

- 1) Um professor de matemática precisa de um programa que o auxilie nas aulas de tabuada. O programa deverá pedir ao usuário o número da tabuada que deseja e o programa mostrará o resultado da tabuada da seguinte forma:

Informe a tabuada: 6

$$6 \times 1 = 6$$

$$6 \times 2 = 12$$

...

...

$$6 \times 10 = 60$$

- 2) Mostre todos os números que estão no intervalo de 1 a 100. Exiba o próprio número, o seu dobro, o seu triplo.
- 3) Faça um programa que efetue a soma de todos os números ímpares que são múltiplos de 3 e que se encontram entre os valores de 1 a 500.
- 4) Faça um programa que receba as pontuações que 3 juízes deram a uma determinada prova de ginástica olímpica em que participaram 15 atletas. Verifique e mostre:
- média de pontuação obtida por cada atleta;
 - pior e a melhor pontuação de cada atleta;
 - quantos atletas tiveram pontuação inferior a 5.