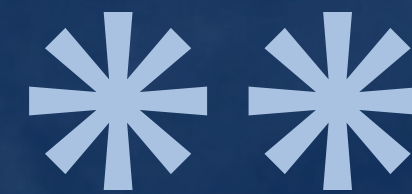




CREATIVE PORTFOLIO

NASYWA ANINDYA Q.E * *



TENTANG SAYA



Saya mahasiswa Semester 5 D3 Teknologi Informasi Universitas Brawijaya, dengan minat di bidang IT Support, UI/UX Designer, dan Front-End Developer. Berpengalaman dalam perancangan dan pengujian UI/UX. Aktif dalam organisasi kemahasiswaan dan memiliki kemampuan komunikasi, kerja tim, serta kepemimpinan. Saya berkomitmen untuk terus belajar dan menciptakan solusi digital yang inovatif dan berpusat pada pengguna.

SOFTWARE SKILL



SOFT SKILL

- Kepemimpinan
- Mampu berkerja sama dalam tim
- Kemampuan manajemen waktu
- Kemampuan Berorganisasi
- Mampu Beradaptasi
- Pemecahan Masalah
- Komunikasi Bahasa Indonesia (Aktif)

PENDIDIKAN

BRAWIJAYA UNIVERSITY

2023 – Sekarang
Teknologi Informasi

SMA NEGERI 1 PONOROGO

Juli 2020 – Mei 2023
Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

PENGALAMAN ORGANISASI



HIMPUNAN PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

Kepala Departemen PSDM

Memimpin dan mengarahkan program kerja pengembangan sumber daya mahasiswa, Menjadi fasilitator komunikasi dan kolaborasi antar anggota dan antar organisasi, Bertanggung jawab dalam memfasilitasi peningkatan keterampilan antar anggota.



PENGALAMAN ORGANISASI



DEWAN PERWAKILAN MAHASISWA UNIVERSITAS BRAWIJAYA

Staff Ahli Badan Legislasi

Berkontribusi dalam penyusunan dan pengesahan peraturan kelembagaan, termasuk pembuatan Undang-Undang Kelembagaan Mahasiswa, Terlibat sebagai panitia dalam kegiatan Pemilihan Raya (PEMIRA) Universitas Brawijaya, membantu menyelenggarakan proses demokrasi mahasiswa secara transparan dan tertib, Memberikan masukan strategis dalam rapat dan diskusi legislasi sebagai bagian dari tim ahli.



PENGALAMAN ORGANISASI



DEWAN PERWAKILAN MAHASISWA FAKULTAS VOKASI

Staff Ahli Komisi 1

Mengawasi kinerja BRM Fakultas,
khususnya di bidang kepemudaan,
Mengikuti evaluasi kegiatan dan forum
koordinasi antar lembaga,
Menyampaikan masukan untuk
perbaikan program kepemudaan di
fakultas



PENGALAMAN ORGANISASI



HIMPUNAN PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

Staff Ahli PSDM

Melatih dan mendampingi pengembangan soft skill dan hard skill anggota, Mendorong kolaborasi dan kerja sama tim melalui kegiatan internal, Berpartisipasi aktif dalam berbagai rangkaian kepanitiaan di lingkungan HMPSTI.



PENGALAMAN ORGANISASI



PODCAST PROGRAM SUDI TEKNOLOGI INFORMASI

CO Host Podcast

Melatih dan mendampingi pengembangan soft skill dan hard skill anggota, Mendorong kolaborasi dan kerja sama tim melalui kegiatan internal, Berpartisipasi aktif dalam berbagai rangkaian kepanitiaan di lingkungan HMPSTI.



SERTIFIKAT



Sertifikat Ketua Pelaksana PKKMB
Program Studi Teknologi Informasi



Sertifikat Panitia
Pelaksana Techfair



Sertifikat Staff
Ahli Terbaik



PRESTASI

BRAWIJAYA START-UP ACTION

Juara 8 dari 20 pemenang

TOP 20 BRAWIJAYA STARTUP ACTION 2024

NO	NAMA TIM	HASIL AKHIR
1	Charless: Pioneering Wireless Charging Solutions for Efficiency, Compatibility, and Eco-Friendly Energy Optimization	82,25
2	Your24	81,9
3	Envi-Tech : Rancang Bangun Teknologi Daur Ulang Food waste Multifungsi Berbasis Waste-To-Energy Terintegrasi AI Dan IoT Guna Mewujudkan SDGs 30	81,5
4	Mental Revolution : Rancang Bangun Aplikasi Kesadaran Kesehatan Mental Berbasis Self Compassion Guna Mengurangi Tingkat Stres dan Depresi Masyarakat Global di Era 5.0	81,05
5	Ecoltivation: Optimasi Budidaya Padi Hidroponik "Oryza sativa" (subsp. Japonica) Berbasis Internet of Things (IoT) untuk Meningkatkan Hasil Pertanian melalui Manipulasi Iklim dalam Mengatasi Krisis Pangan dan Lahan	80,85
6	Carik Merona	80,85
7	Trasolve : Mengatasi sampah plastik dengan solusi asik	80,7
8	AXOHUB : Pusat Budidaya Komoditi Axolotl Sebagai Sarana Edukatif, Rekreatif, dan Konservatif	80,65



* PROJECT SAYA *



UI/UX DESIGN

menciptakan antarmuka yang intuitif dan menarik secara visual untuk aplikasi seluler guna meningkatkan pengalaman dan keterlibatan pengguna



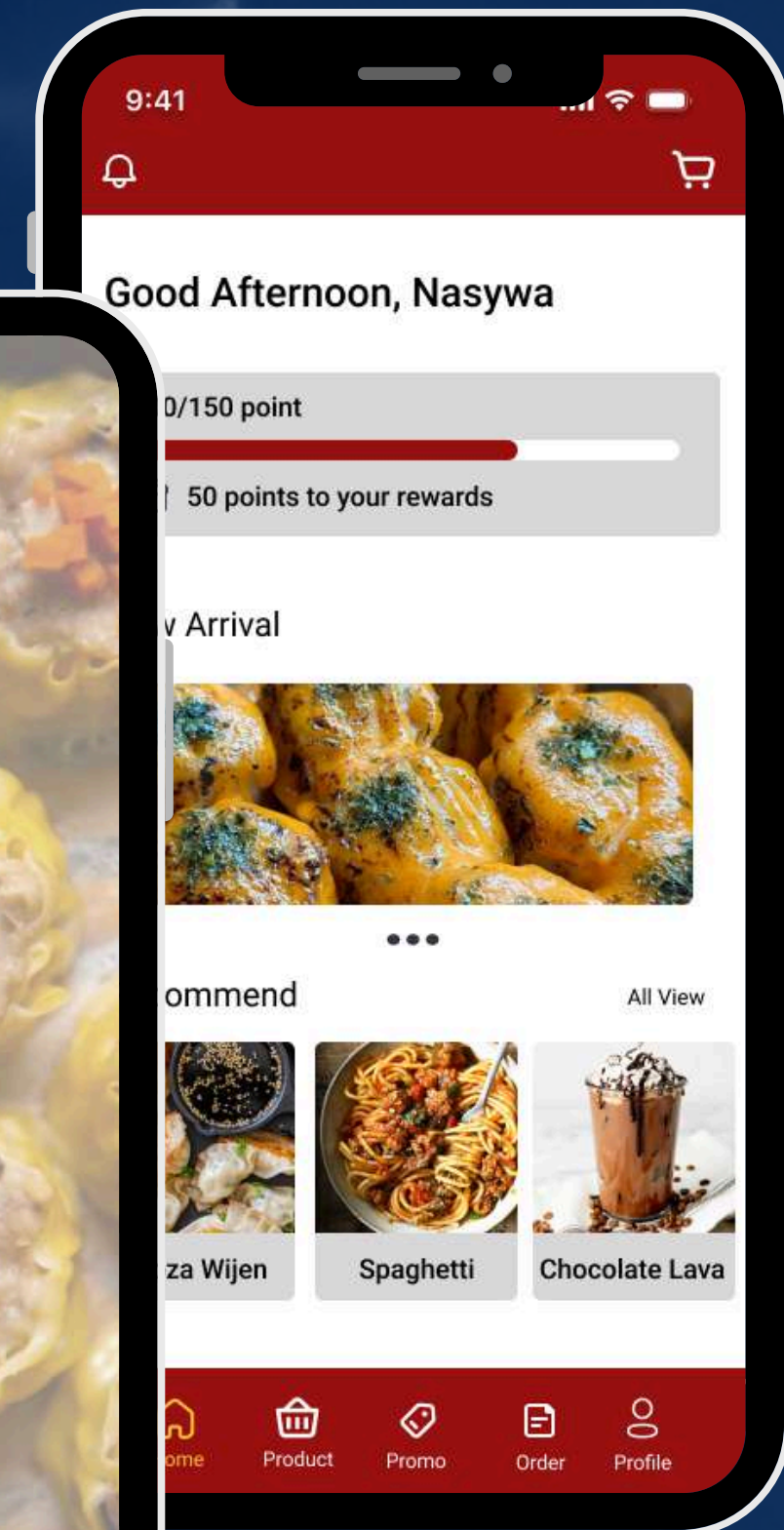
UI/UX WEB DESIGN

menciptakan antarmuka yang intuitif dan menarik secara visual untuk situs web untuk meningkatkan pengalaman dan keterlibatan pengguna

APLIKASI SAVORE DIMSUM

Membuat desain aplikasi pemesanan makanan Savore Dimsum dengan pendekatan user-centered. Fitur meliputi katalog produk, detail menu, keranjang, metode pembayaran, dan riwayat pesanan. Desain difokuskan agar proses pemesanan cepat, nyaman, dan mudah dipahami oleh semua pengguna.

Lihat Selengkapnya
[Aplikasi Mobile Savore Dimsum](#)



APLIKASI MOBILE BRAWIJAYA AMERTA



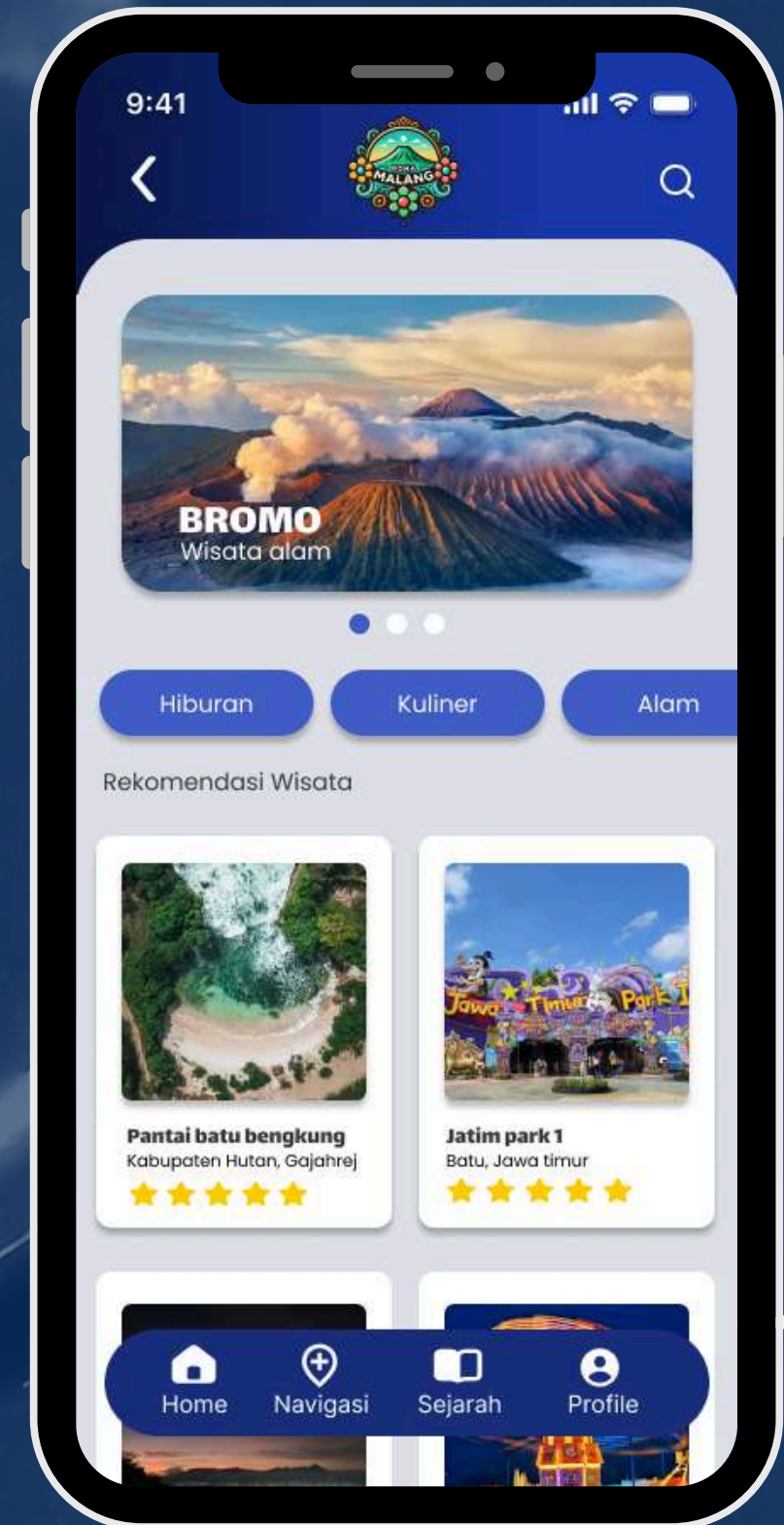
Membuat desain aplikasi BRATA yang fokus pada kesehatan mental mahasiswa Universitas Brawijaya. Fitur utama mencakup konsultasi online, artikel edukatif, dan forum diskusi. Desain mengutamakan kenyamanan visual, aksesibilitas, dan navigasi yang mudah digunakan oleh semua kalangan.

Lihat Selengkapnya : [Aplikasi Mobile Brawijaya Amerta](#)

APLIKASI RONA MALANG

Merancang aplikasi Rona Malang sebagai panduan eksplorasi wisata dan budaya kota Malang. Fitur utama meliputi peta interaktif, pencarian tempat terdekat, rekomendasi destinasi, dan informasi sejarah. Desain dibuat mobile-first dengan elemen visual khas Malang yang hangat dan ramah.

Lihat Selengkapnya :
[Aplikasi Mobile Rona Malang](#)



PENDAKIAN GUNUNG

Merancang UI/UX aplikasi pendakian gunung untuk pengguna pemula hingga berpengalaman. Aplikasi menyajikan informasi jalur, estimasi waktu, tips keselamatan, perlengkapan, serta fitur penyewaan perlengkapan. Desain dibuat di Figma dengan alur sederhana dan tampilan yang jelas untuk digunakan di medan outdoor.

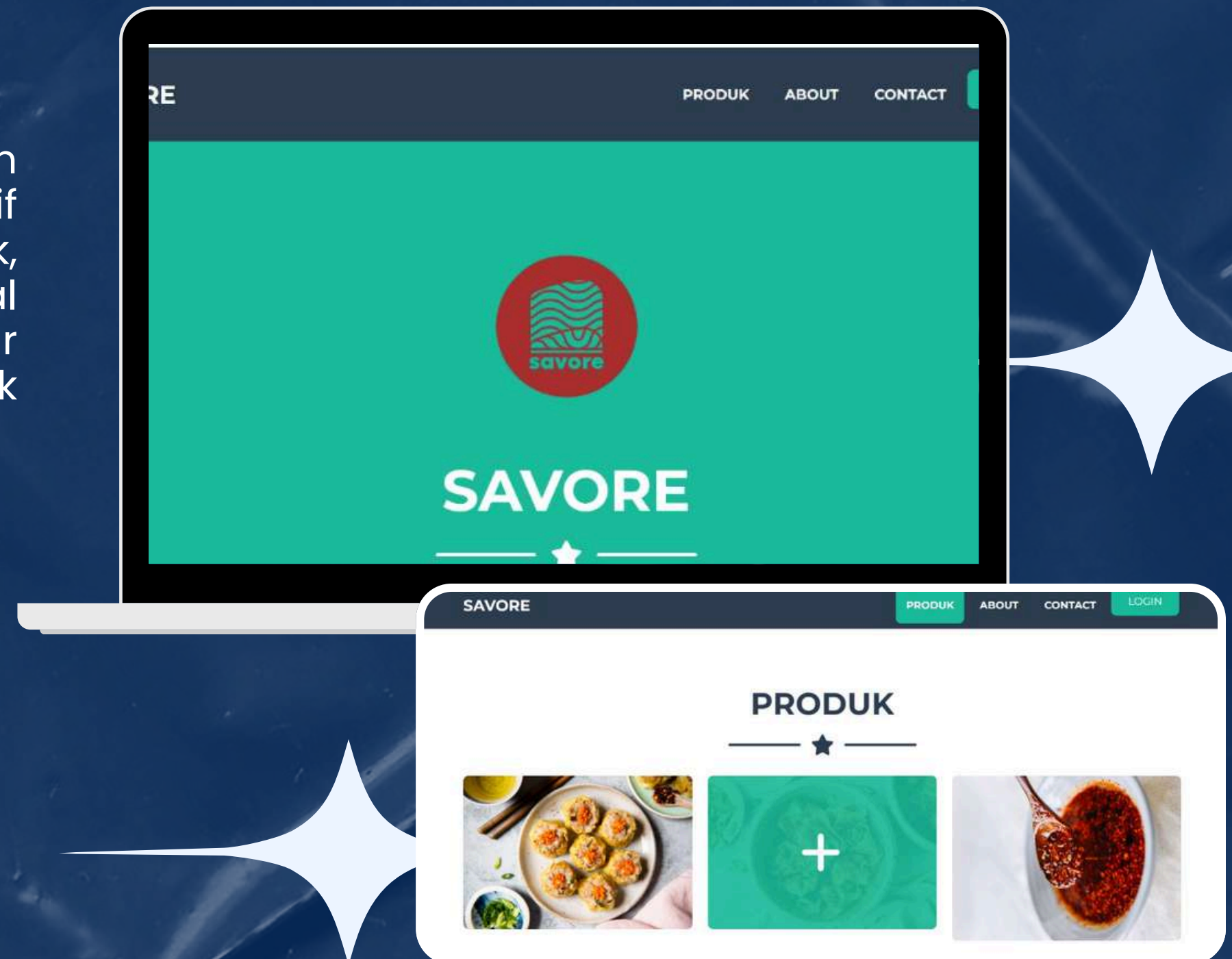
Lihat Selengkapnya :

[Aplikasi Mobile Pendakian Gunung](#)



WEBSITE SAVORE DIMSUM

Mengembangkan website promosi Savore Dimsum menggunakan Laravel, dengan tampilan responsif yang menampilkan daftar menu, galeri produk, testimoni, dan tombol pemesanan. Desain visual dibuat sesuai identitas brand, serta dilengkapi fitur kontak WhatsApp dan formulir pemesanan untuk meningkatkan konversi pelanggan.



WEBSITE REGISTRASI MURID TK



Mengembangkan aplikasi pendaftaran murid TK berbasis web menggunakan HTML. Sistem ini memungkinkan orang tua mengisi formulir registrasi secara online, dan admin dapat mengelola data pendaftar dengan mudah. Desain dibuat sederhana dan mudah digunakan, mendukung proses pendaftaran yang lebih efisien.





GET IN TOUCH



LinkedIn

[linkedin.com/in/nasywaanindyaes](https://www.linkedin.com/in/nasywaanindyaes)



Phone Number

+62 812-4976-5555



Email Address

nasywanindyaes@gmail.com



Instagram

@nasywaanindy_





THANK YOU

— NASYWA ANINDYA Q.E



SO MUCH