**LESSON 3**

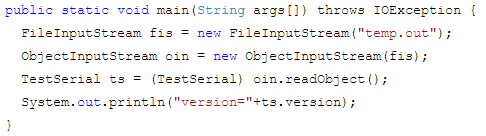
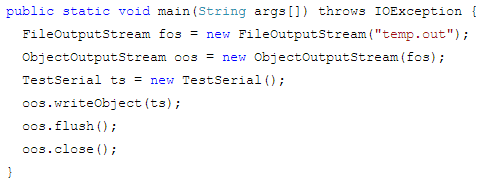
**Object**

Понятие «объект» не имеет конечного понятия. Можно сказать, что объект – это осязаемая сущность, которая чётко проявляет своё поведение. Если рассмотреть объект в контексте ООП, то можно дать следующее понятие. Объект ООП – это совокупность переменных состояния и связанных с ним методов (операций). Эти методы показывают, как данный объект взаимодействует с окружающей системой.

Java – объектно-ориентируемый язык. Это означает, что конечный продукт будет состоять из объектов.

*Способы создания объектов?*

1. С помощью конструктора через вызов оператора new
2. При десериализации без вызова конструктора



*Механизмы, которые срабатывают при создании объекта?*



Слева от равно объявляем переменную barsik типа Cat. Справа – выделяется память для нового экземпляра класса и инициализируется экземпляр. Оператор присваивания присваивает переменной ссылку на только что созданный объект.