Grupa I 10pk.

1. Napisz program, który dokona zamiany dwóch liczba a i b ze sobą. Jako metodę komunikacji wybierz przekazywanie argumentów przez wskaźnik. Wypisz liczby a i b przed i po zamianie.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

1. Napisz program, z zastosowaniem funkcji, który:
   1. wypełni tablicę liczbami całkowitymi,
   2. wypisze elementy tablicy,
   3. zwróci tablicę liczb, w której żaden element nie powtarza się .
   4. Zastosuj dynamiczną tablicę liczb, którą przekażesz jako argument funkcji.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dane są dwie tablice jednowymiarowe A i B liczb całkowitych o uporządkowanych niemalejąco elementach. Napisz program, który przepisze do tablicy C elementy obu tablic z zachowaniem przyjętego porządku. Użyj funkcji. Tablice przekaż przez argumenty.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Grupa II

1. Napisz program, który umożliwi wprowadzanie i wyświetlanie zawartości tablicy dwuwymiarowej statycznej za pomocą funkcji przez wskaźnik.
2. Napisz funkcję, która ze wskazanej tablicy wypisze na ekran n elementów tej tablicy począwszy od pierwszego elementu, który jest większy od liczby x zadanej przez użytkownika. Przeglądając tablicę i wypisując jej elementy użyj wskaźników. Następnie napisz program, w którym uruchomisz tę funkcję.
3. Napisz program, który wypełni losowo tablicę jednowymiarową N liczbami całkowitymi i usunie z tej tablicy wszystkie elementy o wartości mniejszej od podanej przez użytkownika. Użyj funkcji.