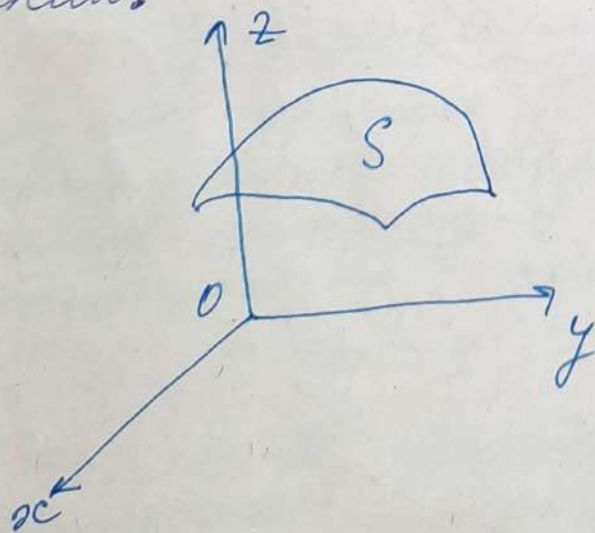


## Лекция №4

### Элементы аналитической геометрии.

§ 1. Теория уравнений линий на плоскости и поверхности в пространстве, и линий в пространстве.

Прежде чем приступить к изучению конкретных геометрических объектов и их свойств, отметим, что аналитическая геометрия рассматривает уравнение этих объектов в координатном пространстве  $\mathbb{R}^3$  (или  $\mathbb{R}^2$ ), т.е. в некоторой 3-мерной декартовой системе координат  $Oxyz$  (или  $Oxy$ ). При этом, под уравнением геометрических объектов (прямой, плоскости, цилиндра, конуса, сферы и т.д.) мы будем понимать какое-либо уравнение, задающее связь между координатами  $(x, y, z)$  всех точек, принадлежащих данному геометрическому объекту. Итак, аналитическая геометрия изучает геометрические объекты и их свойства аналитически, т.е. путём анализа их уравнений.



Задана прямоугольная система координат  $Oxyz$ , произвольная поверхность  $S$  и уравнение

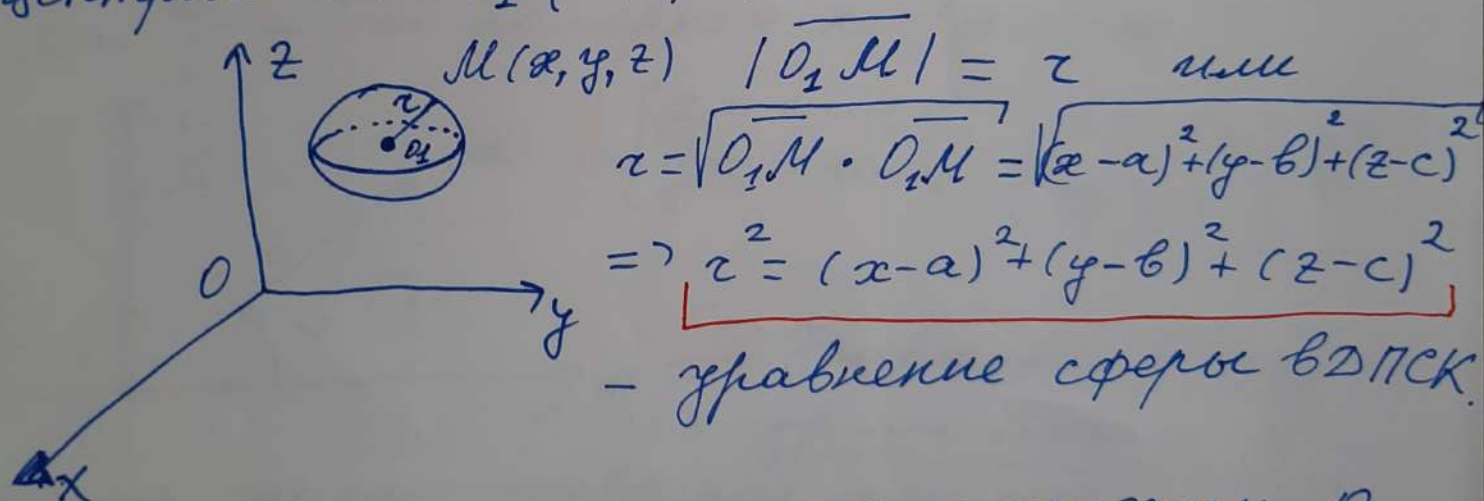
$$F(x, y, z) = 0 \quad (1)$$



Опр говорит, что уравнение (1) является уравнением поверхности  $S$  в данной системе координат, если ему удовлетворяют координаты  $\forall t. M(x, y, z) \in S$ , и не удовлетворяют координаты никакой точки, не лежащей на этой поверхности.

Т.о., поверхность  $S$  есть множество точек, координаты которых удовлетворяют уравнению (1). Переменные  $x, y$  и  $z$  в уравнении (1) называются текущими координатами точек пов-ти.

Пр-р В  $\mathbb{R}^3$  дана декартова прямоугольная система координат. Сферу радиуса  $r$  с центром в т.  $O_1(a, b, c)$



Опр Уравнением линии на плоскости  $Oxy$  называется уравнение  $F(x, y) = 0$  (2) которому удовлетворяют координаты  $x$  и  $y$   $\forall$  точки линии и не удовлетворяют координаты  $\forall$  точки, не лежащей на этой линии.

Пр-р  $x^2 + y^2 = 1$

Зам В  $\mathbb{R}^2$  график функции определяется соотношением  $y = f(x)$ . С другой стороны можно сказать, что  $y = f(x)$  есть уравнение.



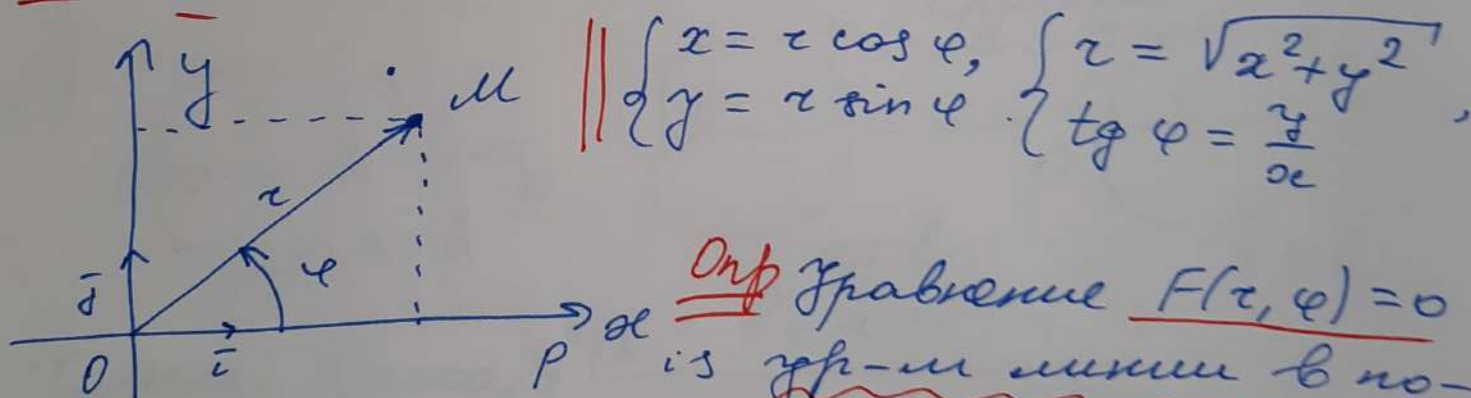
Вместо декартовой системы координат имеется полярная система координат, которая задается т. О, называемой полюсом, лучом  $Op$ , называемой полюсной осью.

$M(\tau, \varphi)$   $] M \neq O$ .

Опр Числа  $\tau$  и  $\varphi$  наз-ся полярными координатами т. М;  $\tau$  — полярный радиус,  $\varphi$  — полярный угол,

$\begin{cases} -\pi < \varphi \leq \pi \\ 0 \leq \tau < \infty \end{cases} \Rightarrow \forall \text{ т. М } \text{существует}$   
единственная пара чисел  $\tau$  и  $\varphi$ , и обратно.

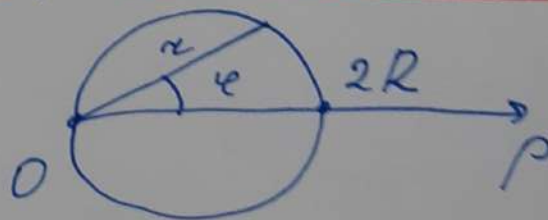
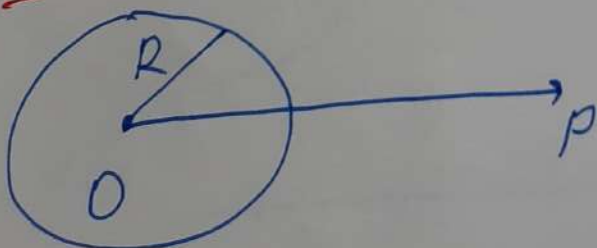
$] x$  и  $y$  — прямоугольные координаты т. М;  
 $\tau$  и  $\varphi$  — её полярные координаты.



Опр Уравнение  $F(\tau, \varphi) = 0$  из уравнений линий в полярной системе координат, если координаты  $\forall$  т. лежащих на этой линии, и только они, удовлетворяют этому уравнению.

Пр-р 1)  $\tau = R$

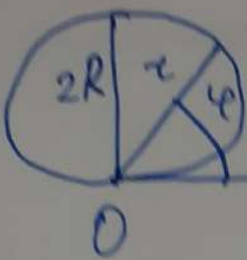
2)  $\tau = 2R \cos \varphi$



3)

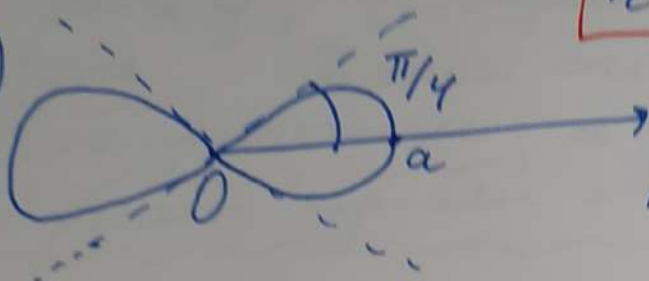
-4-

$$\tau = 2R \sin \varphi$$



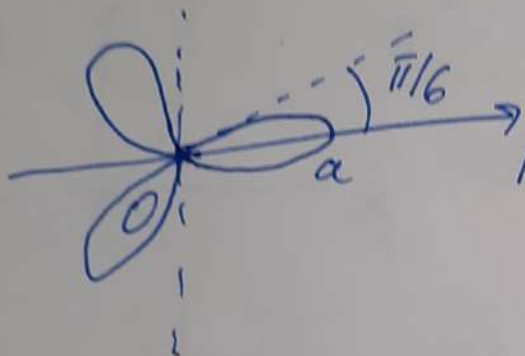
$$\tau = a \sqrt{\cos 2\varphi}, \quad a > 0$$

4)



Лемниската  
Бернулли

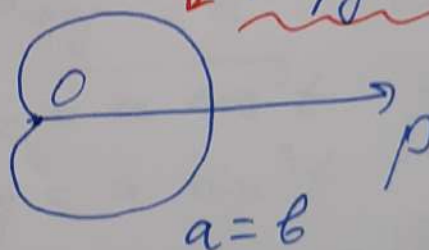
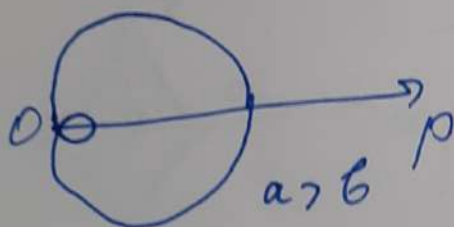
5)



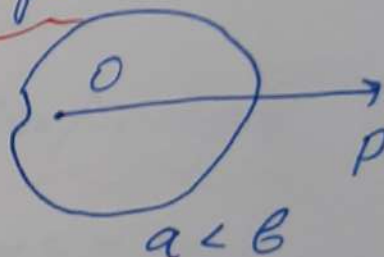
$$\tau = a \cos 3\varphi, \quad a > 0$$

Трёхлепестковая  
роза

6)



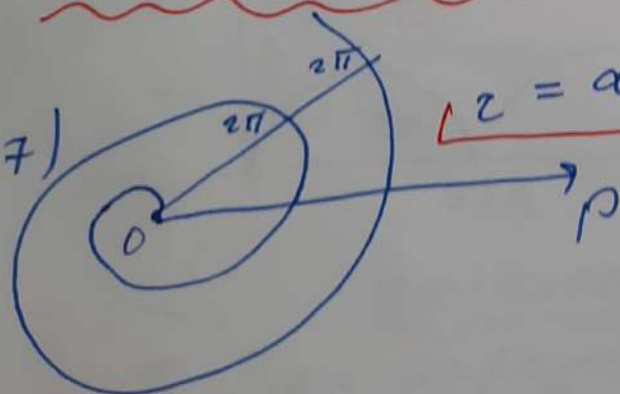
Кардиоиды



Лимакс Локаса

$$\tau = b + a \cos \varphi$$

7)



$$\tau = a\varphi, \quad a > 0$$

Спираль Архимеда

8)



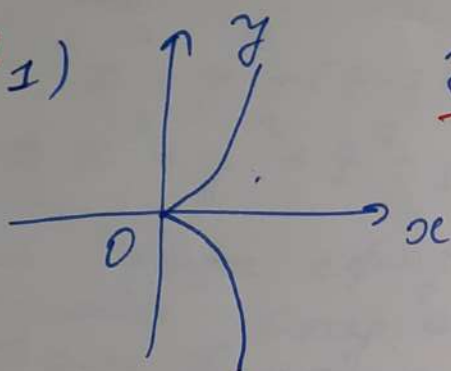


Зам Линию на плоскости можно задать при помощи двух уравнений:

$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \end{cases} \quad (3)$$

где  $M(x, y)$   $t$  - переменная, называемая параметром. Такой способ задания линии и параметрический, а ур-ние (3) - параметрическим ур-нием линии.

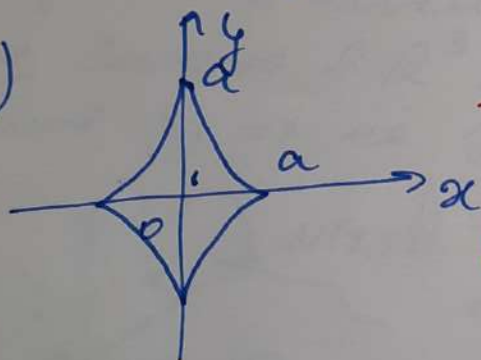
Пр-р 1)



$$y^2 = x^3 \text{ или } \begin{cases} x = t^2 \\ y = t^3 \end{cases}$$

Полукубическая парабола

2)



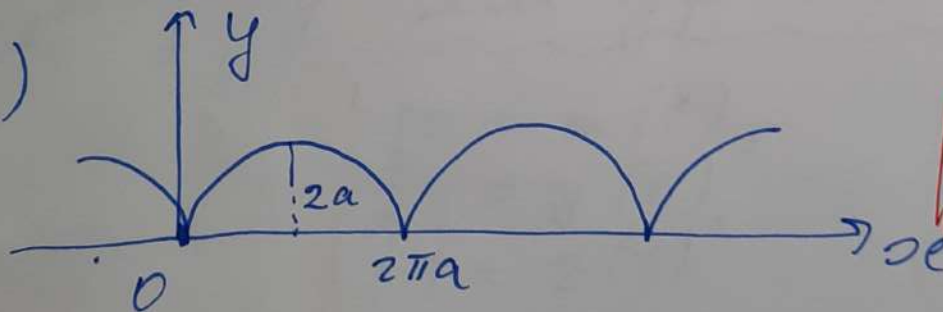
$$x^{2/3} + y^{2/3} = a^{2/3} \text{ или}$$

$$\begin{cases} x = a \cos^3 t \\ y = a \sin^3 t \end{cases} \quad a > 0$$

Астроид

$$\begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases}$$

3)



$$\begin{cases} x = a(t - \sin t) \\ y = a(1 - \cos t) \end{cases} \quad a > 0$$

Циклоид

Зам При параметрическом задании линии траектория движущейся точки. В  $t$  момент времени  $t$  известно положение  $P$ , т.е. её координаты относительно выбранной СК.



Опр Линией в пространстве можно назвать пересечение двух поверхностей, т.е. как множество точек находящихся одновременно на двух поверхностях.  
 $\Rightarrow$  линию можно определить заданием двух уравнений

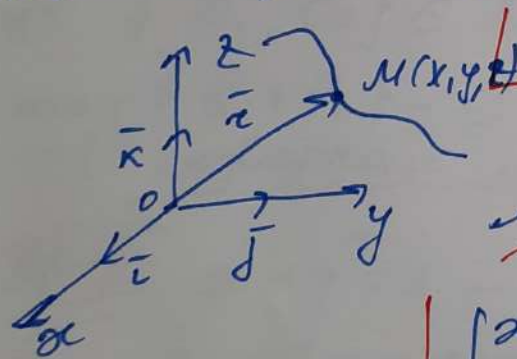
$$\begin{cases} F_1(x, y, z) = 0, \\ F_2(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad (4)$$

$\Rightarrow$  уравнениями линии  $L$  в  $\mathbb{R}^3$ .

Пр-р 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + (z-3)^2 = 10, \\ x^2 + y^2 + z^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x^2 + y^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow$$

уравнения двух сфер определяют линию в пространстве. Окружность с  $z=1$  и центром в начале координат.

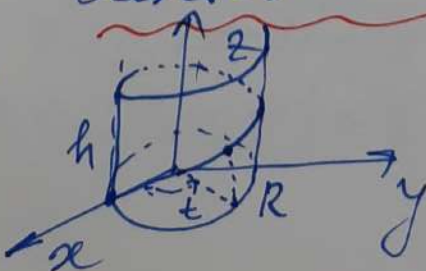
Зам Линию в  $\mathbb{R}^3$  можно назвать траекторией движения  $\vec{r}$ ,  $\Rightarrow$  её задать векторными уравнениями



или параметрическими уравнениями:

$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \\ z = z(t) \end{cases}$$

Пр-р 
$$\begin{cases} x = R \cos t, \\ y = R \sin t, \\ z = \frac{h}{2\pi} t, \end{cases} \quad \text{винтовая линия}$$





Опр Алгебраическая поверхность  $\Sigma$  — множество,  $\forall$  в каком-нибудь ДПСК может быть задано уравнением вида

$$\left[ A_1 x^{k_1} y^{l_1} z^{m_1} + \dots + A_5 x^{k_5} y^{l_5} z^{m_5} = 0, \quad (5) \right]$$

где  $\{k_i, l_i, m_i\} \in \mathbb{Z}_+ + \{0\}$ ,  $\max(k_i + l_i + m_i) \leq 5$ ,  $A_i \in \mathbb{R}$ ,  $\forall i = \overline{1, 5}$ ,  $i = \overline{1, 5}$  — степень уравнения или порядок алгебраической поверхности.

Пр-р сфера — алг. пов-сть 2<sup>го</sup> порядка.

Опр Алгебраическая линия на плоскости — множество,  $\forall$  в каком-нибудь ДПСК на плоскости может быть задано уравнением вида

$$\left[ A_1 x^{k_1} y^{l_1} + \dots + A_5 x^{k_5} y^{l_5} = 0, \quad (6) \right]$$

где  $\{k_i, l_i\} \in \mathbb{Z}_+ + \{0\}$ ,  $\forall i = \overline{1, 5}$ ,  $\max\{k_i + l_i\} \leq 5$  — степень уравнения или порядок линии.

Пр-р  $x^2 + y^2 = 1$  — алгебраическая линия на  $\mathbb{R}^2$ .

Зам. Алгебраическая пов-сть не обязательно будет поверхностью с точки зрения интуитивного понимания.

Пр-р ①  $x^2 + y^2 + z^2 + 1 = 0 \Rightarrow \nexists M(x, y, z) \in S$ .

②  $(x^2 + y^2 + z^2) [(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2] = 0$ ,

$\Rightarrow$  т.  $O(0, 0, 0)$ ,  $A(1, 1, 1) \in S$



Опр Уравнение вида

$$\begin{cases} x = \varphi(t_1, t_2), \\ y = \psi(t_1, t_2), \\ z = \chi(t_1, t_2) \end{cases} \quad \text{— параметрические уравнения поверхности, если}$$

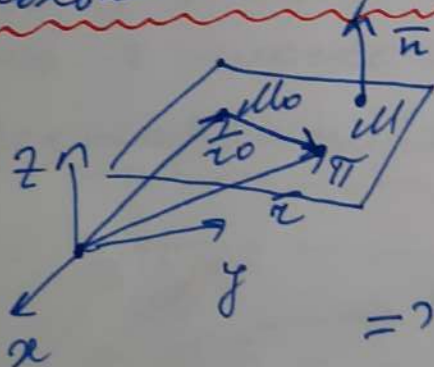
$\forall \text{ т. } M \text{ не пов-н } \exists \text{ пара чисел } t_1 \text{ и } t_2, \text{ при } \vee \text{ координаты т. } M \text{ получаются из этих уравнений и наоборот, } \forall \text{ т. } M' \notin S \text{ такой пары чисел } \nexists.$

## §2. Уравнение плоскости.

Положение плоскости в  $\mathbb{R}^3$  можно задать различными способами.

### 1. Векторное ур-ние плоскости.

Плоскость вполне определяется заданием её фиксированной точки и ненулевого вектора  $\vec{n} : \vec{n} \perp \Pi$  (плоскость). Такой в-р — нормальный вектор.

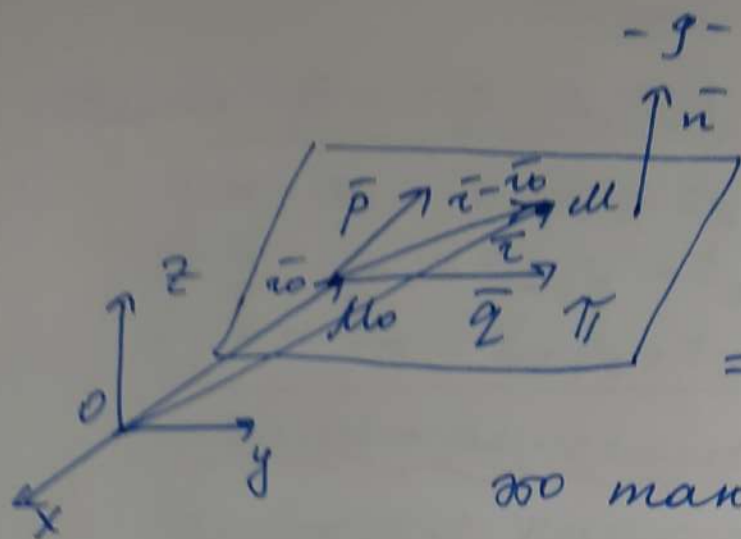


$\exists \vec{r} - \text{радиус в-р т. } M \in \Pi,$   
 $\vec{r}_0 - \text{радиус в-р т. } M_0 \in \Pi,$   
 $\Rightarrow \vec{r} - \vec{r}_0 \in \Pi \Rightarrow (\vec{r} - \vec{r}_0) \perp \vec{n}$

$$\Rightarrow \boxed{(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{n} = 0.} \quad (1)$$

это ур-е — векторное ур-ие плоскости.  
 Если  $\vec{p}$  и  $\vec{q}$  — направляющие в-ры плоскости, то  $\vec{p} \times \vec{q} = \vec{n}$





т.к.

$$\begin{aligned}
 (\bar{r} - \bar{r}_0) \cdot \bar{n} &= 0 \\
 \Rightarrow (\bar{r} - \bar{r}_0) \cdot (\bar{r} \times \bar{q}) &= 0 \\
 \Rightarrow \boxed{(\bar{r} - \bar{r}_0) \bar{r} \bar{q} = 0} &\quad (2)
 \end{aligned}$$

то также векторное ур-е пи-а.

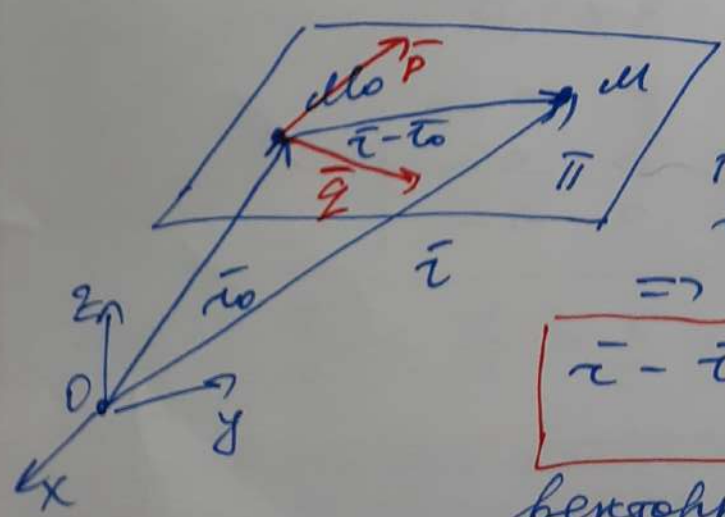
## 2. Уравнение плоскости, проходящей через данную точку.

из ур-е (1)  $\Rightarrow \boxed{A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0}$   
 где  $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ,  $\bar{n} = (A, B, C)$ . (3)

$\exists D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0 \Rightarrow \boxed{Ax + By + Cz + D = 0}$  (4)  
 ур-е (4)  $\Leftrightarrow$  общее ур-е пи-а.

Зам. Общее ур-е пи-а можно относительно переменных  $x, y, z$ .  
 обратно,  $\forall$  линейному ур-ю (4) в  $\mathbb{R}^3$  соотв-т плоскость. (Зпр).

## 3. Векторно-параметрические ур-е пи-а.



$\exists \bar{r}, \bar{q}$  - напр. в-ры пи-а,  
 $\sigma. M - \forall \bar{r} \in \pi; \bar{r} \nparallel \bar{q}$ ,  
 $t. Mo - \text{фикс. т.} \in \pi$ .  
 $\bar{r} - \bar{r}_0 \in \pi$ ; Если  $\sigma. M \in \pi$   
 $\Rightarrow \exists t_1, t_2 \in \mathbb{R}$ :

$$\boxed{\bar{r} - \bar{r}_0 = t_1 \bar{r} + t_2 \bar{q}} \quad (5)$$

векторно-пар-е ур-е пи-а.



Если  $\bar{p} = (p_1, p_2, p_3)$ ,  $\bar{q} = (q_1, q_2, q_3)$ ,  $\Rightarrow$

$$\begin{cases} x - x_0 = t_1 p_1 + t_2 q_1, \\ y - y_0 = t_1 p_2 + t_2 q_2, \\ z - z_0 = t_1 p_3 + t_2 q_3. \end{cases} \quad (6)$$

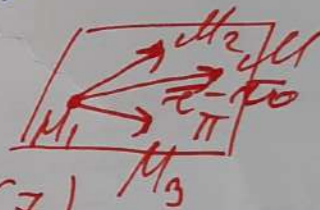
параметрические уравнения плоскости.

4. Уравнение плоскости, проходящей через три данные точки.

Пусть  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ,  $M_3(x_3, y_3, z_3)$  не лежат на одной прямой. Тогда  $M_1$  - фикс.,  $\overline{M_1 M_2}$ ,  $\overline{M_1 M_3}$  - направленные в-ры;  $\sigma. \pi$ .

$$\pi: (\bar{r} - \bar{r}_0, \bar{p}, \bar{q}) = 0 \Rightarrow$$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 \quad (7)$$



5. Уравнение плоскости в отрезках.

Пусть плоскость отсекает на осях  $Ox$ ,  $Oy$ ,  $Oz$  соответствующие отрезки  $|a|$ ,  $|b|$ ,  $|c|$ , т.е. проходит через точки  $M_1(a, 0, 0)$ ,  $M_2(0, b, 0)$ ,  $M_3(0, 0, c)$ . (7)

$$\begin{vmatrix} x - a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow bsa + asy + abz - abc = 0$$

$$\Rightarrow \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1. \quad (8)$$

Зам. Если  $m = \sigma$   $\pi$ -т  $\sigma$ -е в  $\sigma$ -е (8).

В ДПСК, то числа  $a, b, c$

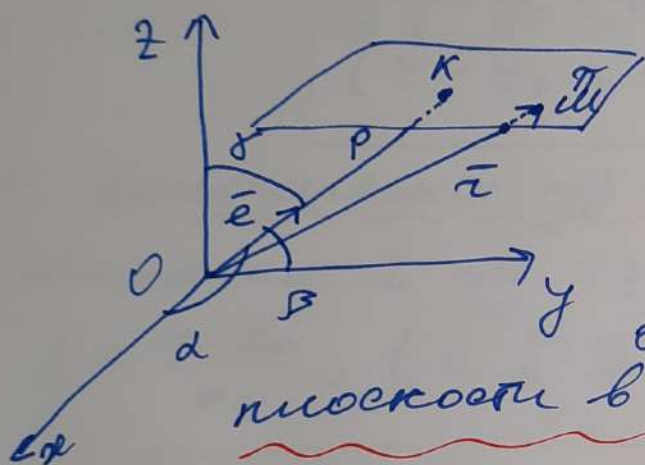
по абсолютной величине равны длинам отрезков отсекаемых плоскостью на осях координат; знаки этих чисел зависят от того, на какой полуплоскости (положительной или отрицательной) лежат эти отрезки.



### 6. Нормальное ур-ние плоскости.

Положение плоскости вполне определяется заданием единичного вектора  $\bar{e}$ :

$\bar{e} \uparrow \uparrow \overline{OK}$ ,  $\overline{OK} \perp \pi$ ,  $K \in \pi$ ,  
и длиной  $|\overline{OK}| = \underline{p}$ ;  $\alpha = (\bar{e}, \bar{o}_x)$ ,  $\beta = (\bar{e}, \bar{o}_y)$ ,  
 $\gamma = (\bar{e}, \bar{o}_z) \Rightarrow \bar{e} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ .  
 $M(x, y, z) \in \pi$ .



$$\forall M \in \pi \Rightarrow \text{пр}_{\bar{e}} \bar{r} = p \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \bar{r} \cdot \bar{e} = p \Rightarrow$$

$$\boxed{\bar{r} \cdot \bar{e} - p = 0} \quad (9)$$

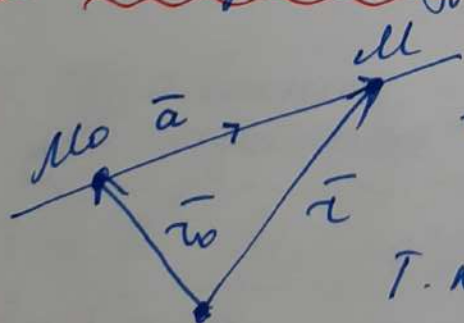
это нормальное ур-ние плоскости в векторной форме.

$$\text{Т.к. } \bar{r} = (x, y, z) \Rightarrow \boxed{x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0} \quad (10)$$

это нормальное ур-ние п-сти в координатной форме.

### §3. Уравнение прямой в пространстве.

#### 1. Векторное ур-ние прямой.



$$\bar{a} \parallel l, \bar{a} \neq \bar{o}$$

$\bar{a}$  — направляющий вектор прямой.

$$\text{Т.к. } \bar{a} \parallel (\bar{r} - \bar{r}_0) \Rightarrow \boxed{(\bar{r} - \bar{r}_0) \times \bar{a} = \bar{o}} \quad (1)$$



2. Векторно-параметрическая ур-е прямой

Т.к.  $\vec{r} \parallel \vec{a} \Rightarrow \boxed{\vec{r} - \vec{r}_0 = t \vec{a}} \quad t \in \mathbb{R},$   
 $\underline{t}$  — параметр. (2)

3. Параметрические ур-ние прямой

$$\boxed{\vec{r} = (x, y, z), \quad \vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0), \quad \vec{a} = (a_1, a_2, a_3),} \quad (2)$$

$$\begin{cases} x - x_0 = a_1 t, \\ y - y_0 = a_2 t, \\ z - z_0 = a_3 t, \end{cases} \quad (3)$$

4. Канонические ур-ние прямой

Исключая  $t$  из (3), получим:

$$t = \frac{x - x_0}{a_1}, \quad t = \frac{y - y_0}{a_2}, \quad t = \frac{z - z_0}{a_3}, \quad \begin{matrix} \exists a_1 \neq 0, \\ a_2 \neq 0, \\ a_3 \neq 0. \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \boxed{\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} = \frac{z - z_0}{a_3}} \quad (4)$$

Зам.  $\exists a_i = 0 \Rightarrow$  (4)

$$\begin{cases} x = x_0, \\ \frac{y - y_0}{a_2} = \frac{z - z_0}{a_3} \end{cases}$$

5. Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки.

$\exists \in \mathbb{R}^2 \quad M_1(x_1, y_1, z_1), \quad M_2(x_2, y_2, z_2), \quad \exists \vec{M_1 M_2} \neq \vec{0}$

$$\stackrel{(4)}{\Rightarrow} \boxed{\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}} \quad (5)$$



## 6. Общее уравнение прямой.

$$\Pi_1: A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0,$$

$$\Pi_2: A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0,$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \Pi_1 \neq \Pi_2 \\ \Pi_1 \neq \Pi_2 \end{cases}$$

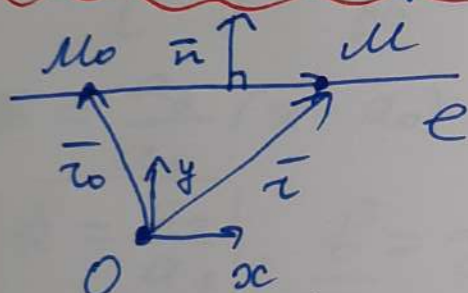
$$\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0, \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0, \end{cases} \quad (6)$$

## §4. Уравнение прямой на плоскости.

$$L \in \mathbb{R}^2,$$

### 1. Векторное уравнение прямой.

(1)



$$\vec{r} - \vec{r}_0 \perp \vec{n} \Rightarrow (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \vec{n} = 0$$

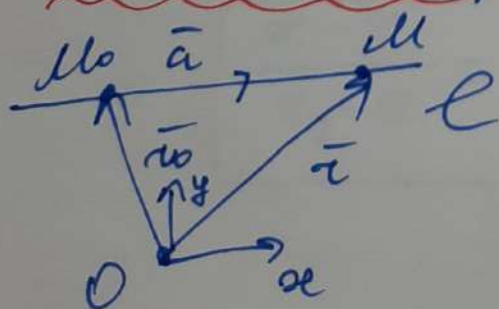
### 2. Уравнение прямой, проходящей через данную точку.

$$\stackrel{(1)}{\Rightarrow} A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \quad (2), \quad M_0(x_0, y_0), \quad \vec{n} = (A, B).$$

$$\stackrel{(2)}{\Rightarrow} Ax + By + C = 0 \quad (3) \quad C = -Ax_0 - By_0$$

общее уравнение прямой.

### 3. Векторно-параметрическое уравнение пр-ой.



$$\vec{r} - \vec{r}_0 = t \vec{a} \quad (4) \quad t \in \mathbb{R}$$



#### 4. Параметрические уравнения прямой.

(3) 
$$\begin{cases} x - x_0 = a_1 t, \\ y - y_0 = a_2 t, \end{cases} \quad (5) \quad \vec{a} = (a_1, a_2), \quad t \in \mathbb{R}.$$

#### 5. Каноническое уравнение прямой

(4) 
$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} \quad (6), \quad a_1 \neq 0, a_2 \neq 0.$$

#### 6. Уравнение прямой с угловым коэф-м.

$\exists \ell: \begin{cases} x - x_0 = a_1 t, \\ y - y_0 = a_2 t, \end{cases} \quad \exists a_1 \neq 0 \Rightarrow$

$y - y_0 = \frac{a_2}{a_1} (x - x_0) \Rightarrow y = kx + b, \quad (7)$

где  $k = \frac{a_2}{a_1}$ ,  $b = y_0 - \frac{a_2 x_0}{a_1}$ ;  $k$  — угловой

коэф-т прямой,  $b$  — ордината точки пересечения прямой с осью ординат.

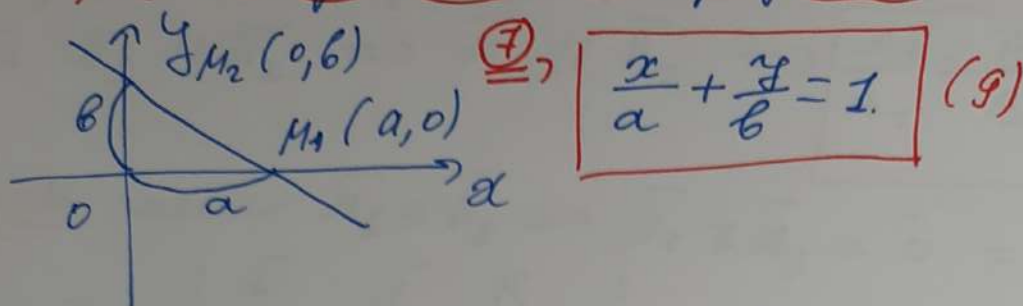
Зам. Если  $\ell \parallel Oy \Rightarrow a_1 = 0 \Rightarrow \ell: x = x_0$ ,  
где  $x_0$  — абсцисса точки пересечения прямой с осью  $Ox$ .

#### 7. Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки.

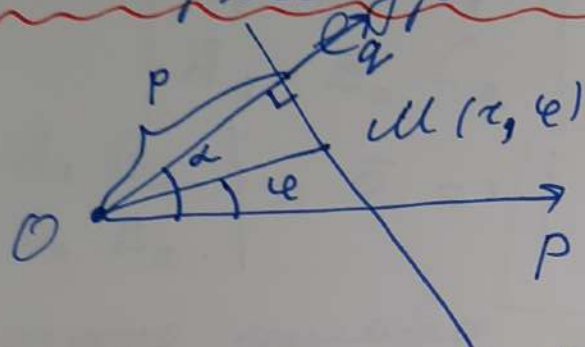
(6) 
$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} \quad (8) \quad M_1(x_1, y_1), M_2(x_2, y_2)$$



### 8. Ур-ние прямой в отрезках.



### 9. Полярное ур-ние прямой



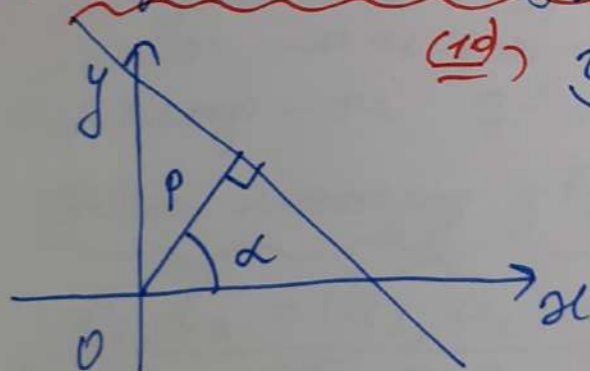
$\forall M \in l \Rightarrow \text{пр}_{\vec{q}} \overline{OM} = p$

с др. стороны,  
 $\text{пр}_{\vec{q}} \overline{OM} = |\overline{OM}| \cos(\alpha - \varphi) =$

$= r \cos(\varphi - \alpha) \Rightarrow r \cos(\varphi - \alpha) = p$  (10)

это ур-ние прямой в полярных координатах.

### 10. Нормальное ур-ние прямой.



(10)  $r \cdot \underbrace{\cos \varphi}_{=x} \cos \alpha + r \cdot \underbrace{\sin \varphi}_{=y} \sin \alpha - p = 0$  (11)

$\Rightarrow x \cdot \cos \alpha + y \cdot \sin \alpha - p = 0$

нормальное ур-е прямой

## §5. Некоторые задачи о прямых и плоскостях.

### 1. Угол между плоскостями.

$\widehat{\Pi_1, \Pi_2} = (\widehat{\vec{n}_1, \vec{n}_2}) = \varphi$  - наименьший

$\Pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$

$\Pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$

$\Rightarrow \cos \varphi = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|}$  (12)



② Условие параллельности двух плоскостей.

$$\Pi_1 \parallel \Pi_2 \Rightarrow \bar{n}_1 \parallel \bar{n}_2 \Rightarrow \boxed{\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}} \quad (13)$$

Зам если  $\bar{n}_1 \parallel \bar{n}_2 \Rightarrow \bar{n}_1 \times \bar{n}_2 = \vec{0} \Rightarrow$

$$\bar{n}_1 \times \bar{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} = \vec{0} \Rightarrow \boxed{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix} = 0}$$

это тоже условие  $\parallel$ -ости плоскостей. (14)

③ Условие перпендикулярности двух плоскостей.

$$\Pi_1 \perp \Pi_2 \Rightarrow \bar{n}_1 \perp \bar{n}_2 \Rightarrow \bar{n}_1 \cdot \bar{n}_2 = 0 \Rightarrow$$

$$\boxed{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0.} \quad (15)$$

Зам условие (13) или (14), (15) не только необходимо, но и достаточно для параллельности или перпендикулярности 2-х плоскостей соответственно.

④ Угол между двумя прямыми.

$$\ell_1, \ell_2 = (\bar{a}_1, \bar{a}_2) = \varphi - \text{наименьший.}$$

$$\boxed{\cos \varphi = \frac{|\bar{a}_1 \cdot \bar{a}_2|}{|\bar{a}_1| |\bar{a}_2|}} \quad (16)$$

⑤ Условие  $\parallel$ -ости 2-х прямых

$$\ell_1 \parallel \ell_2 \Leftrightarrow \bar{a}_1 \parallel \bar{a}_2 \Rightarrow \begin{cases} \bar{a}_1 = (m_1, n_1, p_1) \\ \bar{a}_2 = (m_2, n_2, p_2) \end{cases} \Rightarrow$$

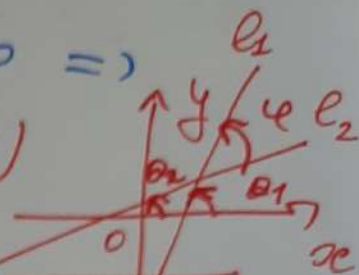
$$\boxed{\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}} \quad (17)$$



⑥ Условие 1-ой и 2-ой прямых

$$l_1 \perp l_2 \Leftrightarrow \bar{a}_1 \perp \bar{a}_2 \Leftrightarrow \bar{a}_1 \cdot \bar{a}_2 = 0 \Rightarrow$$

$$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0. \quad (18)$$



Зам.  $l_1: y = k_1 x + b_1,$   
 $l_2: y = k_2 x + b_2, \Rightarrow$

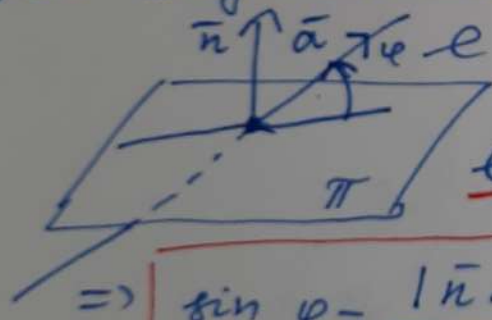
$$\tan \varphi = \pm \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} \quad (19)$$

$$\varphi \neq \frac{\pi}{2}$$

Если  $k_1 k_2 + 1 = 0 \Rightarrow l_1 \perp l_2,$

⑦ Взаимное расположение прямой и плоскости в пространстве.

Опр. 7.1 Угол между прямой и плоскостью  $\varphi$  — угол между прямой и её проекцией на эту плоскость.



$$l \cap \pi: Ax + By + Cz + D = 0,$$

$$\bar{n} = (A, B, C),$$

$$l: \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \sin \varphi = \frac{|\bar{n} \cdot \bar{a}|}{|\bar{n}| |\bar{a}|} = \frac{|Am + Bn + Cp|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \cdot \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}; \quad (20)$$

7.2  $l \parallel \pi \Leftrightarrow \bar{a} \perp \bar{n} \Rightarrow \bar{a} \cdot \bar{n} = 0 \quad (21)$

7.2  $l \perp \pi \Leftrightarrow \bar{a} \parallel \bar{n} \Rightarrow \bar{a} \times \bar{n} = \vec{0} \quad (22) \Rightarrow$

$$\frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}$$



8) Расстояние от точки до плоскости.

$$\exists \pi : [(\bar{r} - \bar{r}_0) \bar{p} \bar{q} = 0], \exists T. M(\bar{R}), \text{ где}$$

$\bar{R}$  - радиус-вектор о.м.  $\Rightarrow$

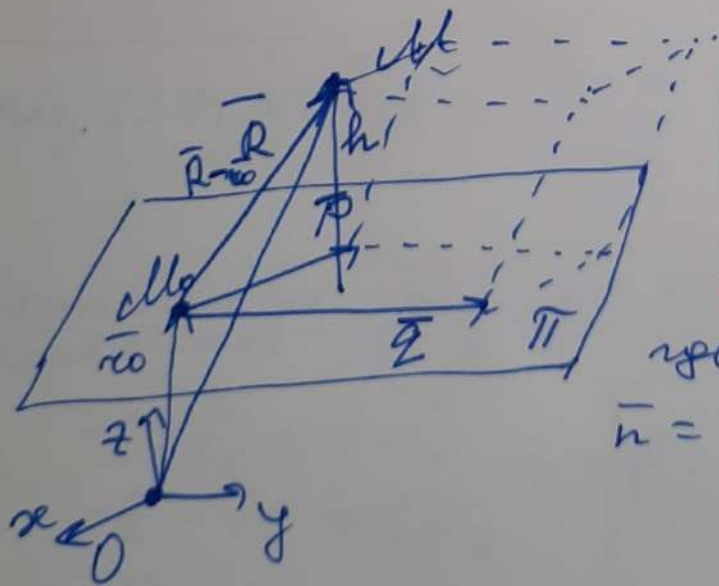
$$h = \frac{V_{\text{пар-ге}}(\bar{R} - \bar{r}_0, \bar{p}, \bar{q})}{S_{\text{осн.}}} \Rightarrow$$

$$h = \frac{|(\bar{R} - \bar{r}_0) \bar{p} \bar{q}|}{|\bar{p} \times \bar{q}|} \quad (23)$$

Т.к.  $\forall \bar{n} \perp \pi \exists \bar{p}, \bar{q} : \bar{p} \times \bar{q} = \bar{n} \Rightarrow$

$$h = \frac{|(\bar{R} - \bar{r}_0) \cdot \bar{n}|}{|\bar{n}|} \quad (24)$$

$\exists M(x, y, z) \stackrel{(24)}{=} \Rightarrow$



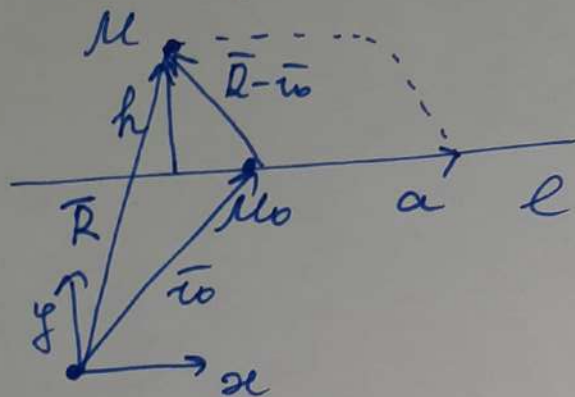
$$h = \frac{|Ax + By + Cz + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \quad (25)$$

где  $D = -(\bar{r}_0, \bar{n})$ ,  
 $\bar{n} = (A, B, C)$ .



9) Расстояние от точки до плоскости в  $\mathbb{R}^2$

$] M(\bar{R}),$



$$h = \frac{\text{Snar}(\bar{R} - \bar{r}_0, \bar{a})}{|\bar{a}|} \Rightarrow$$

$$h = \frac{|(\bar{R} - \bar{r}_0) \times \bar{a}|}{|\bar{a}|} \quad (26)$$

$] l: Ax + By + C = 0, ] \bar{a} = (-B, A)$

$$\Rightarrow h = \frac{|(X - x_0)A - (Y - y_0)(-B)|}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \frac{|AX + BY + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad (27)$$

$$\Rightarrow h = \frac{|AX + BY + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad (28), \text{ где } C = -Ax_0 - By_0.$$

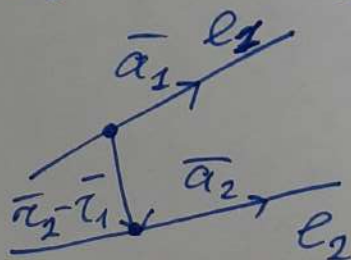
Зам из (27)  $\Rightarrow$

$$h = \frac{(\bar{R} - \bar{r}_0) \cdot \bar{n}}{|\bar{n}|} \quad (29)$$

10) Расстояние между непараллельными плоскостями в  $\mathbb{R}^3$

$$] l_1: \bar{r} - \bar{r}_1 = t \bar{a}_1$$

$$l_2: \bar{r} - \bar{r}_2 = t \bar{a}_2$$



$$h = \frac{|(\bar{r}_2 - \bar{r}_1) \cdot \bar{a}_1 \times \bar{a}_2|}{|\bar{a}_1 \times \bar{a}_2|} \quad (30)$$

Зам  $l_1 \cap l_2 \Leftrightarrow h = 0 \Rightarrow$

$$\begin{cases} (\bar{r}_2 - \bar{r}_1) \cdot \bar{a}_1 \times \bar{a}_2 = 0 \\ \bar{a}_1 \times \bar{a}_2 \neq \bar{0} \end{cases}$$