КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені ТАРАСА ШЕВЧЕНКА



ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра прикладних інформаційних систем

Звіт до лабораторної роботи №7

з курсу

«Системний аналіз та теорія прийняття рішень»

студентки 3 курсу групи ПП-33 спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» ОП «Прикладне програмування» Матвіїв Анастасії Юріївни

> Викладач: Білий Р.О.

Тема: методи голосування

Мета: вивчення методів голосування і дослідження їх властивостей; опанування методикою обробки профілів колективного голосування, знаходження переможця та відновлення колективного ранжування.

Кількість голосів	5	5	4	6
	A	С	В	С
Впорядкуванн	В	A	С	В
Я	С	В	D	D
	D	D	A	A

Правило (метод) відносної більшості. На перше місце 11 виборців поставили кандидата C (nC=11) , 5 виборців – A(nA=5) і 4 виборці – B(nB=4), (nD=0).

Перемагає той кандидат, за якого проголосувала більшість виборців – С

Правило відносної більшості з вибуванням ("відносна більшість у два тури", "абсолютна більшість"). Якщо деякий кандидат набрав більше половини голосів (50%+1), то він — переможець. Інакше у другий тур проходять два кандидати, що набрали відносну більшість голосів (тому — "відносна у два тури"). Для нашого профілю перемагає кандидат C (перемагає "абсолютно", набираючи більше половини голосів)

Правило Борда ("підрахунку очок"). У цьому правилі за останнє місце кандидата йому нараховується 0 балів (очок), за передостаннє -1 бал, ..., за перше -(m-1). Добавимо у профіль колонку з відповідними очками.

Кількість голосів	5	5	4	6	S
	A	C	В	C	3
Впорядкуванн	В	A	С	В	2
Я	С	В	D	D	1
	D	D	A	A	0

Маємо:
$$nA = 5*3 + 5*2 = 15 + 10 = 25$$
 $nB = 5*2 + 5*1 + 4*3 + 6*2 = 10 + 5 + 12 + 12 = 39$
 $nC = 5*1 + 5*3 + 4*2 + 6*3 = 5 + 15 + 8 + 18 = 46$
 $nD = 4*1 + 6*1 = 4 + 6 = 10$

Перемагає кандидат, що набрав найбільшу кількість балів, у нашому випадку – це кандидат С.

Правило Кондорсе. За Кондорсе переможцем оголошується той кандидат, що "перемагає" всіх інших у парних порівняннях.

Маємо:

 ϵ Сдиний кандидат, який "перемага ϵ " всіх інших – це кандидат c.

Правило Копленда.

$$K(a)=K(a,b)+K(a,c)+K(a,d)=0-1+0=-1$$

$$K(b)=K(b,a)+K(b,c)+K(b,d)=0-1+1=0$$

$$K(c)=K(c,a)+K(c,b)+K(c,d)=+1+1+1=3$$

$$K(d)=K(d,a)+K(d,b)+K(d,c)=-1-1+0=-2$$

Отже, найвища оцінка у кандидата с, він і ϵ переможцем за Комплендом.

Правило Сімпсона.

$$S(a)=min(S(a,b), S(a,c), S(a,d))=min(10,5,10)=5$$

$$S(b)=min(S(b,a)+S(b,c)+S(b,d))=min(10,9,20)=9$$

$$S(c)=min(S(c,a)+S(c,b)+S(c,d))=min(15,11,20)=11$$

$$S(d)=min(S(d,a)+S(d,b)+S(d,c))=min(10,0,0)=0$$

Найвища оцінка також у кандидата С, він і є переможцем за Сімпсоном.

Для даного профілю визначимо колективне голосування для усіх перелічених вище правил.

Для правила відносної більшості маємо, після виключення переможця C маємо профіль:

5	5	4	6
A	A	В	В
В	В	D	D

Для цього профілю переможцем буде кандидат А та В(нічия).

Для правила **Борда** маємо, після виключення переможця C маємо профіль:

5	5	4	6
A	A	В	В
В	В	D	D
D	D	A	A

Maemo: nA = 5*2 + 5*2 = 10 + 10 = 20

$$nB = 5*1 + 5*1 + 4*2 + 6*2 = 5 + 5 + 8 + 12 = 30$$

$$nD = 4*1+6*1 = 4+6 = 10$$

Для цього профілю переможцем буде кандидат В.

5	5	4	6
A	A	D	D
D	D	A	A

Для цього профілю нічия A та D.

Для правила **Кондорсе** маємо, після виключення переможця C маємо профіль:

5	5	4	6
A	A	В	В
В	В	D	D

D	D	A	A
7	10.10		

$$a:b=10:10,$$

$$b: d = 20:0$$
,

$$a: d=10:10.$$

Для цього профілю переможцем буде кандидат В.

5	5	4	6
A	A	D	D
D	D	A	A

Для цього профілю нічия A та D.

Для правила **Копленда** маємо, після виключення переможця C маємо профіль:

5	5	4	6
A	A	В	В
В	В	D	D
D	D	A	A

$$K(a)=K(a,b)+K(a,d)=0+0=0$$

$$K(b)=K(b,a)+K(b,d)=0+1=1$$

$$K(d)=K(d,a)+K(d,b)=-1+0=-1$$

Для цього профілю переможцем буде кандидат В.

5	5	4	6
A	A	D	D

D	D	A	A

Для цього профілю нічия A та D.

$$K(a)=K(a,d)=0$$

$$K(d)=K(d,a)=0$$

Для правила **Сімпсона** маємо, після виключення переможця C маємо профіль:

5	5	4	6
A	A	В	В
В	В	D	D
D	D	A	A

$$S(a)=min(S(a,b), S(a,d))=min(10,10)=10$$

$$S(b)=min(S(b,a)+S(b,d))=min(10,20)=10$$

$$S(d)=min(S(d,a)+S(d,b))=min(10,0)=0$$

Для цього профілю нічия А та В.

Далі вирішила завдання за допомогою Python.

```
for candidate, score in scores.items():
        print(f"{candidate}: {score}")
scores_majority = {candidate: 0 for candidate in votes[0]}
# Підрахунок кількості голосів за кожного кандидата на першому місці
for i in range(n):
    candidate = votes[i][0]
    scores_majority[candidate] += amount_of_votes_sequence[i]
winner majority = max(scores majority, key=scores majority.get)
print_scores(scores_majority)
print(f"Переможець: Кандидат {winner_majority} з
{scores_majority[winner_majority]} голосами")
scores_absolute_majority = {candidate: 0 for candidate in votes[0]}
# Підрахунок кількості голосів за кожного кандидата на першому місці
for i in range(n):
    candidate = votes[i][0]
    scores_absolute_majority[candidate] += amount_of_votes_sequence[i]
# Знаходження кандидата з більшістю голосів
majority_threshold = n // 2 + 1
winner_absolute_majority = max(scores_absolute_majority,
key=scores absolute majority.get)
# Перевірка на абсолютну більшість
if scores absolute majority[winner absolute majority] >= majority threshold:
    print(f"Переможець: Кандидат {winner_absolute_majority} з
{scores absolute majority[winner absolute majority]} голосами (абсолютна
більшість)")
else:
    # Знаходження двох кандидатів з відносною більшістю для другого туру
    second_round_candidates = sorted(scores_absolute_majority,
key=scores absolute majority.get, reverse=True)[:2]
    print(f"Другий тур: Кандидати {second_round_candidates}")
scores_borda = {candidate: 0 for candidate in votes[0]}
borda_weights = [3, 2, 1, 0]
# Розрахунок балів за методом Борда
for i in range(len(votes)):
    for j in range(len(votes[i])):
        scores_borda[votes[i][j]] += borda_weights[j] *
amount_of_votes_sequence[i]
print scores(scores borda)
winner_borda = max(scores_borda, key=scores_borda.get)
```

```
print(f"Переможець: Кандидат {winner borda} з {scores borda[winner borda]}
балами за методом Борда")
# Функція для порівняння двох кандидатів
def compare candidates(candidate1, candidate2):
    count winner1 = 0
    count winner2 = 0
    for vote in votes:
        if vote.index(candidate1) < vote.index(candidate2):</pre>
            count_winner1 += amount_of_votes_sequence[votes.index(vote)]
        if vote.index(candidate1) > vote.index(candidate2):
            count_winner2 += amount_of_votes_sequence[votes.index(vote)]
    return count_winner1, count_winner2
# Ініціалізація кількості перемог для кожного кандидата
wins = {candidate: 0 for candidate in votes[0]}
# Порівняння кандидатів і підрахунок перемог
candidates = list(wins.keys())
for i in range(len(candidates)):
    for j in range(i + 1, len(candidates)):
        wins_candidate1, wins_candidate2 = compare_candidates(candidates[i],
candidates[j])
        if wins candidate1 > wins candidate2:
            wins[candidates[i]] += 1
        if wins_candidate1 < wins_candidate2:</pre>
            wins[candidates[j]] += 1
winner = max(wins, key=wins.get)
print(f"Переможець за методом Кондорсе: {winner}")
print scores(wins)
# Функція для порівняння двох кандидатів
def compare candidates kop(candidate1, candidate2):
    count_1 = 0
    count_2 = 0
    for vote in votes:
        if vote.index(candidate1) < vote.index(candidate2):</pre>
            count 1 += amount of votes sequence[votes.index(vote)]
        elif vote.index(candidate1) > vote.index(candidate2):
            count_2 += amount_of_votes_sequence[votes.index(vote)]
    if count 1 == count 2:
        return 0
    if count 1 > count_2:
        return 1
    if count_1 < count_2:</pre>
```

```
return -1
# Ініціалізація оцінок Копленда для кожного кандидата
copeland scores = {candidate: 0 for candidate in votes[0]}
# Порівняння кандидатів і підрахунок оцінок Копленда
candidates = list(copeland scores.keys())
for i in range(len(candidates)):
    for j in range(len(candidates)):
        if i != j:
            score = compare candidates kop(candidates[j], candidates[i])
            copeland scores[candidates[j]] += score
winners = [candidate for candidate, score in copeland_scores.items() if score ==
max(copeland scores.values())]
print(f"Переможець Копленда: {', '.join(winners)}")
print scores(copeland scores)
# Функція для порівняння двох кандидатів
def compare_candidates_sim(candidate1, candidate2):
    count winner1 = 0
    count winner2 = 0
    for vote in votes:
        if vote.index(candidate1) < vote.index(candidate2):</pre>
            count_winner1 += amount_of_votes_sequence[votes.index(vote)]
        if vote.index(candidate1) > vote.index(candidate2):
            count winner2 += amount of votes sequence[votes.index(vote)]
    return count_winner1
# Ініціалізація оцінок Сімпсона для кожного кандидата
simpson_scores = {candidate: 0 for candidate in votes[0]}
# Порівняння кандидатів і підрахунок оцінок Сімпсона
candidates = list(simpson_scores.keys())
for i in range(len(candidates)):
    result_of_sim = list()
    for j in range(len(candidates)):
        if i != j:
            score = compare_candidates_sim(candidates[i], candidates[j])
            result of sim.append(score)
    simpson_scores[candidates[i]] = min(result_of_sim)
winners = [candidate for candidate, score in copeland_scores.items() if score ==
max(copeland scores.values())]
```

Висновок:

Під час виконання роботи я вивчила методи голосування і дослідження їх властивостей; опанувала методикою обробки профілів колективного голосування, знайшла переможця та відновила колективне ранжування.

Відповіді на контрольні питання:

1. Аксіоми для "розумних" "логічних" вимог до правил голосування:

Повнота (Completeness): Усі альтернативи повинні бути порівняні між собою.

Транзитивність (Transitivity): Якщо вибір А переважає В, і В переважає С, то А також повинно переважати С.

Рефлексивність (Reflexivity): Вибір А повинен переважати сам себе.

2. Аксіоми для властивостей голосування:

Незалежність альтернатив (Independence of Irrelevant Alternatives): Результат голосування не повинен змінитися внаслідок видалення або додавання альтернатив, які не отримали перемогу.

Слабка групова раціональність (Weak Group Rationality): Якщо більшість вибирає А перед В, то колективне рішення також повинно вибирати А перед В.

3. Правило голосування та критерії:

Утилітаризм: Відповідає принципу максимізації загальної користі. Мета полягає в тому, щоб обрана альтернатива максимізувала загальну користь для всіх учасників.

Егалітаризм функції колективної корисності: Заснований на ідеї зменшення різниці в благополуччі між учасниками голосування.

4. Парадокси голосування та маніпуляції:

Парадокс вибору (Arrow's Impossibility Theorem): Показує, що неможливо задовольнити всі вищезазначені аксіоми одночасно, існуючи при цьому логічною груповою процедурою визначення вибору.

Маніпуляції: Учасники можуть стратегічно висловлювати свої уподобання з метою впливу на результат голосування.

5. Правила голосування в різних ситуаціях:

Спортивні змагання: Зазвичай використовують правила більшості, де перемагає та альтернатива, яку підтримує більшість.

Вибір депутатів: Використовуються різні системи, такі як мажоритарна або пропорційна системи в залежності від країни та контексту.

Вибір президента: Може використовуватися система голосування з використанням виборчих колегій або прямого голосування.