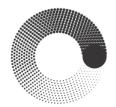
## ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ



# МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ

Институт Принтмедиа и информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №12

Дисциплина: Введение в программирование
Тема: Правильное использование событийного управления
Выполнила: студентка группы 201-723
Круглова Анастасия Михайловна
Дата: 19.11.2020
Проверил: Колодочкин Александр Алексеевич
Замечания:

Москва

## $\underline{https://github.com/nastyakrul/VVP\_.git}$

### Оглавление

адача №1	3
адача №2	
адача №3	
адача №4	
адача №5	15

#### Задача №1.

Дан номер дня – целое число от 1 до 31 и месяца — целое число в диапазоне 1–12 (1 — январь, 2 — февраль и т. д.). Вывести дату в виде текста (например, «пятое января»).

```
#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <stdio.h>
int main()
    setlocale(LC ALL, "Russian"); //установка русского языка
    int x,y,d,e;\overline{/}/ввод переменных
   printf("Введите номер дня (1-31): ");//ввод с клавиатуры значения
    scanf s("%d", &x);
   printf("Введите номер месяца (1-12): ");//ввод с клавиатуры значения
    scanf s("%d", &y);
    if (x < 10) //если число однозначное
        switch (x) //определяем номер дня
        case 1:
            printf("πepвoe");
            break;
        case 2:
            printf("BTopoe");
            break;
        case 3:
            printf("TPETLE");
            break;
        case 4:
            printf("четвертое");
            break;
        case 5:
            printf("ngroe");
            break;
        case 6:
            printf("wecroe");
            break;
        case 7:
            printf("седьмое");
            break;
        case 8:
            printf("BOCLMOE");
            break;
        case 9:
            printf("девятое");
            break;
        default:
        {
            printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число не от 1 до 9
            return 0;
    }
    else
        d = x / 10; //первая цифра двузначного числа
        е = х % 10; //вторая цифра двузначного числа
        switch (d) //смотрим какая первая цифра
        {
        case 1:
```

```
switch (e) //смотрим какая вторая цифра
            {
            case 0:
                    printf("десятое");
                    break;
            case 1:
                printf("одиннадцатое");
                break;
            case 2:
                printf("двенадцатое");
                break;
            case 3:
                printf("тринадцатое");
                break;
            case 4:
                printf("четырнадцатое");
                break;
            case 5:
                printf("пятнадцатое");
                break;
            case 6:
                printf("шестнадцатое");
                break;
            case 7:
                printf("семнадцатое");
                break;
            case 8:
                printf("восемнадцатое");
                break:
            case 9:
                printf("девятнадцатое");
                break;
            default:
                printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число не от 0 до
9
                return 0;
            }
            }
            break;
        case 2:
            if (e == 0) //если вторая цифра двузначного числа равна 0
                printf("двадцатое");
            else //если не равна 0
            {
                printf("двадцать ");
                switch (e)
                case 1:
                    printf("πepвoe");
                    break;
                case 2:
                    printf("BTOPOE");
                    break;
                case 3:
                    printf("TPETLE");
                    break;
                case 4:
                    printf("четвертое");
                    break;
                case 5:
                    printf("mgroe");
                    break;
                case 6:
```

```
printf("wecroe");
                break;
            case 7:
                printf("седьмое");
                break;
            case 8:
                printf("BOCLMOE");
                break;
            case 9:
                printf("девятое");
                break;
            }
        }
        break;
    case 3:
        if (e == 0) //если вторая цифра числа равна 0
            printf("тридцатое");
        else //если не равна 0
        {
            printf("тридцать ");
            switch (e)
            {
            case 1:
                printf("πepвoe");
                break;
            default:
               printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число больше 1
                return 0;
            }
            }
        }
        break;
    default:
        printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число больше 3
        return 0;
    }
    }
switch (у) //определяем месяц
case 1:
    printf(" января\n");
    break;
case 2:
   printf(" февраля\n");
    break;
case 3:
   printf(" mapta\n");
    break;
case 4:
   printf(" апреля\n");
   break;
case 5:
   printf(" mas\n");
   break;
case 6:
   printf(" июня\n");
   break;
case 7:
   printf(" июля\n");
   break;
case 8:
```

```
printf(" abrycta\n");
         break;
     case 9:
         printf(" сентября\n");
         break;
     case 10:
         printf(" октбяря\n");
         break;
     case 11:
         printf(" ноября\n");
         break;
     case 12:
         printf(" декабря\n");
         break;
     default:
         printf("\nНеправильный ввод.\n"); //если введено число меньше 1 или
больше 12
         return 0;
     }
     }
    return 0;
                                                               M Консоль отладки Microsoft Visual Studio
:\Политех\BBП\Labs\VVP_\Lab12.1\Debug\Lab12.1.exe (процесс 13296) завершил работу с кодом 0.
```

#### Задача №2.

Робот может перемещаться в четырех направлениях («С» — север, «З» — запад, «Ю» — юг, «В» — восток) и принимать три цифровые команды: 0 — продолжать движение, 1 — поворот налево, -1 — поворот направо. Дан символ С — исходное направление робота и целое число N — посланная ему команда. Вывести направление робота после выполнения полученной команды.

```
#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <stdio.h>

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian"); //установка русского языка
    int n; //ввод переменных
    char c;
```

```
printf("BAЖHO! Программа построена на английских обозначениях сторон света,
а именно: \nCebep - N\nSanag - W\nOr - S\nBoctok - E\n"); //предупреждение
    printf("Введите исходное направление робота: ");//ввод с клавиатуры значения
    scanf s("%c", &c, 1);
    printf("Введите команду: ");//ввод с клавиатуры значения
    scanf s("%d", &n);
    switch (c) //определяем какое исходное направление
    case 'N': //если север
        switch (n) //определяем какая была введена команда
        case 0:
            printf("Направлен на север\n");
            break;
        case -1:
            printf("Направлен на восток\n");
            break;
        case 1:
            printf("Направлен на запад\n");
        default:
        {
            printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее условию
            return 0;
        }
        }
        break;
    case 'S': //если юг
        switch (n)
        case 0:
            printf("Направлен на юг\n");
            break;
        case -1:
            printf("Направлен на запад\n");
            break:
        case 1:
            printf("Направлен на восток\n");
            break;
        default:
            printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее условию
            return 0;
        }
        }
        break;
    case 'E': //есди восток
        switch (n)
        case 0:
            printf("Направлен на восток\n");
            break;
        case -1:
            printf("Направлен на юг\n");
            break;
        case 1:
            printf("Направлен на север\n");
            break;
        default:
            printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее условию
```

```
return 0;
          }
          }
          break;
     case 'W': //если запад
          switch (n)
          case 0:
               printf("Направлен на запад\n");
               break;
          case -1:
               printf("Направлен на север\n");
               break;
          case 1:
               printf("Направлен на юг\n");
          default:
          {
               printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее условию
               return 0;
          }
          break;
     }
}
                                                                  🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
        ое направление робота: W
 :\Политех\BBП\Labs\VVP_\Lab12.2\Debug\Lab12.2.exe (процесс 13160) завершил работу с кодом 0.
```

#### Задача №3.

Дано целое число в диапазоне 10—40, определяющее количество учебных заданий по некоторой теме. Вывести строку-описание указанного количества заданий, обеспечив правильное согласование числа со словами «учебное задание», например: 18 — «восемнадцать учебных заданий».

```
#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <stdio.h>

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian"); //установка русского языка
    int a,d,e; //ввод переменных
```

```
printf("Введите число (10-40): ");//ввод с клавиатуры значения
            scanf s("%d", &a);
           d = a / 10; //первая цифра двузначного числа
            е = а % 10; //вторая цифра двузначного числа
            if (((a > 9) \& \& (a < 21)) \mid | ((a > 24) \& \& (a < 31)) \mid | ((a > 34) \& \& (a < 34)) | ((a > 34) \& \& (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34) & & (a < 34)) | ((a > 34)
41))) //ввод условия
                        switch (d) //смотрим какая первая цифра
                        case 1:
                                    switch (e) //смотрим какая вторая цифра
                                    case 0:
                                               printf("десять");
                                               break;
                                    case 1:
                                                printf("одиннадцать");
                                               break;
                                    case 2:
                                                printf("двенадцать");
                                                break;
                                    case 3:
                                                printf("тринадцать");
                                               break;
                                    case 4:
                                                printf("четырнадцать");
                                                break;
                                    case 5:
                                                printf("пятнадцать");
                                                break:
                                    case 6:
                                                printf("шестнадцать");
                                                break;
                                    case 7:
                                                printf("семнадцать");
                                                break;
                                    case 8:
                                                printf("восемнадцать");
                                                break;
                                    case 9:
                                                printf("девятнадцать");
                                                break;
                                    }
                                    break;
                        case 2:
                                    if (e == 0) //если вторая цифра двузначного числа равна 0
                                                printf("двадцать");
                                    else //если не равна 0
                                     {
                                                printf("двадцать ");
                                                switch (e)
                                                case 5:
                                                            printf("пять");
                                                             break;
                                                case 6:
                                                            printf("шесть");
                                                             break;
                                                 case 7:
                                                            printf("cemb");
                                                             break;
                                                 case 8:
                                                             printf("восемь");
                                                             break;
```

```
case 9:
                printf("девять");
                break;
            }
        }
        break;
    case 3:
        if (e == 0) //если вторая цифра числа равна 0
            printf("тридцать");
        else //если не равна 0
            printf("тридцать ");
            switch (e)
            {
            case 5:
                printf("пять");
                break;
            case 6:
                printf("шесть");
                break;
            case 7:
                printf("cemb");
                break;
            case 8:
                printf("восемь");
                break;
            case 9:
                printf("девять");
                break;
            }
        }
        break;
    case 4:
        switch (e)
        case 0:
            printf("copok");
            break;
        break;
    printf(" учебных заданий"); //вывод на экран
else //если число находится в другом промежутке
    if (e != 1) //если последняя цифра числа не равна 1
    {
        switch (d) //смотрим какая первая цифра
        case 2:
            printf("двадцать ");
            switch (e) //смотрим какая вторая цифра
            case 2:
                printf("два");
                break;
            case 3:
                printf("TPM");
                break;
            case 4:
                printf("четыре");
                break;
            break;
```

```
case 3:
                printf("тридцать ");
                switch (e)
                {
                case 2:
                    printf("два");
                    break;
                case 3:
                    printf("TPN");
                    break;
                case 4:
                    printf("четыре");
                    break;
                }
                break;
            default:
                printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее промежутку
                return 0;
            }
            printf(" учебных задания");//вывод на экран
        }
        else //если последняя цифра числа равна 1
            switch (d) //смотрим какая первая цифра
            case 2:
                printf("двадцать ");
                switch (e)
                case 1:
                    printf("одно");
                    break;
                break;
            case 3:
                printf("тридцать ");
                switch (e)
                case 1:
                    printf("одно");
                    break;
                break;
            default:
                printf("Неправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее промежутку
                return 0;
            }
            printf(" учебное задание");//вывод на экран
        }
     }
    return 0;
}
```

```
Введите число (10-40): 39
тридцать девять учебных заданий
В:\политех\вып\выпыку\eta\lambda\text{Lab12.3.0ebug\Lab12.3.exe} (процесс 9176) завершил работу с кодом 0.

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

#### Задача №4.

Дано целое число в диапазоне 100–999. Вывести строку-описание данного числа, например: 256 — «двести пятьдесят шесть», 814 — «восемьсот четырнадцать».

```
#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    setlocale(LC ALL, "Russian"); //установка русского языка
    int a; //ввод переменных
    printf("Введите число (100-999): ");//ввод с клавиатуры значения
    scanf_s("%d", &a);
    switch (a / 100) //первая цифра числа
    case 1:
       printf("cTo ");
       break;
    case 2:
       printf("двести ");
       break;
    case 3:
       printf("триста ");
        break;
    case 4:
       printf("четыреста ");
       break;
    case 5:
        printf("пятьсот ");
       break;
    case 6:
       printf("mecrьcor");
       break;
    case 7:
        printf("cembcot");
       break;
    case 8:
        printf("BOCEMBCOT ");
       break;
    case 9:
        printf("девятьсот ");
```

```
break:
    default:
    {
        printf("\nНеправильный ввод.\n"); //если введено число лежит не в этих
границах
        return 0;
    }
    if (((a % 100) / 10) == 1) //если вторая цифра числа равна 1
        switch (a % 100) //смотрим какие 2 последние цифры числа
        {
        case 10:
            printf("десять ");
            break;
        case 11:
            printf("одиннадцать ");
            break;
        case 12:
            printf("двенадцать ");
            break;
        case 13:
            printf("тринадцать ");
            break;
        case 14:
            printf("четырнадцать ");
            break;
        case 15:
            printf("пятнадцать ");
            break;
        case 16:
            printf("шестнадцать ");
            break;
        case 17:
            printf("семнадцать ");
            break;
        case 18:
            printf("восемнадцать ");
            break;
        case 19:
            printf("девятнадцать ");
            break;
        }
    }
    else
        switch ((a % 100) / 10) //вторая цифра числа, неравная 1
        case 2:
            printf("двадцать ");
            break;
        case 3:
            printf("тридцать ");
            break;
        case 4:
            printf("copok ");
            break;
        case 5:
            printf("пятьдесят ");
            break;
        case 6:
            printf("шестьдесят ");
            break;
        case 7:
```

```
printf("семьдесят ");
              break;
          case 8:
              printf("восемьдесят ");
              break;
          case 9:
              printf("девяносто ");
              break;
          }
          switch (a % 10) //последняя цифра числа
          {
          case 1:
              printf("один\n");
              break;
          case 2:
              printf("два\n");
              break;
          case 3:
              printf("Tpu\n");
              break;
          case 4:
              printf("четыре\n");
              break;
         case 5:
              printf("пять\n");
              break;
          case 6:
              printf("шесть\n");
              break;
         case 7:
              printf("cemb\n");
              break;
          case 8:
              printf("восемь\n");
              break;
         case 9:
              printf("девять\n");
              break;
          }
     }
    return 0;
}
                                                             - \square \times
8:\Политеx\BBN\Labs\VVP_\Lab12.4\Debug\Lab12.4.exe (процесс 14464) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
```

#### Задача №5.

В восточном календаре принят 60-летний цикл, состоящий из 12- летних подциклов, обозначаемых названиями цвета: зеленый, красный, желтый, белый и черный. В каждом подцикле годы носят названия животных: крысы, коровы, тигра, зайца, дракона, змеи, лошади, овцы, обезьяны, курицы, собаки и свиньи. По номеру года определить его название, если 1984 год — начало цикла: «год зеленой крысы».

```
#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <stdio.h>
int main()
    setlocale (LC ALL, "Russian"); //установка русского языка
    int x, c, j;//ввод переменных
    printf("Введите год: ");//ввод с клавиатуры значения
    scanf s("%d", &x);
    //1984 год — начало цикла
    if (x > 1983)
        x = (x - 1984) % 60 + 1;
    else
        x = 61 - (1984 - x) % 60; //отсчёт остатка идет в обратную сторону
    /*один цвет длится 2 года:
    1 и 2 - зеленый;
    3 и 4 - красный;
    5 и 6 - жёлтый;
    7 и 8 - белый;
    9 и 10 - черный.
    Потом цвета повторяются снова*/
    c = (x - 1) % 10 / 2 + 1; //расчет номера цвета
    j = (x - 1) % 12 + 1; // номер животного (всего их 12)
    switch (c)
    case 1:
        printf("Год зелено");
        break;
    case 2:
        printf("Год красно");
        break;
    case 3:
       printf("Год желто");
        break;
    case 4:
       printf("Год бело");
        break;
    case 5:
       printf("Год черно");
        break;
    default:
        printf("\nHeправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее условию
       return 0;
    }
    if ((j > 2) \&\& (j < 6))
        printf("ro"); //годы тигра, зайца, дракона
        printf("й"); //все остальные
    switch (j)
    {
```

```
case 1:
         printf(" крысы\n");
         break;
     case 2:
         printf(" коровы\n");
         break;
     case 3:
         printf(" Turpa\n");
         break;
     case 4:
         printf(" зайца\n");
         break;
     case 5:
         printf(" дракона\n");
         break;
     case 6:
         printf(" змеи\n");
         break;
     case 7:
         printf(" лошади\n");
         break;
    case 8:
         printf(" овцы\n");
         break;
    case 9:
         printf(" обезъяны\n");
         break;
    case 10:
         printf(" курицы\n");
         break;
    case 11:
         printf(" собаки\n");
         break;
    case 12:
          printf(" свиньи\n");
         break;
    default:
         printf("\nHeправильный ввод.\n"); //если введено число,
неудовлетворяющее условию
         return 0;
     }
    return 0;
}
                                                              - 🗆 ×
🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
ведите год: 2020
од белой крысы
B:\Политеx\BBN\Labs\WVP_\Lab12.5\x64\Debug\Lab12.5.exe (процесс 4052) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
```