. Анализ прототипов, литературных источников и формирование требований к проектируемому программному средству;
 2. Анализ требований к программному средству и разработка функциональных требований;
 3. Проектирование программного средства;
 4. Создание (конструирование) программного средства;
 5. Тестирование, проверка работоспособности и анализ полученных результатов;
 6. Руководство по установке и использованию;
- Заключение
- Список используемой литературы
- Приложения

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. "MySlither.io", A1, схема алгоритма, чертеж.

6. Консультант по курсовой работе

Красковский П.Н.

7. Дата выдачи задания

09.02.2024 г.

8. Календарный график работы над курсовой работой на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

раздел 1 к 01.03.2024 – 15 % готовности работы;

разделы 2, 3 к 01.04.2024 – 30 % готовности работы;

разделы 4, 5 к 01.05.2024 – 60 % готовности работы;

раздел 6 к 15.05.2024 – 90 % готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 01.06.2024 – 100 % готовности работы.

Защита курсовой работы с 01.06.2024г. по 07.06.2024 г.

РУКОВОДИТЕЛЬ

Красковский П.Н.

(подпись)

Задание принял к исполнению

Бруцкая А.С. 09.02.2024г

(дата и подпись студента)