**Plan&Do**

**Test Plan**

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 31.08.16 | 1.0 | Creating | Анастасия Хмелёвская,  Юлия Блохина |

**Содержание**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Вступление | 2 |
| 2. Требования к тестированию | 2 |
| 3. Стратегия тестирования  3.1Типы тестирования  3. 3.1.1 Usability Testing  3.1.2 Функциональное и UI Тестирование  3.1.3 Тестирование кроссплатформенности | 3  3  4  4  5 |
| 4. Основные этапы проекта | 6 |
| 5. Практические результаты | 6 |
| 6. Дополнительные документы | 7 |

**1.** **Вступление**

Этот тест план создан для описания процесса тестирования приложения Plan&Do. Plan&Do – это приложение, предназначенное для личного использования и позволяющее пользователю вести список дел.

Цели тестирования приложения: проверка корректной работы его функциональностей, удобства приложения для пользователя и пользовательского интерфейса.

Тестирование выполняется вручную в соответствии с тестовой документацией, а также выполняется тестирование отдельных областей, возможно, пострадавших в результате последних изменений кода.

**2.** **Требования к тестированию**

Приложение должно позволять пользователю:

- создавать профиль в приложении;

- вход/выход из профиля;

- синхронизировать данные с нескольких устройств;

- создавать, редактировать, просматривать и удалять задачи и категории;

- отмечать задачи выполненными;

- настраивать профиль;

- просматривать архив задач;

- устанавливать задачам такие поля: заголовок, дата, принадлежность к категории (личные, покупки, работа, дом и др.), описание/лист, напоминания, приоритет, статус, повторение;

- создавать задачи в боксах: общие, сегодня, завтра, неделя.

**3.** **Стратегия тестирования**

Требования к приложению и макетам должны быть протестированы проектными QA инженерами – Юлия Блохина и Анастасия Хмелёвская.

Промежуточные тесты должны выполняться, когда определенная функциональность готова к этому.

Полное тестирование измененной функциональности должно быть проведено, когда разработка будет закончена.

При внесении каких-либо изменений в приложении, должно быть проведено его полное тестирование. Тестирование при внесении изменений должно быть выполнено в течении 24 часов.

3.1Типы тестирования

3.1.1 Usability Testing

Цель: проверить удобство использования приложения со стороны пользователя.

Описание процесса: QA должен пройти через все этапы использования приложений на всех доступных платформах, обращая внимание на средства контроля приложений.

Критерии завершения: QA уверены, что пользователь не будет иметь раздраженного, необычного и неожиданного опыта во время использования приложения.

3.1.2 Функциональное и UI Тестирование

Цель: убедиться, что пользователь может использовать главный функционал во время использования приложения; проверить, все ли элементы пользовательского интерфейса работают, как они должны (в соответствии с ожиданиями пользователей)

Описание процесса:

- приложение разделяется логически на участки, и каждая область тестируется отдельно;

- приемочное тестирование (все основные пользовательские сценарии проверены);

- регистрация в приложении;

- вход с помощью учетных данных и выход из системы;

- добавление, удаление, редактирование, выполнение задач;

- добавление, удаление, редактирование, выполнение подзадач;

- добавление, удаление, редактирование описания задач;

- добавление, удаление, редактирование категорий;

- добавление, удаление, редактирование времени выполнения задач;

- добавление, удаление, редактирование времени уведомления о задаче;

- управление отображением задач по времени и категориям;

- поиск задач и подзадач;

- настройка уведомлений по времени для конкретной задачи;

- управление приоритетом задач;

- настройки (изменение формата даты, изменение формата времени, изменение первого дня недели, удаление всех задач и категорий);

- профиль пользователя и его настройки (электронная почта, имя пользователя, пароль);

- потребляемая мощность (на всех мобильных платформах), количество занимаемой памяти в приложении.

Критерии завершения:

- все перечисленные выше области проверены полностью;

- все найденные ошибки перечислены в системе отслеживания ошибок.

3.1.3 Тестирование кроссплатформенности

Цель:

- убедиться, что приложение работает правильно на всех поддерживаемых платформах;

- устройства под прошивкой (IOS 8.3 и более поздних версиях);

- ПК 0x32, Windows 10x64)

- ПК под Linux, Mac OS

- браузеры: Chrome, Firefox, Safari, Opera, Edge, IE

Описание процесса:

- Приложение устанавливается на всех доступных поддерживаемых устройствах, и основные функции работают корректно;

- тестирование приложений установка / обновление / удаление, по крайней мере, на всех основных версиях ОС.

Критерии завершения:

- Все перечисленные выше области проверены полностью;

- все найденные ошибки перечислены в системе отслеживания ошибок.

**4. Основные этапы проекта**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Этап проекта** | **Effort** | **Start Date** | **End Date** |
| Создание требований | To be filled | 28.08 | 06.09 |
| Создания макетов | To be filled | 28.08 | 13.09 |
| TestDesign | To be filled | To be filled | To be filled |
| MindMap | To be filled | To be filled | To be filled |
| CheckList | To be filled | To be filled | To be filled |
| TestCases | To be filled | To be filled | To be filled |
| iOS: development | To be filled | To be filled | To be filled |
| web: development | To be filled | To be filled | To be filled |
| BugReport | To be filled | To be filled | To be filled |

**5. Практические результаты**

5.1 TestPlan(Ответственные лица – А. Хмелёвская, Ю.Блохина)

Хранится здесь: https://docs.zoho.com/writer/open/k8jp86fa7e815f2e14439919eb9cb2ead3902

Тестирование webплатформы: Ю.Блохина

Тестирование iOSплатформы: А. Хмелёвская

5.2 CheckList (Ответственные лица - А. Хмелёвская, Ю.Блохина )

Хранится здесь:

5.3 TestDesign(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Ю.Блохина )

Хранится здесь:

5.4 MindMap(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Ю.Блохина )

Хранится здесь:

5.5 TestCases(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Ю.Блохина )

Хранится здесь:

5.6 BugReport(Ответственные лица - А. Хмелёвская, Ю.Блохина )

Хранится здесь:

**6. Дополнительные документы:**

6.1 Техническое задание (Ответственное лицо – Артур Чистяк)

Хранится здесь:

6.3 Разработка макетов (Ответственное лицо - Виталий Павлов)

Хранится здесь:

7. Риски: