```
#include <DHT11.h>
                                       // Βιβλιοθήκη αισθητήρα θερμοκρασίας και υγρασίας (dht11)
                                       // Βιβλιοθήκη ρολογιού
#include <DS3231.h>
                                       // Βιβλιοθήκη καλωδιώσεων
#include <wire.h>
#include <LiquidCrystal I2C.h>
                                       // Βιβλιοθήκη οθόνης
                                       // Βιβλιοθήκη σειριακής επικοινωνίας
#include <SoftwareSerial.h>
                                       // Βιβλιοθήκη player mp3
#include <DFRobotDFPlayerMini.h>
                                       // ορισμός αντικειμένου ρολογιού
DS3231 myRTC;
LiquidCrystal I2C lcd(0x27, 16, 2); // ορισμός αντικειμένου οθόνης
const int pinVibration = 2;
                                     // Έλεγχος για σεισμό
DHT11 dht11(3);
                                       // Ορισμός αντικειμένου ελέγχου Θερμοκρασίας και Υγρασίας από την είσοδο 3
const int pinLights = 4;
                                       // Διαχείριση φώτων διαδρόμου
const int pinAskisi = 5;
                                       // Άσκηση σεισμού
                                       // Έκτακτο κτύπημα κουδουνιού
const int pinBell = 6;
const int pinLevita = 7;
                                      // Διαχείριση λέβητα καλοριφέρ
const int pinTempLevita = 8;
                                      // Ορισμός θερμοκρασίας χώρου για την θέρμανση
                                       // Διαχείριση ανεμιστήρων
const int pinFan = 9;
SoftwareSerial softwareSerial(11, 10); // Ορισμός εισόδου-εξόδου player mp3 10-TX, 11-RX
DFRobotDFPlayerMini player;
                                       // Ορισμός αντικειμένου player mp3
const int pinAlarm = 12;
                                     // Ανίχνευση σήματος συναγερμού
const int pinAlarmLed = 13;
                                    // Ενεργοποίηση συναγερμού
const int pinBrightness = A2;
                                  // Φωτεινότητα εξωτερικού χώρου
int out = 0;
int min = 0;
int maxTemp = 20;
bool century = false;
bool h12Flag;
bool pmFlag;
String dt;
```

```
void setup () {
  pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
  digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // σβήσιμο εσωτερικού led
  Wire.begin();
  Serial.begin(57600);
  myRTC.setClockMode(false);
                                     // ορισμός μορφής εμφάνισης 24 ώρης
  softwareSerial.begin(9600);
  if (player.begin(softwareSerial)) player.volume(30);
  pinMode (pinVibration, INPUT);
  pinMode (pinAskisi, INPUT_PULLUP);
  pinMode (pinBrightness, INPUT);
  pinMode (pinBell, INPUT PULLUP);
  pinMode (pinLights, OUTPUT);
  pinMode (pinLevita, OUTPUT);
  pinMode (pinTempLevita, INPUT);
  pinMode (pinFan, OUTPUT);
  pinMode (pinAlarm, INPUT);
  pinMode (pinAlarmLed, OUTPUT);
 //setDateTime (); //καθορισμός ημέρας και ώρας στο ρολόι DS3231, όταν χρειάζεται
 lcd.begin(16,2);
 lcd.clear();
 lcd.backlight();
  digitalWrite(pinLights, HIGH);
  delay(500);
```

```
void loop () {
      displayDateTime();
      displayTemperature();
      bell();
      emergencyBell();
      seismos();
      askisiSeismou();
      levitas();
     lights();
      alarm ();
}
void alarm() {
                                                    // Διαχείριση συναγερμού
  if (digitalRead(pinAlarm) == HIGH ) {
      digitalWrite(pinAlarmLed, HIGH);
      ringBell(5);
  }
  else {
      digitalWrite(pinAlarmLed, LOW);
void displayTemperature() {
                                                      // Εμφάνιση Θερμοκρασίας και Υγρασίας
      float temp = (int)dht11.readTemperature();
     float humd = (int)dht11.readHumidity();
     lcd.setCursor(0,0);
     lcd.print("T:");
     lcd.setCursor(2,0);
     lcd.print(temp);
     lcd.setCursor(4,0);
     lcd.print("C ");
      lcd.setCursor(10,0);
```

```
lcd.print("H:");
      lcd.setCursor(12,0);
      lcd.print(humd);
      lcd.setCursor(14,0);
      lcd.print("% ");
      if (humd>50) { // Άνοιγμα του εξαερισμού λόγω υψηλής υγρασίας
        digitalWrite(9,HIGH);
      else {
        digitalWrite(9,LOW);
}
void lights() {
                                             // Διαχείριση φωτισμού διαδρόμων
  if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)>8 && myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)<14) {</pre>
      out = analogRead(pinBrightness);
      if (out < 600) {
          digitalWrite(pinLights, LOW);
      }
      else {
          digitalWrite(pinLights, HIGH);
      }
void levitas() {
                                               // Διαχείριση θέρμανσης κτιρίου
  if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)>7 && myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)<9) { if (dht11.readTemperature() <= maxTemp)</pre>
digitalWrite(pinLevita,HIGH); }
  else
  if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)>11 && myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)<13) { if (dht11.readTemperature() <= maxTemp)</pre>
digitalWrite(pinLevita,HIGH); }
```

```
void emergencyBell() {
                                           // Χειροκίνητο κτύπημα κουδουνιού
  if (digitalRead(pinBell) == LOW ) ringBell(3);
}
void askisiSeismou() {
                                          // Άσκηση σεισμού
  if (digitalRead(pinAskisi) == LOW ) player.play(2);
}
void seismos() {
                                          // Ανίχνευση σεισμού
  if (digitalRead(pinVibration) == HIGH) player.play(2);
}
void displayDateTime () {
                          // εμφάνιση της ώρα και της ημέρας
      dt="";
      dt=dt+myRTC.getDate();
      dt=dt+"-";
      dt=dt+myRTC.getMonth(century);
      dt=dt+"-";
      dt=dt+myRTC.getYear();
      dt=dt+" ";
      dt=dt+myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag);
      dt=dt+":";
      dt=dt+myRTC.getMinute();
     lcd.setCursor(1,1);
      lcd.print(dt);
```

```
void bell (){
                                                              // Προγραμματισμός και Έλεγχος πότε χτυπάει το κουδούνι
 if (min != myRTC.getMinute() && myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)>=8 && myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag)<=15) {</pre>
         if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 8 && myRTC.getMinute() == 12 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 9 && myRTC.getMinute() == 00 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(1); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 9 && myRTC.getMinute() == 10 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 9 && myRTC.getMinute() == 55 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(1); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 10 && myRTC.getMinute() == 05 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 10 && myRTC.getMinute() == 50 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(1); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 11 && myRTC.getMinute() == 00 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 11 && myRTC.getMinute() == 45 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(1); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 11 && myRTC.getMinute() == 55 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 12 && myRTC.getMinute() == 40 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(1); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 12 && myRTC.getMinute() == 50 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 13 && myRTC.getMinute() == 30 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(1); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 13 && myRTC.getMinute() == 35 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
    else if (myRTC.getHour(h12Flag, pmFlag) == 14 && myRTC.getMinute() == 15 ) {min=myRTC.getMinute();
                                                                                                        ringBell(3); }
void ringBell(int track){
                                  // Χτύπημα κουδουνιού
 player.volume(30);
 player.play(track);
}
void setDateTime () {
                                  // καθορισμός της ημέρας και ώρας (όποτε χρειάζεται)
  myRTC.setYear(24);
  myRTC.setMonth(02);
  myRTC.setDate(26);
  myRTC.setHour(19);
  myRTC.setMinute(17);
  myRTC.setSecond(20);
```