

**Hvem: Natalie Goldman Kühl**  
**Navn på spil: SSSHHH - TI STILLE**  
**Link til mit spil:** <http://nataliegoldman.dk/kea/03-animation/spil/>

**Pitch på spil:**

SSSHHH TI STILLE er et anderledes bibliotekarspil.

Spillet går ud på at den gamle sure bibliotekar skal nå at slå de larmende børn oven i hovedet med en bog, så de ikke larmer længere.

## Stil inspiration karakter design: **Flatdesign**



# Scene med figurdesign

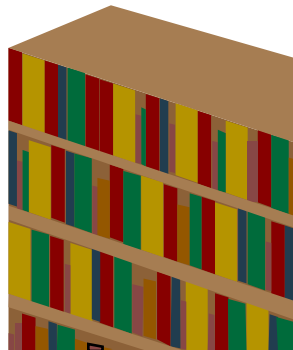
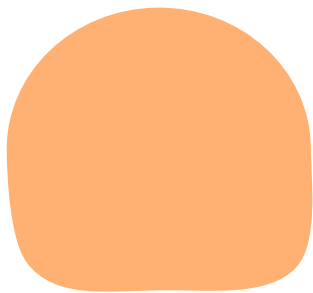


## Beskrivelse af form:

Farverne er mørke og lidt kolde i baggrunden og på bibliotekarens hånd. Derimod er der mere varme og stærke farver i figurene. Dette har jeg valgt fordi at omgivelserne skal virke kolde og være det "onde" samt bibliotekaren. Hvorimod figurene skal symbolisere ungdom og glæde, og man skal kunne identificere sig med figurene.

Biblioteket og hånden er skarpe i kanterne og skal virke hårde og onde. Derimod har jeg prøvet at gøre figurene mere runde og bløde for at give dem karaktertræk af at være de gode.

## Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning:



# Titelskærm og slutskærm



# Farver

## Farver og gradlenter

Farver

#A67C52



#C69C6D



#006C3B



#860000



#B49400



# Typografi

Typografi titelside: Myriad Pro

Typografi: Knap:Myriad Pro

Typografi læsetekst: Myriad Pro

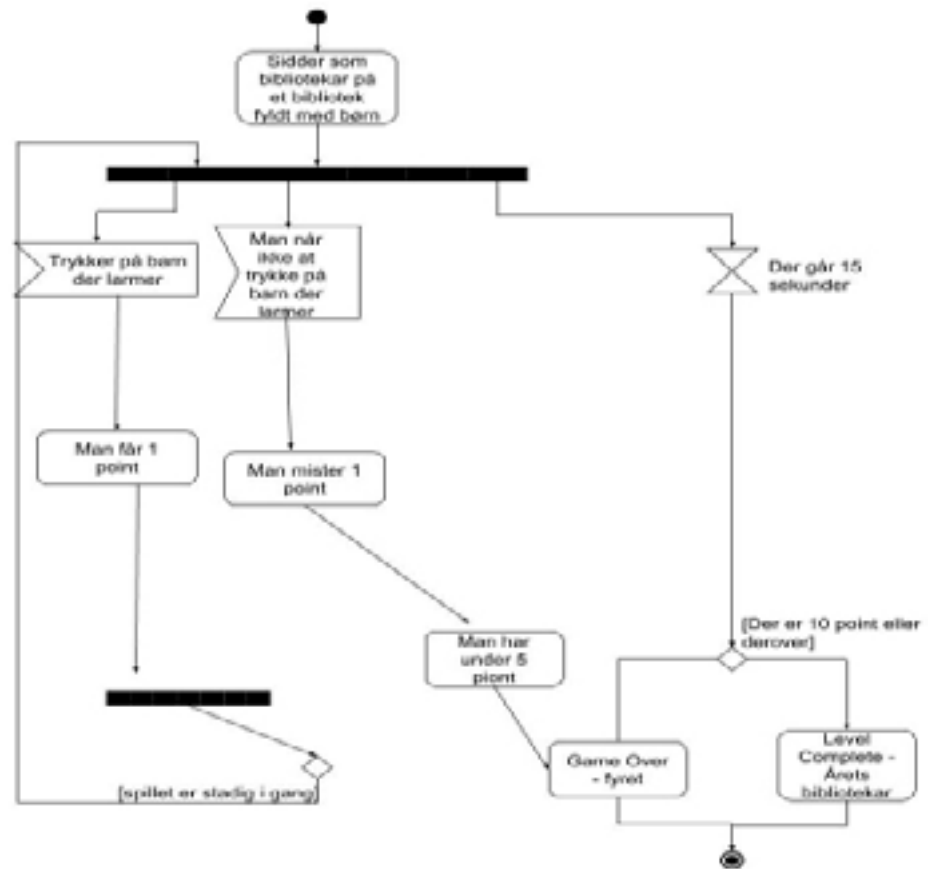
Typografien bliver enkelte steder bearbejdet, som ses med

De fleste steder har jeg rundet kanterne.

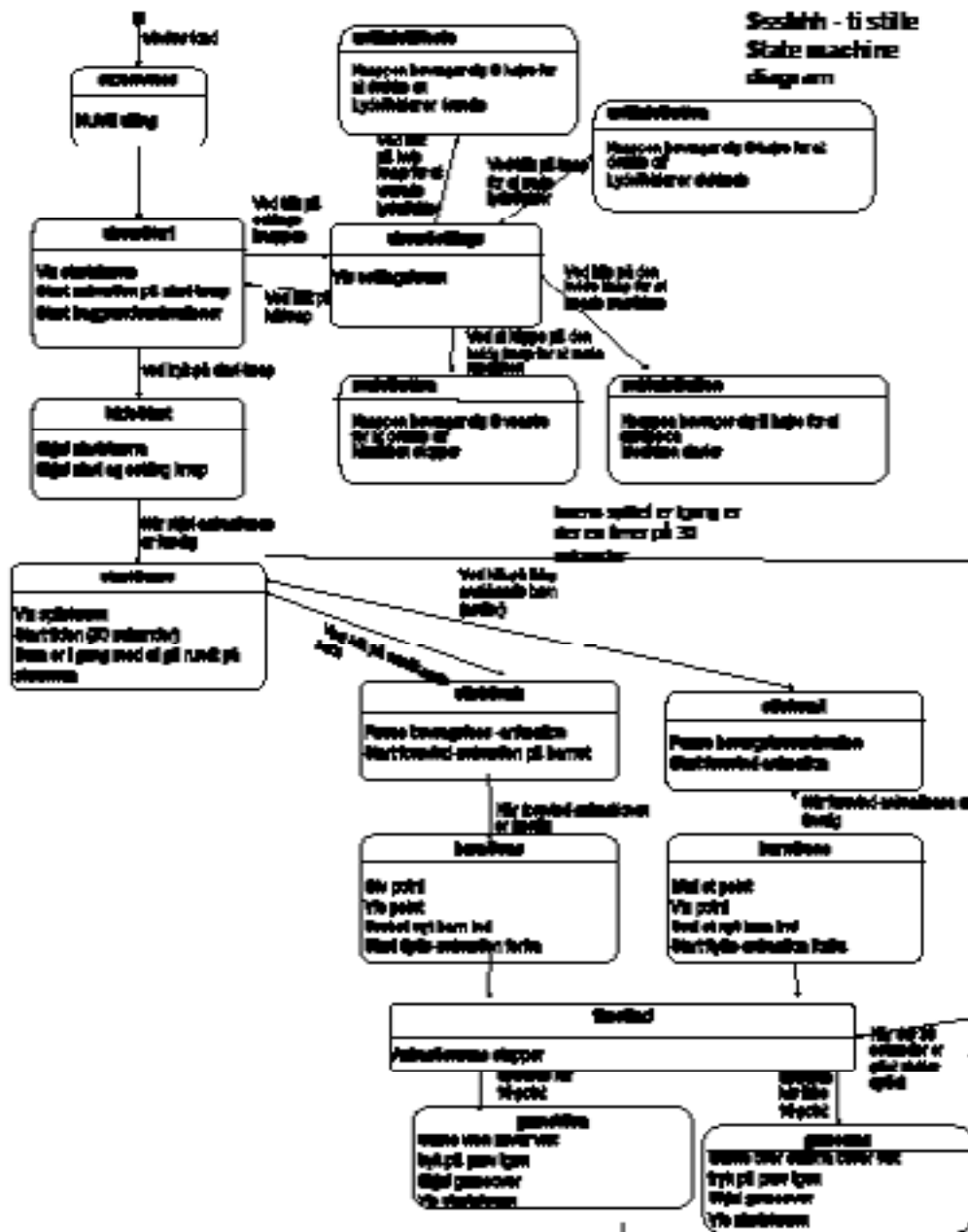
# UI elementer



# Aktivitetsdiagram



## State Machine Diagram



Børnene løber rundt inde på biblioteket og det gælder så om at ramme alle de børn der larmer. Hvis man rammer et barn der ikke larmer så får man et minus point. hvis man derimod rammer et barn der larmer, får man et plus point. man har 15 sekunder til at ramme 10 børn også vinder man. hvis man har under 10 point når tiden udløber eller får -5 point så taber man.



# skitser

