

Міністерство освіти і науки України Державний університет  
«Одеська політехніка»

Кафедра прикладної математики

## **МОДУЛЬНА КОНТРОЛЬНА РОБОТА 1**

з дисципліни “Нейронні мережі”

**Виконала:**

студентка 4 курсу  
групи НАВ-191  
Матиченко А.Д.

**Прийняла:**

Доктор техн. наук, доцент.  
Полякова М. В.

Одеса 2022

Завдання 1. Задано навчальну вибірку: 1-й клас:  $\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ; 2-й клас:  $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

Визначити нелінійне перетворення векторів-ознак навчальних прикладів так, щоб їх можна було розділити прямою.

Розв'язання.

1. Класи об'єктів нелінійно розділяються і потрібно побудувати поверхню, що розділяє. Визначимо нелінійне перетворення прикладів навчальної вибірки за допомогою двох радіальних базисних функцій

$$\varphi_1(x) = e^{\left(\|x - t_1\|^2\right)}, \varphi_2(x) = e^{\left(\|x - t_2\|^2\right)}. t_1(-1, -1) - \text{center } \varphi_1(x), t_2(0, 0) - \text{center } \varphi_2(x):$$

$$\varphi_1(-1, -1) = e^{\left(-((-1+1)^2 + (-1+1)^2)\right)} = e^0 = 1 \quad \varphi_2(-1, -1) = e^{\left(-((-1-0)^2 + (-1-0)^2)\right)} = e^{-2} = 0.135$$

$$\varphi_1(0, 0) = e^{\left(-((0+1)^2 + (0+1)^2)\right)} = e^{-2} = 0.135 \quad \varphi_2(0, 0) = e^{\left(-((0-0)^2 + (0-0)^2)\right)} = e^0 = 1$$

$$\varphi_1(-1, 0) = e^{\left(-((-1+1)^2 + (0+1)^2)\right)} = e^{-1} = 0.37 \quad \varphi_2(-1, 0) = e^{\left(-((-1-0)^2 + (0-0)^2)\right)} = e^{-1} = 0.37$$

$$\varphi_1(0, -1) = e^{\left(-((0+1)^2 + (-1+1)^2)\right)} = e^{-1} = 0.37 \quad \varphi_2(0, -1) = e^{\left(-((0-0)^2 + (-1-0)^2)\right)} = e^{-1} = 0.37$$

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0.135 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0.135 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0.37 \\ 0.37 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0.37 \\ 0.37 \end{pmatrix}.$$

2. За допомогою перцептрона побудуємо роздільну полищину. Для цього скористаємося кодом:

```
import numpy as np

class Perceptron():
    def __init__(self, num_features = 2):
        self.num_features = num_features
        self.weights = np.zeros((num_features, 1), dtype=float)
        self.bias = np.zeros(1, dtype=np.float)

    def forward(self, x):
        linear = np.dot(x, self.weights) + self.bias
        predictions = np.where(linear > 0, 1, 0)
        return predictions

    def backward(self, x, y):
        predictions = self.forward(x)
        errors = y - predictions
        return errors

    def train(self, x, y, epochs=1000):
        for e in range(epochs):
            for i in range(y.shape[0]):
```

```

        errors = self.backward(x[i].reshape(1, self.num_features),
                                y[i]).reshape(-1)
        self.weights += (errors * x[i]).reshape(self.num_features,
1)
        self.bias += errors

def evaluate(self, x, y):
    predictions = self.forward(x).reshape(-1)
    accuracy = np.sum(predictions == y) / y.shape[0]
    return accuracy

data = np.genfromtxt('data/dataset.txt', delimiter=' ')
X_train, y_train = data[:, :2], data[:, 2]
print(data)
ppn = Perceptron()
ppn.train(X_train, y_train, epochs=50)
print("Parameters of model:\t")
print('Weights:%s\n' % ppn.weights)
print('Bias: %s\n' % ppn.bias)

```

3. Отримаємо:  $-0.9975x_1 - 1.605x_2 + 1 = 0$

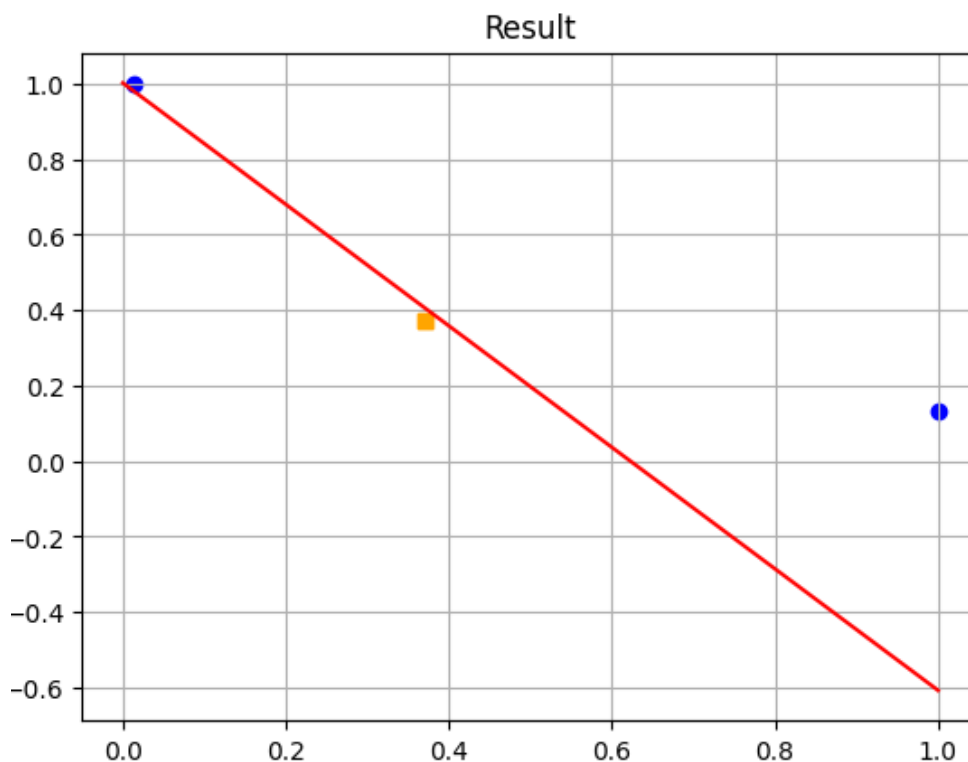
4. Скористаємося кодом для побудови гіперплощини:

```

import matplotlib.pyplot as plt

x_min, x_max = 0, 1
x = np.linspace(x_min, x_max)
y = np.array([1.002 - 1.609 * temp for temp in x])
plt.plot(x, y, color='red')
plt.scatter(X_train[y_train == 0, 0], X_train[y_train == 0, 1],
            label='class 0', marker='o', color='blue')
plt.scatter(X_train[y_train == 1, 0], X_train[y_train == 1, 1],
            label='class 1', marker='s', color='orange')
plt.title('Result')
plt.grid()

```



Завдання 2. Виконати навчання перцептрона для 2-х класів на навчальній

вибірці з векторів: 1-й клас:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , 2-й клас:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Розв'язання.

Розширення вектора функцій 1:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ; 2:  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Виберіть початковий вектор коефіцієнтів зважування .  $w(1) = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$

Встановіть коефіцієнт корекції, щоб бути більше нуля.  $C = 1$

1. Наведемо перший приклад для тренувань. і обчислимо скалярний добуток, оскільки він належить до першого класу, а скалярний добуток

дорівнює нулю, то виконуємо корекцію.  $x(1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$w(k)^T x(k) = (1, -2, 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \quad x(1) \quad w(2) = w(1)$$

2. Наведемо для навчання другий приклад, належить до класу 2 і векторний добуток менше нуля, корекція не виконується.,

$$x(2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, w(2)^T x(2) = (1, -2, 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = -1, w(3) = w(2).$$

3. Наведемо для навчання третій приклад, належить до класу 2 і векторний добуток дорівнює нулю, корекція не виконується .

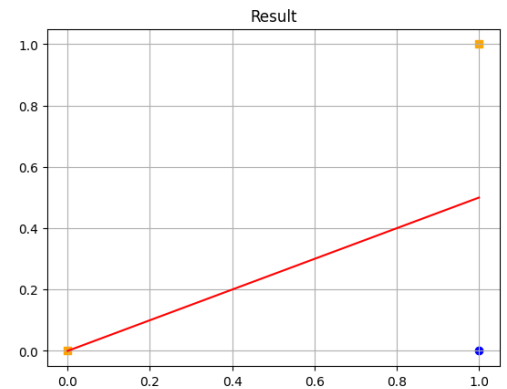
$$x(3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, w(4)^T x(3) = (1, -2, 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0.$$

4. Рішення вважається отриманим, якщо помилка класифікації не виникає при пред'явленні всієї вибірки перцептрону, тобто, наприклад, 4 рази

поспіль корекція не проводиться, тобто стільки разів, скільки прикладів в навчальному зразку, що і виконалося.

5. у нас є тільки три вагові фактори, функція прийме таку форму:  $d(x) = w_1x_1 + w_2x_2 + w_3$  - ця функція розділяється двома класами. Для того щоб отримати розділову поверхню (це межа двох класів), потрібно прирівняти дискримінанту функцію до нуля. Це межа двох класів.

$$d(x) = 1x_1 - 2x_2 + 0, x_2 = \frac{1}{2}x_1;$$



6. Відповідь: в нашому випадку, будемо вважати, що точки які лежать на прямій відповідають класу 1.

Завдання 3. Вхідні вектори лінійного нейрона  $\begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  вихідні

значення:  $(-1, 1, -1, 1)$ , Отримати вагові коефіцієнти лінійного нейрона, що перетворюють входи у виходи. Побудувати поверхню, що розділяє.

Розв'язання

1. Рішення знаходимо за формулою  $\omega = X^+d, \omega = (X^T X)^{-1} X^T d$ . Для цього скористаємося наступним кодом:

```
import numpy as np

#Data
x=np.array([-3,1,-2,0])
y=np.array([2,0,3,1])
z=np.array([1,1,1,1])
d=np.array([-1,1,-1,1])

#Solution
X=np.vstack((x,y,z))
w=np.linalg.pinv(X.T)
res=w.dot(d.T)
print(res)
```

2. Отримаємо поверхню  $0.43x_1 - 0.29x_2 + 0.86 = 0$  з наступними ваговими коефіцієнтами  $\omega = (0.43; -0.29; 0.86)$

3. Побудувати поверхню, що розділяє наші точки за допомогою наступного коду:

```
import matplotlib.pyplot as plt

x_min, x_max = -2, 1
x=np.linspace(x_min,x_max)
y=np.array([1.48*temp+2.97 for temp in
x])
plt.plot(x,y,color='red')
plt.scatter(X_train[y_train == 0, 0],
X_train[y_train == 0, 1], label='class
0', marker='o', color='blue')
plt.scatter(X_train[y_train == 1, 0], X_train[y_train == 1, 1],
label='class 1', marker='s', color='orange')
plt.title('Result')
plt.grid()
```

