Grupa I

1. Dana jest tablica jednowymiarowa zawierająca n-elementów. Wygeneruj losowo jej elementy za pomocą funkcji, n jest liczbą losową z <10,15>. Wypisz elementy w odwrotnej kolejności względem indeksu (najpierw elementy o indeksie największym) o wartościach podzielnych przez -3 i -4. Użyj rekurencji.

Obraz zawierający tekst, Czcionka, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Napisz funkcję rekurencyjną obliczającą wartość funkcji sin(x) z dokładnością eps. Zdefiniuj funkcję z parametrami: (float x, float eps=0.0001). Wartość funkcji oblicz jako sumę szeregu: W obliczeniach kolejnych wyrazów szeregu należy korzystać wyłącznie z operatorów arytmetycznych. Napisz program wywołujący tą funkcję.

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Czcionka, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dana jest tablica dwuwymiarowa kwadratowa o wymiarach NxN. Napisz program, który wypełni liczbami losowymi rzeczywistymi lewą dolną część tablicy a następnie przekopiuje wartości do prawej górnej. Wypisz tablicę z danymi początkowymi i końcowymi, użyj formatu z dwoma cyframi po kropce. Użyj rekurencji.

????

Grupa II

1. Dana jest tablica jednowymiarowa zawierająca n-elementów. Wygeneruj losowo jej elementy za pomocą funkcji, n jest liczbą losową z <-18,-3>. Wypisz te elementy o indeksach parzystych, które są podzielne przez -7. Użyj rekurencji.
2. Napisz funkcję rekurencyjną obliczającą wartość funkcji cos(x) z dokładnością eps. Zdefiniuj funkcję z parametrami: (float x, float eps=0.0001). Wartość funkcji oblicz jako sumę szeregu: W obliczeniach kolejnych wyrazów szeregu należy korzystać wyłącznie z operatorów arytmetycznych. Napisz program wywołujący tą funkcję.
3. Dana jest tablica dwuwymiarowa kwadratowa o wymiarach NxN. Napisz program, który wypełni liczbami losowymi rzeczywistymi lewą górną część tablicy a następnie przekopiuje wartości do prawej dolnej. Wypisz tablicę z danymi początkowymi i końcowymi, użyj formatu z dwoma cyframi po kropce. Użyj rekurencji.