Grupa I

1. Dana jest tablica n-elementowa liczb rzeczywistych. Napisz program, który wypisze taką liczbę, od której jest większa tylko jedna.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dana jest tablica NxN. Losujemy na niej położenie skoczka szachowego, wylosowanemu polu przypisujemy wartość 1, pozostałym 0. Napisz program, który wypisze wszystkie pola, które ten skoczek bije.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dana jest tablica dwuwymiarowej o wymiarach NxN. Napisz program, który obliczy elementy minimalne spośród elementów:

* całej tablicy,
* głównej przekątnej,
* każdego wiersza osobno,
* każdej kolumny osobno.

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, komputer

Opis wygenerowany automatycznie

Grupa II

1. Dana jest tablica n-elementowa liczb całkowitych. Napisz program, który wypisze taką liczbę, od której jest k-liczb mniejszych od niej.
2. Dana jest tablica NxN. Losujemy na niej położenie wieży szachowej, wylosowanemu polu przypisujemy wartość 1, pozostałym 0. Napisz program, który wypisze wszystkie pola, które ta wieża bije.
3. Dane są dwie 100 elementowe tablice A i B liczb całkowitych. Obie są posortowane nierosnąco. Napisz program, który tworzy tablice C stanowiącą część wspólną zbiorów A i B obu tablic. Elementy zbiorów mogą się powtarzać.