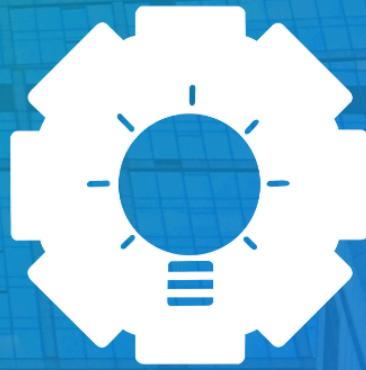




TERMS OF REFERENCE



INNOVATIVE TRANSPORTATION ENGINEERING COMPETITION

ITB CIVIL ENGINEERING EXPO 2026



BAB I

PENDAHULUAN

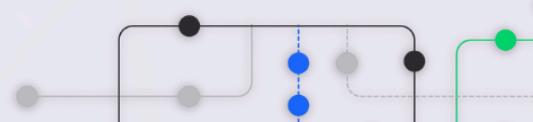
A. Latar Belakang

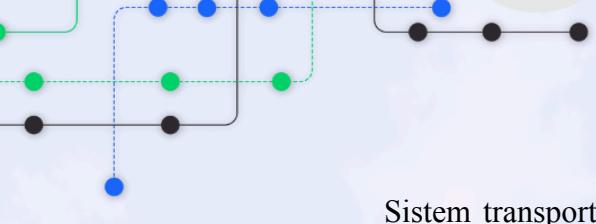
Indonesia merupakan negara dengan jumlah kota berpenduduk lebih dari satu juta jiwa terbanyak ke-6 di dunia. Menurut *World Population Review*, terdapat sekitar 12 kota di Indonesia yang masing-masing dihuni oleh lebih dari satu juta penduduk. Jakarta menempati kota terpadat di Indonesia, disusul Bandung, Cimahi, Yogyakarta, dan Bekasi. Tingginya konsentrasi penduduk di kawasan perkotaan ini memicu peningkatan kebutuhan mobilitas, baik untuk pergerakan manusia maupun distribusi barang. Kebutuhan mobilitas tersebut harus ditunjang dengan sistem transportasi terpadu yang dapat memenuhi kebutuhan mobilitas masyarakat.

Mobilitas yang masif tersebut sering kali tidak diimbangi dengan ketersediaan infrastruktur dan sistem transportasi yang memadai, sehingga menimbulkan berbagai persoalan yang menurunkan kualitas hidup masyarakat perkotaan. Hal ini yang memicu pentingnya pengembangan sistem transportasi berbasis data dan inovasi digital dalam menjawab tantangan mobilitas perkotaan.

Dengan memanfaatkan teknologi digital dalam era *Industry 4.0*, perencanaan dan pengelolaan transportasi dapat dilakukan secara lebih tepat sasaran melalui analisis kebutuhan pengguna, pola pergerakan, serta prediksi terhadap dinamika lalu lintas. Data yang diolah secara *real-time* mampu memberikan gambaran komprehensif mengenai kondisi jalan, kapasitas moda transportasi, hingga preferensi masyarakat, sehingga keputusan perencanaan dapat diambil dengan lebih efektif.

Integrasi antarmoda dapat didukung melalui *platform* digital berbasis *data-driven* pada layanan transportasi publik, kendaraan berbagi (*ride-sharing*), hingga sistem logistik perkotaan. Kehadiran aplikasi digital memungkinkan masyarakat merencanakan perjalanan dengan lebih efisien melalui opsi moda transportasi terbaik sekaligus meminimalkan waktu tempuh dan biaya. Selain itu, penggunaan teknologi seperti *Internet of Things* (IoT), *Digital Mapping Technology*, dan *Mobile Application* membuka peluang untuk mengoptimalkan operasional transportasi dalam bentuk manajemen lalu lintas cerdas, sistem tiket elektronik terintegrasi, hingga pengelolaan energi yang ramah lingkungan.





Sistem transportasi harus dirancang dengan alur konektivitas antarmoda yang terencana sehingga perjalanan dapat berlangsung lancar. Konektivitas ini penting untuk memastikan masyarakat dapat berpindah dari satu moda ke moda lain tanpa hambatan. Selain alur konektivitas, penyelenggaraan transportasi perkotaan perlu memastikan ketersediaan sarana dan prasarana yang mendukung aksesibilitas merata bagi seluruh lapisan masyarakat, sehingga layanan bersifat inklusif dan dapat diandalkan.

Mahasiswa Teknik Sipil sebagai calon praktisi transportasi masa depan perlu menguasai pendekatan interdisipliner yang menggabungkan teori rekayasa transportasi dengan pemanfaatan teknologi digital. Kompetensi untuk merancang sistem mobilitas yang adaptif, inklusif, dan berkelanjutan menjadi kunci dalam menjawab tantangan urbanisasi dan kebutuhan masyarakat yang semakin kompleks. Para mahasiswa harus mampu mengolah data, mengkaji berbagai aspek yang terdampak dalam merancang solusi inovatif, dan mengimplementasikan teknologi terkini dengan mempertimbangkan kebutuhan transportasi di perkotaan.

Oleh karena itu, melalui ICEE 2026, diadakan perlombaan dalam bidang transportasi, yaitu *Innovative Transportation Engineering Competition* (ITEC) 2026 dengan tema “*Transforming Urban Mobility through Data-Driven and Digital Innovations for Sustainable and Integrated Transportation*”. Lomba ini dirancang untuk mengasah kemampuan mahasiswa dalam merumuskan ide dan solusi transportasi inovatif yang dituangkan dalam bentuk proposal dan presentasi. Peserta akan diuji kemampuannya dalam mengintegrasikan teori, analisis data, serta penerapan teknologi digital dalam mengatasi permasalahan transportasi di perkotaan.

Kompetisi ini juga bertujuan mendorong kreativitas mahasiswa dalam merancang konsep transportasi yang tidak hanya solutif, tetapi juga aplikatif serta relevan dengan kondisi perkotaan di Indonesia. Dengan mempertimbangkan dimensi sosial, ekonomi, dan lingkungan, peserta diharapkan mampu menghasilkan desain transportasi yang memiliki dampak nyata terhadap peningkatan kualitas hidup masyarakat urban. Harapannya, lomba ini dapat memicu generasi muda untuk memberikan kontribusi pada pengembangan sistem transportasi Indonesia yang lebih cerdas, terintegrasi, dan berorientasi pada keberlanjutan.

B. Visi dan Misi ICEE 2026

Visi ICEE 2026 adalah mewujudkan ICEE 2026 sebagai wadah strategis dan profesional bagi pengembangan keprofesian anggota HMS ITB serta seluruh peserta yang terlibat melalui inovasi, kolaborasi, serta penyediaan wawasan dan pengalaman aplikatif di bidang ketekniksipilan.

Misi ICEE 2026 adalah untuk:

1. Mengidentifikasi, menganalisis, dan memfasilitasi kebutuhan anggota HMS ITB melalui platform yang mendukung pengembangan kompetensi di bidang ketekniksipilan.
2. Menciptakan wadah dengan kerangka kerja strategis untuk memperluas wawasan dan pengembangan karya inovasi mahasiswa dalam rangka pengembangan keprofesian di bidang ketekniksipilan.
3. Memberikan pengetahuan dini kepada mahasiswa terkait implementasi praktis ketekniksipilan melalui kolaborasi dengan pihak eksternal.

C. Tujuan Innovative Transportation Engineering Competition 2026

Tujuan dari *Innovative Transportation Engineering Competition 2026* adalah untuk:

1. Menjadi wadah pengembangan dan penerapan ilmu transportasi serta berbagai bidang yang terkait di dalamnya.
2. Mendorong mahasiswa untuk berpikir inovatif dan kreatif dalam merancang solusi pada studi kasus transportasi.
3. Mengembangkan kemampuan kritis dan analitis dalam menimbang studi kasus di bidang transportasi dan aspek-aspek yang terdampak di dalamnya.

D. Tema Kompetisi ICEE 2026

“#SmartStructureSmartFuture: Forging the Next Era of Infrastructure Through Digital Transformation”

Tema Kompetisi ICEE 2026 yang bertajuk “*#SmartStructureSmarterFuture: Forging the Next Era of Infrastructure Through Digital Transformation*” akan mengangkat isu-isu terkini dalam transformasi digital sektor infrastruktur, mengeksplorasi inovasi teknologi seperti *Artificial Intelligence (AI)*, *Big Data*, dan *Internet of Things (IoT)* untuk menciptakan infrastruktur yang lebih cerdas, efisien,

dan berkelanjutan. Melalui kolaborasi multidisiplin, tema ini bertujuan menjawab tantangan dalam percepatan pembangunan infrastruktur *modern* yang responsif terhadap perubahan lingkungan, kebutuhan masyarakat, dan tuntutan industri 4.0.

E. Subtema ITEC 2026

“Transforming Urban Mobility through Data-Driven and Digital Innovations for Sustainable and Integrated Transportation”

Subtema ITEC 2026, “*Transforming Urban Mobility through Data-Driven and Digital Innovations for Sustainable and Integrated Transportation*” bertujuan mendorong integrasi inovasi digital ke dalam perencanaan dan pengelolaan sistem transportasi perkotaan, sejalan dengan kebutuhan mobilitas penduduk yang terus meningkat di Indonesia. Melalui pemanfaatan data monitoring secara *real-time* dan teknologi digital, strategi yang dikembangkan dapat meningkatkan efisiensi jaringan, mengoptimalkan layanan, dan menjamin transportasi yang lebih inklusif. Fokusnya adalah menciptakan sistem transportasi yang lebih terhubung, ramah lingkungan, dan berdaya saing, sehingga mampu memobilisasi kebutuhan akan transportasi masyarakat urban Indonesia secara berintegrasi dan berkelanjutan.

F. Linimasa (*Timeline*)

Mata Acara	Waktu
<i>Early Bird Registration</i>	22 Agustus 2025 - 29 Agustus 2025
<i>Regular Registration</i>	30 Agustus 2025 - 30 September 2025
Peluncuran Soal (<i>Case Launch</i>)	14 Oktober 2025
Pengumpulan Pertanyaan Q&A	14 Oktober 2025 - 18 Oktober 2025
Rilis Jawaban Q&A	21 Oktober 2025
Pengerjaan Proposal	14 Oktober 2025 - 29 November 2025
<i>Deadline</i> Pengumpulan	29 November 2025

Pengumuman Finalis ITEC	7 Januari 2026
<i>Technical Meeting</i>	TBA
<i>Workshop</i>	TBA
Presentasi	14 Februari 2026
Pengumuman Pemenang	15 Februari 2026

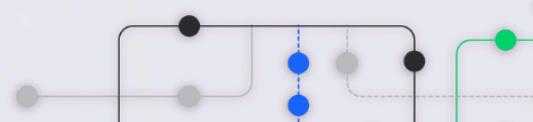


BAB II

KETENTUAN PENDAFTARAN

A. Ketentuan Umum

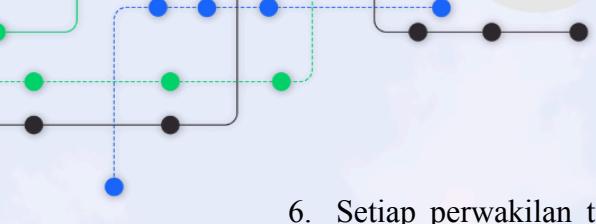
1. Peserta merupakan mahasiswa aktif D3/D4/S1 dari perguruan tinggi negeri/swasta di seluruh Indonesia yang terdaftar sebagai mahasiswa aktif setidaknya hingga 1 Maret 2026.
2. Setiap tim terdiri dari 3 (tiga) mahasiswa/i yang dapat berasal dari perguruan tinggi yang sama dengan asal program studi serta angkatan diperbolehkan berbeda, minimal 1 (satu) peserta berasal dari jurusan Teknik Sipil.
3. Setiap peserta hanya diperbolehkan terdaftar pada 1 (satu) tim.
4. Setiap tim menunjuk seorang ketua tim sebagai narahubung dengan pihak panitia ICEEE 2026 yang selanjutnya akan *di-invite* ke dalam *Whatsapp Group* untuk koordinasi.
5. Setiap tim diperbolehkan memiliki 1 (satu) dosen pembimbing, tetapi tidak diwajibkan.
6. Satu dosen pembimbing boleh membimbing lebih dari satu tim dari perguruan tinggi yang sama.
7. Setiap tim hanya diperbolehkan untuk mengirimkan dokumen yang bersifat orisinal serta belum pernah dipublikasikan dan/atau diikutsertakan dalam lomba apapun.
8. Panitia berhak mempublikasikan karya peserta, tetapi hak cipta tetap dimiliki oleh pembuat karya.
9. Panitia dapat mengubah peraturan dan ketentuan bila diperlukan.
10. Peserta wajib mematuhi aturan yang telah ditetapkan oleh pihak panitia.
11. Segala keputusan panitia dan dewan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat, termasuk keputusan diskualifikasi bila terdapat pelanggaran yang dilakukan oleh peserta.



B. Mekanisme Pendaftaran

1. Peserta mempersiapkan berkas yang harus diunggah, antara lain:
 - a. *File copy digital (scan)* Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) setiap anggota tim. File KTM setiap anggota digabungkan dalam 1 *file* berformat (.pdf) dengan ketentuan format nama **[NAMA TIM_KTM]**.
 - b. Surat keterangan mahasiswa aktif hingga 1 Maret 2026. *File* surat keterangan mahasiswa aktif setiap anggota dikumpulkan dengan ketentuan format (.pdf) dengan format nama **[NAMA TIM_SKM]**.
 - c. Bukti *post* Twibbon dan Poster Competition ICEE di **Instagram Post** (Panduan post: bit.ly/PanduanTwibbonITEC26), serta bukti *follow* Official Instagram ICEE ITB (@iceeitb) digabungkan dalam 1 *file* berformat (.pdf) yang memuat bukti *screenshot* semua anggota tim dengan format nama **[NAMA TIM_IGPOST]**.
 - d. Bukti *post* Poster ITEC dan Poster Competition ICEE di **Instagram Story** (Poster ITEC: bit.ly/ITECPoster2026 ; Poster Competition : bit.ly/PosterCompeStory2026) dengan ketentuan format (.png/.jpg/.pdf) digabungkan dalam 1 *file* berformat (.pdf) yang memuat bukti *screenshot* semua anggota tim dengan format nama **[NAMA TIM_IGSTORY]**.
 - e. Bukti pembayaran dalam format (.pdf) dengan format nama **[NAMA TIM_BUKTI PEMBAYARAN]**.
2. Peserta melakukan pendaftaran secara *online* pada form registrasi pada *website* ICEE 2026, yaitu www.iceeitb.co. Peserta juga diwajibkan untuk menyertakan bukti pembayaran pada form registrasi.
3. Peserta melakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar:
 - *Early Bird* (22 Agustus 2025 - 29 Agustus 2025): **Rp 250.000,-**
 - Regular (30 Agustus 2025 - 30 September 2025): **Rp 300.000,-**

Setiap tim wajib membayar biaya pendaftaran sesuai ketentuan. Petunjuk pembayaran dan rekening tujuan dapat dilihat pada bit.ly/PetunjukPembayaranICEE26.
4. Tim melakukan pengumpulan pendaftaran dengan seluruh kelengkapan selama periode pendaftaran secara lengkap dan tidak ada kesalahan penulisan.
5. Pendaftaran dapat dilakukan pada rentang waktu 22 Agustus 2025 hingga 30 September 2025.

- 
6. Setiap perwakilan tim **wajib** mengkonfirmasi pendaftaran dengan menghubungi *contact person* yang telah disediakan setelah melakukan pendaftaran maksimal dalam rentang waktu hingga 2 x 24 jam.
 7. Ketua dari tim yang telah mengkonfirmasi akan di-*invite* ke WA Group pada akhir periode pendaftaran (akhir periode pendaftaran *Early Bird* dan akhir periode pendaftaran Reguler).
 8. Apabila terdapat kendala selama proses pendaftaran dapat menghubungi narahubung yang tertera pada bagian Layanan Informasi.
- 



BAB III

SISTEM PERLOMBAAN

A. Mekanisme Perlombaan

1. Tahap Pendaftaran

- a. Setiap tim mendaftarkan diri pada laman ICEE di www.iceeitb.co
- b. Setelah melakukan konfirmasi pendaftaran kepada *contact person*, setiap perwakilan tim akan diundang ke dalam *Whatsapp Group* untuk informasi lebih lanjut dan pembagian soal.
- c. Setiap perwakilan tim wajib bergabung ke dalam *Whatsapp Group* dan Google Classroom yang akan diinformasikan selanjutnya.

2. Tahap Penyisihan

- a. Setiap tim akan diberikan studi kasus dalam bentuk permasalahan/isu yang disusun oleh panitia dan diminta untuk membuat solusi terhadap permasalahan tersebut.
- b. Pembahasan oleh peserta akan difokuskan pada tiga koridor yaitu ekonomi, sosial, dan lingkungan yang akan dijelaskan lebih lanjut saat pemberian studi kasus.
- c. Solusi disajikan dalam bentuk proposal yang ditulis dalam Bahasa Indonesia dan pemodelan sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan.
- d. Setiap tim mengumpulkan proposal dan pemodelan melalui Google Classroom sebelum batas waktu yang telah ditetapkan.
- e. Ketepatan waktu pengumpulan proposal menjadi salah satu poin penilaian, dan keterlambatan akan mempengaruhi nilai peserta.
- f. Lima tim dengan akumulasi skor tertinggi (finalis) akan diumumkan melalui akun Instagram ICEE ITB 2026 (@iceeitb).
- g. Finalis berhak untuk melanjutkan ke tahap selanjutnya.



3. Tahap *Workshop*

- a. Rangkaian *workshop* merupakan sesi seperti mini seminar yang hanya ditujukan untuk tim peserta yang lolos ke babak final.
- b. Materi yang akan dibawakan oleh pembicara merupakan materi yang dapat membantu memperluas wawasan peserta terkait studi kasus yang dibahas.
- c. Setelah *workshop*, finalis akan mendapatkan *hands-on* materi untuk membantu peserta dalam menyusun presentasi mengenai analisis kasus yang telah dipilih dan solusi pemodelan yang telah dibuat pada tahap penyisihan.

4. Tahap Final

- a. Setiap finalis akan dihubungi oleh LO masing – masing tim untuk informasi lebih lanjut.
- b. Seluruh finalis akan mengikuti rangkaian kegiatan sebagai berikut:
 - i. *Technical Meeting*
Kegiatan *technical meeting* mencakup kegiatan pengarahan akhir terkait hal teknis selama kegiatan final oleh pihak panitia kepada tim finalis dan pembagian nomor urut presentasi.
 - ii. Presentasi Studi Kasus dan Pemodelan
Setiap finalis akan mempresentasikan hasil kajian permasalahan transportasi serta solusi pemodelan yang dikembangkan berdasarkan studi kasus yang telah dipilih oleh peserta.
- c. Tim yang lolos ke final akan menerima undangan email untuk mengikuti kegiatan *technical meeting* secara *online*.
- d. Peserta akan mempresentasikan proposal di hadapan para juri serta mengikuti sesi tanya jawab secara *offline* di Institut Teknologi Bandung.
- e. Seluruh finalis akan mendapatkan biaya akomodasi (hotel/penginapan, makan, transportasi) **selama di Bandung**. Catatan: Panitia tidak menyediakan biaya transportasi/perjalanan peserta dari tempat asal menuju Bandung.
- f. Tiga tim dengan akumulasi poin tertinggi berdasarkan penilaian juri (penyisihan dan final) akan menjadi pemenang pada *Innovative Transportation Engineering Competition* 2026 yang akan diumumkan pada penutupan acara ICEE 2026.

B. Ketentuan Perlombaan

- Kriteria Penilaian

No	Parameter	Bobot
1	Sistematika Penulisan	15.00%
1.1	Kesesuaian dengan PUEBI	
1.2	Keteraturan Struktur, Kerapihan, dan Keterbacaan Sesuai Sistematika Proposal	
1.3	Koherensi dan Konsistensi antar Kalimat	
2	Kesesuaian dengan Tema	15.00%
3	Ide Solusi	50.00%
3.1	Kejelasan Alur Logika dari Permasalahan Hingga Solusi	
3.2	Pertimbangan Risiko dan Aspek Keberlanjutan	
3.3	Praktikabilitas dalam Implementasi	
3.4	Inovasi dan Keunikan	
3.5	Relevansi dengan Target Pengguna	
4	Riset dan Data Pendukung Tambahan	20.00%
4.1	Relevansi Data	
4.2	Hasil Analisis Data	

- **Pelanggaran**

No.	Jenis Pelanggaran	Pengurangan Poin	
1	Penulisan tidak mengikuti format yang disediakan	5 poin	
2	Jumlah halaman melebihi batas halaman yang ditentukan	5 poin/halaman	
3	Tidak menyertakan lembar pengesahan dan tanda tangan yang tertera tidak lengkap	15 poin	
4	Karya peserta sudah pernah diikutsertakan dalam lomba lainnya maupun bukan merupakan hasil orisinal penulis	Diskualifikasi	
5	Mengumpulkan hasil karya diluar jadwal yang telah ditentukan	15 menit pertama	5 poin
		Setelah melewati 15 menit pertama	10 poin per 30 menit keterlambatan

- **Hadiah dan Penghargaan**

1. Setiap peserta yang mengumpulkan proposal akan mendapatkan *e-certificate* sebagai peserta *Innovative Transportation Engineering Competition ICEE 2026* yang akan dikirimkan ke email ketua tim.
2. Setiap finalis akan mendapatkan *free entry* Seminar ICEE 2026.
3. Peserta berhak mendapatkan transparansi penilaian.
4. Pemenang *Innovative Transportation Engineering Competition ICEE 2026* akan mendapatkan hadiah sebagai berikut:
 - Juara I : Rp 10.000.000,00 + *E-Certificate* + Plakat
 - Juara II : Rp 8.000.000,00 + *E-Certificate* + Plakat
 - Juara III : Rp 6.000.000,00 + *E-Certificate* + Plakat
 - Juara Favorit : Rp 2.000.000,00 + *E-Certificate*

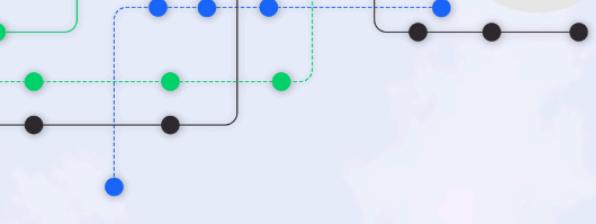
LAYANAN INFORMASI

Untuk informasi lebih lanjut dan segala pertanyaan yang berhubungan dengan teknis perlombaan dapat menghubungi:

- Mohammad Abian Pituas + 62 87788781868
- Lily Lidiana Sirait + 62 81361261689

Untuk informasi lainnya terkait rangkaian acara ICEE 2026 dapat dilihat pada platform di bawah ini:

- *Website* : www.iceeitb.co
- Instagram : @iceeitb
- Linkedin : www.linkedin.com/company/iceeitb/



LAMPIRAN

Sistematika Perlombaan

A. Ketentuan Penulisan Proposal

1. Proposal disusun menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar sesuai dengan Panduan Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI).
2. Format penulisan proposal sebagai berikut:
 - a. Judul: Times New Roman 14 pt, *Bold*
 - b. Isi: Times New Roman 12 pt
 - c. Layout: *Justified*
 - d. Line Spacing: 1,5 lines
 - e. Margin: Normal (*All sides 2,54 cm*)
 - f. File format: PDF
 - g. Footer: Page number (dimulai dari halaman setelah *cover*)
3. Sistematika penulisan proposal yang akan dikumpulkan adalah sebagai berikut.
 - a. Awal
 - Halaman Depan/Cover (format sesuai pada file Format Proposal)
 - Lembar Pernyataan Orisinalitas Karya
 - Kata Pengantar
 - Daftar Isi
 - Daftar Gambar
 - Daftar Tabel
 - Abstrak
 - b. Isi
 - **Bab 1 : Pendahuluan**
 - 1.1 Latar Belakang
Menggambarkan kondisi dan permasalahan transportasi yang melatarbelakangi penyusunan karya.
 - 1.2 Rumusan Masalah
Merinci inti permasalahan yang ingin diselesaikan.
 - 1.3 Maksud dan Tujuan
Menyampaikan alasan dan tujuan dari analisis permasalahan.

- 1.4 Ruang Lingkup

Menjelaskan batasan topik dan fokus pembahasan masalah.

- **Bab 2 : Pembahasan**

- 2.1 Dasar Teori

Menjelaskan teori dan referensi ilmiah yang mendasari pemikiran.

- 2.2 Analisis Studi Kasus

Mengkaji permasalahan berdasarkan indikator yang telah diberikan disertai aspek-aspek yang terdampak.

- 2.3 Kerangka Pemikiran

Menyusun alur logis dari identifikasi masalah hingga solusi yang ditawarkan.

- **Bab 3 : Konsep Solusi**

- 3.1 Deskripsi Inovasi

Menjelaskan secara komprehensif konsep dan gagasan dari solusi.

- 3.2 Pendekatan Teknologi dan *Data-Driven*

Mengkaji penggunaan teknologi dan data dalam mendukung solusi.

- 3.3 Implementasi

Menyajikan penerapan solusi secara jelas dan terperinci yang menjawab studi kasus.

- **Bab 4 : Penutup**

- 4.1 Kesimpulan

Menyimpulkan poin penting ide dan nilai kebaruanya.

- 4.2 Saran

Memberikan masukan untuk pengembangan atau penerapan lanjutan.

- c. Bagian Akhir

- **Daftar Pustaka**

Gunakan format sifat ilmiah (disarankan IEEE atau APA).

- **Lampiran**

Berisi data tambahan, gambar, atau perhitungan pendukung.

4. Isi proposal tidak melebihi **40 halaman**, tidak termasuk:

- a. Halaman judul/*Cover*

- b. Lembar pernyataan originalitas karya

- c. Kata pengantar

- d. Daftar isi dan daftar lain yang diperlukan
 - e. Abstrak
 - f. Daftar pustaka
 - g. Lampiran
5. Proposal yang dikumpulkan adalah karya orisinal dan tidak diizinkan untuk disebarluaskan tanpa izin dalam format apapun.

B. Ketentuan Pemodelan Inovasi

Ketentuan pemodelan inovasi adalah sebagai berikut.

- 1. Peserta WAJIB menyajikan karya dalam bentuk model visualisasi 3D, simulasi *software*, atau *prototype* fisik yang ada kaitannya dengan tema.
- 2. Peserta WAJIB membuat bukti penggeraan pemodelan melalui video yang menampilkan anggota tim yang sedang mengerjakan disertai pemodelan yang dikerjakan baik dalam bentuk *screen* atau *prototype* dengan durasi 2-3 menit.
- 3. Peserta DIBEBASKAN untuk menentukan berapa banyak jumlah dan jenis pemodelan yang dibutuhkan untuk menyelesaikan studi kasus yang diberikan.
- 4. Peserta TIDAK DIPERBOLEHKAN menggunakan pemodelan inovasi yang tidak dibuat sendiri.

C. Ketentuan Pengumpulan Proposal dan Pemodelan Inovasi

- 1. Pengumpulan *solution proposal* dan pemodelan dilakukan pada *platform* Google Classroom yang akan disediakan oleh panitia ITEC ICEE 2026.
- 2. Batas terakhir pengumpulan *solution proposal* dan pemodelan adalah pada tanggal **29 November 2025 pukul 23.59**.
- 3. Setiap tim hanya diizinkan mengumpulkan 1 (satu) buah dokumen.
- 4. Dokumen *solution proposal* dan pemodelan dikumpulkan dengan nama file **ITEC_ICEE2026_[NAMA TIM]** dalam format .pdf.
- 5. Pada *platform* Google Classroom, peserta diperingatkan untuk memastikan telah melakukan *turn in*.