

## Notasi Algoritma

### **Judul**

Menghitung perhitungan aritmatika  
Oleh Nasya Fauziah  
24 september 2022

### **Kamus**

angka1, angka2, pembagian  $\leftarrow$  real  
penjumlahan, pengurangan, perkalian  $\leftarrow$  integer

### **Diskripsi**

Output "Menghitung Perhitungan Aritmatika"

Output "Masukkan angka : "

Input angka1;

Output "Masukkan angka : "

Input angka2;

perkalian = angka1\*angka2;

Output "Hasil perkalian : " << perkalian

pembagian = angka1/angka2;

Output "Hasil pembagian : " << pembagian

pengurangan = angka1-angka2;

Output "Hasil pengurangan : " << pengurangan

penjumlahan = angka1+angka2;

Output "Hasil penjumlahan : " << penjumlahan

if (penjumlahan%2==0)

{

Output "hasil penjumlahan termasuk bilangan genap"

}

else

if (penjumlahan%2!=0)

{

Output "Hasil dari penjumlahan tersebut termasuk bilangan ganjil"

## Coding

```
//judul  
//program perhitungan aritmatika  
//oleh nasya fauziah  
//24 september 2022
```

```
#include <iostream>  
using namespace std;
```

```

//kamus
int perkalian, pengurangan, penjumlahan;
float pembagian, angka1, angka2;

main ()
{
    cout << "Menghitung Perhitungan Aritmatika" << endl;
    cout << "===== " << endl;
    cout << "Masukkan angka : " ;
    cin >> angka1;
    cout << "Masukkan angka : " ;
    cin >> angka2;

    perkalian = angka1*angka2;
    cout << "-----" << endl;
    cout << "Hasil perkalian : " << perkalian << endl;
    cout << "-----" << endl;

    pembagian = angka1/angka2;
    cout << "Hasil pembagian : " << pembagian << endl;
    cout << "-----" << endl;

    pengurangan = angka1-angka2;
    cout << "Hasil pengurangan : " << pengurangan << endl;
    cout << "-----" << endl;

    penjumlahan = angka1+angka2;
    cout << "Hasil penjumlahan : " << penjumlahan << endl;
    if (penjumlahan%2==0)
    {
        cout << "hasil penjumlahan termasuk bilangan genap" << endl ;
    }
    else
    if (penjumlahan%2!=0)
    {
        cout << "Hasil dari penjumlahan tersebut termasuk bilangan ganjil" << endl;
    }
    cout << "===== " << endl;

    return 0;
}

```

```

1 //judul
2 //program perhitungan aritmatika
3 //oleh nasya fauziah
4 //24 september 2022
5
6 #include <iostream>
7 using namespace std;
8
9 //kamus
10 int perkalian, pengurangan, penjumlahan;
11 float pembagian, angka1, angka2;
12
13
14 main ()
15 {
16     cout << "Menghitung Perhitungan Aritmatika" << endl;
17     cout << "===== " << endl;
18     cout << "Masukkan angka : " ;
19     cin >> angka1;
20     cout << "Masukkan angka : " ;
21     cin >> angka2;
22
23     perkalian = angka1*angka2;
24     cout << "===== " << endl;
25     cout << "Hasil perkalian : " << perkalian << endl;
26     cout << "===== " << endl;
27
28     pembagian = angka1/angka2;
29     cout << "Hasil pembagian : " << pembagian << endl;
30     cout << "===== " << endl;
31
32     pengurangan = angka1-angka2;
33     cout << "Hasil pengurangan : " << pengurangan << endl;
34     cout << "===== " << endl;
35
36     penjumlahan = angka1+angka2;
37     cout << "Hasil penjumlahan : " << penjumlahan << endl;
38     if (penjumlahan%2==0)
39     {
40         cout << "hasil penjumlahan termasuk bilangan genap" << endl ;
41     }
42     else
43     if (penjumlahan%2!=0)
44     {
45         cout << "Hasil dari penjumlahan tersebut termasuk bilangan ganjil" << endl;
46     }
47     cout << "===== " << endl;
48
49
50
51     return 0;
52 }
53

```

## Hasil Coding

```

C:\Users\user\Documents\PUNYA NASYA\DAASPRO\latihan6daspro.exe
Menghitung Perhitungan Aritmatika
=====
Masukkan angka : 

```

```

C:\Users\user\Documents\PUNYA NASYA\DAASPRO\latihan6daspro.exe
Menghitung Perhitungan Aritmatika
=====
Masukkan angka : 20
Masukkan angka : 

```

```
"C:\Users\user\Documents\PUNYA NASYA\DAASPRO\latihan6daspro.exe"
Menghitung Perhitungan Aritmatika
=====
Masukkan angka : 20
Masukkan angka : 15
=====
Hasil perkalian : 300
=====
Hasil pembagian : 1.33333
=====
Hasil pengurangan : 5
=====
Hasil penjumlahan : 35
Hasil dari penjumlahan tersebut termasuk bilangan ganjil
=====
Process returned 0 (0x0)   execution time : 37.656 s
Press any key to continue.
_
```