

- 01) Faça um programa que leia 3 nomes(matriz) com suas respectivas idades (vetor) e depois mostre qual o nome da pessoa que tem a maior idade.
- 02) Faça um programa que seja capaz de corrigir a prova teste que foi aplicada aos 20 alunos da disciplina de programação.  
Nessa prova há 5 questões valendo 2 pontos cada.
- O programa deve receber inicialmente uma lista com as respostas corretas (gabarito), que será uma letra (podendo ser 'a','b','c','d').
- Depois o programa irá receber as respostas de cada aluno e mostrará sua respectiva nota (exemplo: se o aluno acertar 3 questões, cada uma valendo 2 pontos, então, ele terá nota 6).
- Esse programa também mostrará a mensagem "Precisa estudar um pouco mais!" para os que tiveram nota abaixo de 6.
- 03) Faça um programa que receba o estoque atual de três produtos que estão armazenados em quatro armazéns e coloque esses dados em uma matriz de 4 linhas e 3 colunas, sendo que as colunas representam os produtos e as linhas, os armazéns. Após, calcule e mostre:
- a)** a quantidade de itens armazenados no segundo armazém;
  - b)** a média de produtos do terceiro armazém;
  - c)** a quantidade total do primeiro produto