|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Пункт функциональных требований | Входное значение | Ожидаемое значение | Полученный результат | Вывод |
| 1. Меню, в которое входят правила и «старт» | 1 | Вывод правил | Вывод правил | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 2. Меню, в которое входят правила и «старт» | -1 | Ошибка | Вывод на экран: «Ошибка: неверный выбор опции, попробуйте снова» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 3. Меню, в которое входят правила и «старт» | t | Ошибка | Рекурсия | Нет проверки на ввод буквы на месте цифры |
| 4. Меню, в которое входят правила и «старт» | 2 | Начало игры: выбор темы | Вывод на экран: «Выберите тему для игры:» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 5. Выбор темы | 1 | На экран выводится: место для слова; виселица с петлей | Вывод на экран: Виселица; «Слово: \_\_\_\_\_\_  Введите номер буквы (от 1 до 6):» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 6. Выбор темы | -2 | Ошибка | Вывод на экран: «Неправильный ввод, попробуйте снова!» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 7. Вывод правил в процессе игры | r после вывода «Введите 'r', чтобы открыть правила, или любую другую клавишу, чтобы продолжить:» | Вывод правил | Вывод правил | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 8. Вывод правил в процессе игры | 3 после вывода «Введите 'r', чтобы открыть правила, или любую другую клавишу, чтобы продолжить:» | Продолжение игры | Продолжение игры | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 9. Ввод номера буквы | 1 | Продолжение игры | Продолжение игры | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 10. Ввод номера буквы | w | Ошибка | Рекурсия | Нет проверки на ввод буквы |
| 11. Ввод буквы | n | Продолжение игры | Продолжение игры | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 12. Ввод буквы | 1 | Ошибка | Продолжение игры | Нет проверки на ввод цифры на месте буквы |
| 13. Ввод буквы | д | Ошибка | Продолжение игры | Нет проверки на ввод русской буквы на месте английской буквы |
| 14. Буква, состоящая в слове | o | Вместо пропуска записывается буква | Вывод на экран: «Угадали! Текущее состояние слова: \_o\_» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 15. Буква, не состоящая в слове | c | Добавление к виселице части тела, сообщение о том, пользователь ошибся | Добавление к виселице части тела [головы], вывод на экран: «Ошибка: буква не совпадает. Осталось попыток: 5» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 16. Проигрыш | 1  h  2  o  3  r  4  s  5  t  6  u | Все части тела выведены на экран, вывод «Проигрыш» и слово, которое было загадано | Все части тела выведены на экран, вывод: «Вы проиграли! Загаданное слово было:» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |
| 17. Выигрыш | 1  d  2  o  3  g | В ТЗ нет информации о выигрыше | Виселица в последнем состоянии, вывод на экран:  «Вы победили!  Хотите сыграть еще раз? (1 - Да, 2 - Нет):» | Функциональное требование отсутствует, одна вывод в программе реализован.   Некорректное ТЗ |
| 18. Повторная игра | 1 | Выбор отгадать то же слово | Вывод меню | Возможно, опечатка в ТЗ |
| 19. Повторная игра | 2 | Выход из игры | Вывод на экран: «Заходите ещё!» | Полученный результат совпадает с ожидаемым значением, ошибок не обнаружено |

Вывод: программа работает корректно, но нет проверок на ввод букв на месте цифр, цифр на месте букв, русских букв на месте английских. Две ошибки из-за некорректного ТЗ/функциональные требования частично реализованы.