Министерство образования и науки федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

	Факультет инфо	окоммуника	ционных т	ехнологий	
Отчет по дис	циплине: «Те с	стировани	е програ	ммного (обеспечения»
		ораторная			
					Выполнила:
					Королева А.С.
					Группа:
					K3322
					Проверил:
					Кочубеев Н.С.

Цель: научиться писать unit тесты с использованием AAA и FIRST.

Задачи:

- Выбрать репозиторий для тестирования с GitHub;
- Проанализировать функциональность приложения и определить, какие модули или компоненты требуют тестирования;
- Написать тесты с использованием AAA и FIRST;
- Подготовить отчет о проделанной работе.

Ход работы

Ссылка на репозиторий: https://github.com/nastyakrlv/Testing PO

Выбор репозитория для тестирования с GitHub

Проект в рамках лабораторной работы использует алгоритмы для обработки лабиринтов. Это отличный пример для тестирования, так как он включает различные сценарии и условия.

Краткое описание проекта:

Реализована задача по анализу 2D массивов, представляющих собой лабиринты, где 1 обозначает проход, а 0 — стену. Программа считывает данные из файла tasks/labyrinths/text.txt, анализирует лабиринты и определяет их корректность по заданным критериям.

Проект написан на JavaScript, тестирование произведено на Jest.

Анализ тестируемых функциональностей

Функциональные элементы:

- getDataFromFile: считывает лабиринты из файла;
- scan: анализирует лабиринт и возвращает статистику по путям (количество путей от пола, потолка, изолированных путей и путей, проходящих в обе стороны);
- main: определение корректности лабиринта на основе полученных данных;

- queue: создание очереди для поиска в ширину;
- sendDataToServer: отправка результатов на сервер, если количество корректных лабиринтов больше некорректных.

Критические части системы, которые должны быть протестированы:

- Обработка файловых данных: как программа реагирует на отсутствие файла или некорректные данные;
- Правильность подсчета путей и определение корректности лабиринтов;
- Условия отправки данных на сервер.

Важные случаи использования:

- Пустой файл или отсутствие данных;
- Лабиринты с разными конфигурациями;
- Проверка корректных и некорректных лабиринтов.

Написание тестов

Были написаны модульные тесты.

Рисунок 1 - Пример теста для функции main

```
tasks > labyrinths > 🥦 queue.test.js > 😭 describe("Сценарии файла queue") callback
      const Queue = require("./queue");
      describe("Сценарии файла queue", () => {
        test(`Если создали очередь и подобавляли в неё элементы, а затем поисключали все элементы из нее,
          то возвращаются все элементы в порядке их добавления`, () => {
          const queue = new Queue();
          for (let i = 0; i < 5; i++) {
          queue.enqueue(i);
          for (let i = 0; i < 5; i++) {
           result[i] = queue.dequeue();
          expect(result).toEqual([0, 1, 2, 3, 4]);
 24
        test(`Если создать пустую очередь и вызвать метод dequeue, то вернуться должен undefined`, () <math>\Rightarrow {
          const queue = new Queue();
          const result = queue.dequeue();
          expect(result).toBeUndefined();
```

Рисунок 2 - Пример тестов для функции Queue

```
tasks > labyrinths > 🥦 read.test.js > 😭 describe("Сценарии файла read") callback
      const getDataFromFile = require("./read");
      const fs = require("fs");
      jest.mock("fs");
      describe("Сценарии файла read", () => {
        afterEach(() => {
         jest.resetAllMocks();
        test(`Если прочитали данные с разделителями между строк, то происходит парсинг массивов в массив`, () => {
          fs.readFileSync.mockReturnValue("[[0, 1], [1, 0]]\n[[0, 1, 1]]\n[[1]]");
          const expectedResult = [
              [1, 0]
          const result = getDataFromFile();
         expect(result).toEqual(expectedResult);
        test(`Если прочитали пустой массив, то функция возвращает пустой массив с пустым массивом`, () => {
          fs.readFileSync.mockReturnValue("[]");
          const expectedResult = [[]];
          const result = getDataFromFile();
          expect(result).toEqual(expectedResult);
```

Рисунок 3 - пример тестов для функции getDataFromFile

```
const scan = require("./scan");
describe("Сценарии файла scan", () => {
    Если вызываем метод сканирования лабиринта и передаем двумерный массив, где должен быть только один изолированный путь,
    то вернется объект, где только поле isolated будет равно 1, а остальные 0
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
    const expectedResult = { ceil: 0, floor: 0, both: 0, isolated: 1 };
    const result = scan(labyrinth);
   expect(result).toStrictEqual(expectedResult);
   Если вызываем метод сканирования лабиринта и передаем двумерный массив, где должен быть только один путь, начинающийся с потолка, то вернется объект, где только поле ceil будет равно 1, а остальные 0
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
       [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],
      [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
    const expectedResult = { ceil: 1, floor: 0, both: 0, isolated: 0 };
    const result = scan(labyrinth);
    expect(result).toStrictEqual(expectedResult);
```

Рисунок 4 - Пример тестов для функции scan

```
tasks > labyrinths > JS send.test.js > 🕤 describe("Сценарии файла send") callback
      const http = require("http");
      const sendDataToServer = require("./send");
     jest.mock("http");
     http.request.mockReturnValue({
     describe("Сценарии файла send", () => {
       test(`Если вызываем метод отправки данных на сервер, то создается запрос с корректным хостом`, () => {
         const data = { passed: true };
        // Act
sendDataToServer(data);
         expect(http.request).toHaveBeenCalledWith(expect.objectContaining({
          hostname: "localhost"
       test(`Если вызываем метод отправки данных на сервер, то создается запрос с корректным заголовком типа контента`, () => {
         const data = { passed: true };
         sendDataToServer(data);
         expect(http.request).toHaveBeenCalledWith(expect.objectContaining({
            headers: expect.objectContaining({
            "Content-Type": "application/json"
 42
        test(`Если вызываем метод отправки данных на сервер, то происходит отправка запроса с данными`, () => {
          const data = { passed: true };
         const expectedData = JSON.stringify(data);
         sendDataToServer(data);
         expect(mockWrite).toHaveBeenCalledWith(expectedData);
```

Рисунок 5 - Пример тестов для функции sendDataToServer

Результаты покрытия кода и выводы о качестве тестирования

После написания тестов и их запуска, было получено следующее покрытие кода:

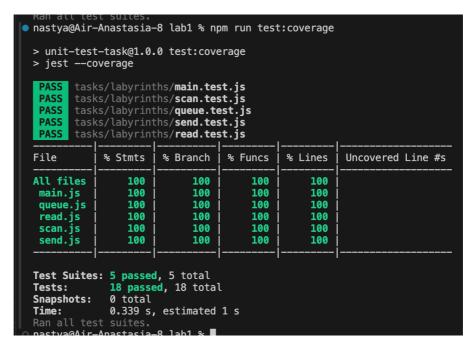


Рисунок 6 - результаты тестирования

Вывод: был проведен анализ приложения, написаны unit тесты, подготовлен отчет о проведенном тестировании. Тестирование охватывает основную часть проекта, включая чтение данных, анализ лабиринтов и проверку их корректности.