# Correction2 interaction sur le Web

### Activité 6:

2. Code HTML:

4. Code JS:

```
var sexe=prompt("Quel est votre sexe ? H/F");
if (sexe=="H"){
    alert("Bonjour Monsieur !");
}
if (sexe=="F"){
    alert("Bonjour Madame !");
}
```

6. Code JS:

```
function carre(nombre){
   return nombre**2;
}

var n=parseInt(prompt("Donner un nombre :"));
alert(carre(n));
```

7. Code JS:

```
function affiche(n){
  console.log("Bienvenue dans mon monde "+n);
}

var nom=prompt("Quel est ton nom petit padawan ?");
  affiche(nom);
```



## Activité 7:

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
   <title>Interaction Liste</title>
    <script type="text/javascript" src="actions.js" defer="defer"></script>
  </ head>
  <body>
   <h1>Liste déroulante :</h1>
      <label for="couleur">Choisissez une couleur :</label>
        <select name="menu couleur" id="menu" onchange="changer()">
          <option value="coul">--Choix--
          <option value="coul1">Vert</option>
          <option value="coul2">Bleu</option>
          <option value="coul3">Orange</option>
    </ select>
</body>
</html>
```

```
function changer() {
  let choix=document.getElementById("menu");
  let couleur=choix.value; /*on regarde quelle est la couleur choisie*/
  if (couleur=="coul"){
    document.body.style.backgroundColor="white";
  }
  if (couleur=="coul1") {
    document.body.style.backgroundColor="green";
  }
  if (couleur == "coul2"){
    document.body.style.backgroundColor="blue";
  }
  if (couleur=="coul3") {
    document.body.style.backgroundColor="orange";
  }
}
```



### Activité 8:

```
<! doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
     <meta charset="utf-8">
     <title>Interaction Liste</title>
     <\!\!\mathrm{script}\  \  \, \mathrm{type} = "\,\,\mathrm{text}\,/\,\,\mathrm{javascript}\,"\  \  \, \mathrm{src} = "\,\,\mathrm{actions}\,\mathbf{2}\,\,.\,\,\mathrm{js}\,"\  \  \, \mathrm{defer} = "\,\,\mathrm{defer}\,"></\,\,\mathrm{script}
   >
  </head>
  <body>
     <h1 id="grostitre">Bienvenue <span id="nom"></span></h1>
        <form name="infos">
           <input id="champ" type="text" oninput="identite()">
           <input id="bouton" type="button" value="Cliquer Ici" onclick="</p>
    modif()">
        </form>
</body>
</html>
```

```
function identite(){
  let choix=document.getElementById("champ");
  let element=document.getElementById("nom");
  /*placer la valeur de la variable choix dans le titre*/
  element.innerHTML=choix.value;
}
function modif(){
  let titre=document.getElementById("grostitre");
  /*Changer la couleur du titre*/
  titre.style.color="red";
}
```



### Activité 9:

```
<! doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Interaction radio</title>
    <script type="text/javascript" src="icones.js" defer="defer"></script>
  </ head>
  <body>
    <h1>Bienvenue</h1>
      <form name="infos">
        Faites votre choix en cliquant sur l'icône :
          <input type="radio" name="cat" id="cat1" value="hu" style='</pre>
   visibility:hidden'></input>
          <label for="cat1"><img src="alien.png" alt="ET" width="70"</pre>
   onclick="theme(1)"></label>
          <input type="radio" name="cat" id="cat2" value="et" style='</pre>
   visibility: hidden'></input>
          <label for="cat2"><img src="human.png" alt="Humain" width="70"
   onclick="theme(2)"></label>
          <input type="radio" name="cat" id="cat3" value="anim" style='</pre>
   visibility: hidden'></input>
          <label for="cat3"><img src="unicorn.png" alt="Licorne" width="70"</pre>
    onclick="theme(3)"></label>
        </\mathbf{p}>
      </form>
</body>
</html>
```

```
function theme(x){
   if (x===1){
      document.body.style.backgroundImage = "url('alien.png')";
}
if (x===2){
   document.body.style.backgroundImage = "url('human.png')";
}
if (x===3){
   document.body.style.backgroundImage = "url('unicorn.png')";
}
}
```



### Activité 10:

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Portes Mystères</title>
    <link rel="stylesheet" href="stylePortes.css">
    <script type="text/javascript" src="dynamique.js" defer=</pre>
  " defer "></ script>
  </head>
  <body>
    <h1 id="grostitre">Les portes mystères</h1>
      <div id="images">
        <img id="im1" src="porte1.jpg" alt="Une porte">
        <img id="im2" src="porte2.jpg" alt="Une porte">
        <img id="im3" src="porte3.jpg" alt="Une porte">
      </div>
      <div id="liste">
      <label for="portes">Choisissez une porte :</label>
        <select name="menu portes" id="menu" onchange="</pre>
   choisir ()">
          <option value="porte">--Choix--</option>
          <option value="porte1">Porte n°1
          <option value="porte2">Porte n°2</option>
          <option value="porte3">Porte n°3</option>
        </ select>
      </div>
       <form name="surprise">
         <input id="bouton" type="button" value="Ouvrez</p>
  la porte" style="visibility: hidden" onclick="ouvrir()">
  </form>
</body>
</html>
```



```
/*On retient le numéro de la porte choisie*/
var numero;
/*On efface les deux portes sui sont inutiles*/
function choisir(){
    let choix=document.getElementById("menu");
    let porte=choix.value;
    let p1=document.getElementById("im1");
    let p2=document.getElementById("im2");
    let p3=document.getElementById("im3");
    if (porte==="porte1") {
        p2. remove();
        p3.remove();
        numero="1";
    }
    if (porte==="porte2"){
        p1.remove();
        p3. remove();
        numero="2";
    if (porte==="porte3"){
        p2. remove();
        p1.remove();
        numero="3";
      }
    /*on fait apparaître le bouton*/
    let bouton=document.getElementById("bouton");
    bouton.style.visibility='visible';}
function ouvrir() {
    /*on cache la dernière porte*/
    let porteChoisie=document.getElementById("im"+numero);
    porteChoisie.style.visibility='hidden';
    /*on crée un nouvel objet image (img)*/
    let newImage=document.createElement('img');
    /*on attribut une taille à l'image*/
    newImage.width="500";
    if (numero==="1") {
        /*on affecte la photo choisie*/
        newImage.src="lapin.jpg";
    if (numero==="2") {
        newImage.src="jason.jpg";
    }
    if (numero==="3") {
        newImage.src="werewolf2.jpg";
    }
    /*on place la nouvelle image en tant qu'enfant du titre*/
    let lien=document.getElementById("grostitre");
    lien.appendChild(newImage);}
```

```
h1{
    text-align: center;
    font-size: 100px;
    font-family: Georgia;}

#images{
    display: flex;
    flex-direction: row;
    justify-content: space-around;
}

#liste{
    margin-top: 20px;
}
```

