Nasya Kirana Marendra – 1302223148

https://github.com/nasyaarnm/mod5

1. Penjumlahan

```
□using System;
       using System.Collections.Generic;
       using System.Linq;
       using System.Text;
      using System.Threading.Tasks;
    ∏namespace mod5_1302223148.Penjumlahan
       {
           internal class Penjumlahan<T>
10
               public void jumlahTigaAngka<T>(T angka1, T angka2, T angka3)
11
12
13
                   dynamic T1 = angka1;
                   dynamic T2 = angka2;
14
                   dynamic T3 = angka3;
                   Console.WriteLine(T1+T2+T3);
17
21
```

Void untuk melakukan penjumlahan.

Kode untuk memanggil func.

```
Select Microsoft Visual Studio Debug Console
```

output

```
using System;
using System.Collections.Generic;
        using System.Linq;
 4 ®
        using System.Text;
        using System.Threading.Tasks;
     □namespace mod5_1302223148.SimpleDataBase
            3 references
internal class SimpleDataBase<T>
                 private List<T> storeData;
                 private List<DateTime> inputDate;
                1 reference public SimpleDataBase()
                      this.storeData = new List<T>();
                      this.inputDate = new List<DateTime>();
                 3 references
public void addNewData(T masukkan)
                      storeData.Add(masukkan);
                      inputDate.Add(DateTime.Now);
           1 reference
public void PrintAllData()
{
28 🖗
               for(int i = 0; i < storeData.Count; i++)</pre>
```

```
public void PrintAllData()

for(int i = 0; i < storeData.Count; i++)

Console.WriteLine("Data " + i+ "berisi: " + this.storeData[i] + "yang disimpan pada waktu UTC: " + this }

Console.WriteLine("Data " + i+ "berisi: " + this.storeData[i] + "yang disimpan pada waktu UTC: " + this }

31

32

33

34

35

36
```

```
101
Data Oberisi: 22yang disimpan pada waktu UTC: 20/03/2024 08:04:22
Data 1berisi: 31yang disimpan pada waktu UTC: 20/03/2024 08:04:22
Data 2berisi: 48yang disimpan pada waktu UTC: 20/03/2024 08:04:22
```

output