Grupa I

1. Dany jest ciąg liczb całkowitych dodatnich zakończony zerem. Napisz program, który sprawdzi czy podany ciąg liczb jest uporządkowany, nierosnąco lub niemalejąco.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

1. Napisz program, który wczytuje z klawiatury liczbę punktów z kolokwium w postaci wartości całkowitej z przedziału od 0 do 10, a następnie wyświetla na ekranie napis, będący słowną oceną odpowiadającą podanej liczbie punktów. Przyjmij następujące oceny: mierna (0÷1 pkt.), niedostateczna (2÷3 pkt.), dostateczna(4÷5 pkt.), dobra (6÷7 pkt.), bardzo dobra (8÷9 pkt.), celująca(10 pkt.).

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. Napisz program, który wczytuje nieujemną liczbę całkowitą **n** i wypisuje na wyjściu wartość 0! + 1! + . . . + n!. Wstaw punkty przerwania w miejscach wybranych przez siebie, śledź wybrane zmienne.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Grupa II

1. Dany jest ciąg n-liczb całkowitych. Napisz program, który obliczy i wypisze ilość podciągów składających się z samych liczb dodatnich.
2. Napisz program, który wczytuje liczbę całkowitą **n** (n > 2) i wypisuje na wyjściu iloczyn liczb parzystych z zakresu od **2** do **n** (czyli 2 ∗ 4 ∗ . . . ∗ n , dla **n** parzystych i   
   2 ∗ 4 ∗ . . . ∗ (n − 1) w przeciwnym wypadku). Wstaw punkty przerwania w miejscach wybranych przez siebie, śledź wybrane zmienne.
3. Napisz program wczytujący z klawiatury liczbę naturalną i wyświetlający na ekranie komunikat określający, czy wprowadzona liczba jest liczbą Amstronga.  
   Wskazówka: liczba Amstronga to liczba naturalna równa sumie sześcianów swoich cyfr, np. 153 = 13 + 53 + 33. W programie nie stosuj konwersji liczby na łańcuch znakowy – wszystkie operacje należy wykonać na wartościach liczbowych.