I grupa

1. Napisz program wczytujący kolejne znaki z klawiatury aż do momentu naciśnięcia klawisza '0'. Na zakończenie zostanie wyświetlona informacja jakich znaków było więcej liter, cyfr czy innych znaków

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

1. Char: Dany jest ciąg znaków zakończony „\*”. Napisz program, który z podanego ciągu wypisze na monitorze wszystkie podciągi składające się wyłącznie z małych liter. Wypisz znalezione podciągi oraz ich liczbę.

*Przykład: <End> axyA-<-to5ale\* Wynik: axy, to, ale 3 podciągi z małych liter*

*ab //dwa zanki*

*a i b różnego typu => wtedy następuje: (1) „Xa” początek podciągu małych liter i wtedy zwiększamy licznik + wypisujemy kolejne znaki, (2) „xX” koniec, przestajemy wypisywać*

*Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie*

1. Dane są dwa ciągi znaków. Napisz program, który sprawdzi czy drugi ciąg zawiera wyłącznie znaki znajdujące się w pierwszym ciągu.

Np.

ciąg 1= „ ala ma kota na piecu”

Ciąg 2= „ tama to kopiec”

Wynik:

Ciąg 2 zawiera wyłącznie znaki występujące w ciągu pierwszym.

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

II grupa

1. Getch funkcja :Dany jest ciąg n znaków. Napisz program, który z danego ciągu wypisze znalezione liczby trzycyfrowe a następnie sprawdzi czy dana liczba jest podzielna przez 3.

4

1. Dany jest ciąg n znaków. Napisz program, który wypisze z tego ciągu liczby oraz policzy ich sumę i średnią.
2. Size/lenth Napisz program, który podane słowo zaszyfruje metodą płotu o dwóch rzędach.

Metoda Płotu: Dla słowa szyfrowanie

s y r w n e

z f o a i

Otrzymujemy zaszyfrowane słowo: syrwnezfoai