

Patrón: State

Natalí Andrea Bohórquez Jiménez – 202214826

Repositorio: <https://github.com/PrototypeZ/SaveState>

Información general del proyecto:

¿Para qué sirve?

- Este programa permite guardar y restaurar de forma automática el estado de las actividades, vistas y fragmentos. Principalmente relacionado con el estado en las aplicaciones Android. Además del uso de SaveState que facilita el guardar y restaurar estados.

Cuál es la dificultad que presenta

- Que el código se puede extender muy fácilmente y esto puede generar dificultades a la hora de leerlo.

Información y estructura del fragmento del proyecto donde aparece el patrón:

- Como ya se dijo al inicio el patrón se utiliza principalmente para los estados en la aplicación de Android.

Información general sobre el patrón:

- el patrón State es utilizado para cuando un objeto puede tener varios estados diferentes y debería poder cambiar del uno al otro con facilidad además también es capaz de simplificar el código debido a que los estados se pueden separar por clases

Información del patrón aplicado al proyecto:

- El patrón State es usado en este repositorio para crear lo que llaman “@AutoRestore” el cual permite restaurar el estado de las actividades, vistas y fragmentos y como nosotros sabemos una de las características que tiene el patrón State es que facilita el cambio de estados de un objeto si este llega a tener varios estados.

¿Por qué tiene sentido haber utilizado el patrón en ese punto del proyecto? ¿Qué ventajas tiene?

- Una de las principales ventajas que se pueden encontrar en el código se encuentra relacionado con el patrón State ya que este en cierto modo divide el código en diferentes estados y de esta manera es más fácil de manejar el programa y si existe algún error se puede identificar fácilmente donde se encuentra de la misma manera así como esto puede ser una gran ventaja también puede ser una desventaja ya que si existen demasiados estados puede hacer que se extienda mucho el código y de esta manera sea difícil de leerlo.

¿Qué desventajas tiene haber utilizado el patrón en ese punto del proyecto?

- Una de las desventajas de este patrón es que puede llegar a extender mucho el proyecto ya que este busca que cada estado sea independiente y es por ello que puede dificultar el manejo del programa, también se debe tener en cuenta que entre más estados se creen mayor es el consumo de la memoria y ya que el código busca guardar y restaurar los factores deseados no es una buena idea que se demasiado extenso.

¿De qué otras formas se le ocurre que se podrían haber solucionado, en este caso particular, los problemas que resuelve el patrón?

- Los condicionales ya que como nos hemos dado cuenta el patrón state reacción a requerimientos específicos y eso fácilmente se pueden hacer con uno que otro condicional para así filtrar la información y llegara lo que queremos

Bibliografía

Bohórquez Jiménez, N. A. (2023). Taller 5-Natalí Andrea Bohórquez Jiménez-sección 1 [PDF]



Taller 5-Natalí
Andrea Bohórquez Ji