# Wireshark tutorial

#### 1. Meniuri



Cele opt meniuri din partea superioara a platformei sunt pentru configurarea Wireshark:

- "File" Deschide si salveaza captura.
- "Edit" Gaseste si marcheaza pachete.Configureaza preferintele.
- "View" Configurarea vizualizarii platformei Wireshark.
- "Go" Navigheaza in datele capturii.
- "Capture" Seteaza filtrele capturii si o porneste/.
- "Analyze" Seteaza optiunile de analizare.
- "Statistics" Vizualizarea statisticilor Wireshark.
- "Help" Gasesti suport local sau online.

#### 2. Scurtaturi



Scurtaturile folositoare se afla chiar sub meniuri.

Informatiile pot fi optinute cand se muta inticatorul mous-ului peste icoane.

#### 3. Afisarea filtrelor



Pentru afisarea filtrelor se cauta in log-ul capturii.

**Obs :** A nu se confunda filtrele de captura cu cele de afisare. Detalii complete : verifica tutorialul filtrelor Wireshark.

## 4. Panoul cu lista de pachete



- Panoul cu lista de pachete afiseaza toate pachetele caputrate. Poti afla informatii ca sursa si destinatia adreselor MAC/IP, numarul portului TCP/UDP, protocolul sau continutul pachetelor.
- Daca un pachet OSI strat 2 este capturat vei vedea adresa MAC in coloana dedicata sursei si destinatiei, si bine inteles, nimic in coloana dedicata portului.
- Daca un pachet OSI strat 3 sau mai mare este capturat se va vedea adresa IP in coloana dedicata sursei si destinatiei. Coloana dedicata portului va avea continut numai daca pachetul este de strat 4 sau mai mare.

• Se pot adauga/sterge coloane sau schimba culori dupa cum urmeaza: Edit menu -> Preferences

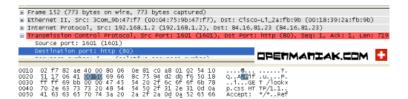
## 5. Panoul cu detaliile despre pachete



- Panoul cu informatii despre pachet va oferi informatii mai multe despre pachetul selectat din panoul cu lista de pachete.
- Informatiile afisate pe fiecare strat OSI pot fi expandate si pliate. In captura de ecran care urmeaza sunt informatii despre HTTP expandate.
- Panoul cu informatii despre pachet va oferi informatii mai multe despre pachetul selectat din panoul cu lista de pachete.
- Informatiile afisate pe fiecare strat OSI pot fi expandate si pliate. In captura de ecran care urmeaza sunt informatii despre HTTP expandate.



#### 6. Panoul de analiza



- Panoul de analiza care se mai numeste "panoul pachetelor biti" in Wireshark, afiseaza aceleasi informatii furnizate si de panoul cu detalii despre pachete dar in modul hexazecimal.
- In exemplul care urmeaza s-a selectat porul TCP 80 in panoul cu detalii despre pachete si echivalentul lui in hexazecimal a aparut automat in panoul de analiza 0050.

#### 7. Diverse



In josul platformei pot fi gasite urmatoarele informatii:

- Placa de retea folosita in captura.
- Daca captura este pornita sau oprita.
- Unde sunt stocate datele capturii pe harddisk.
- marimea capturii.
- numarul pachetelor. (P)
- numarul pachetelor afisate. (D) (pachetele care se potriveau cu filtrul de afisare)
- numarul pachetelor marcate. (M)

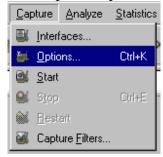
- **Obs**: Este extrem de usoara instalarea si lansarea in executie a Wireshark-ului in vederea analizarii retelei.
  - O problema foarte comuna apare cand se lanseaza Wireshark cu setarile initiale; va aparea pe ecran o sumedenie de informatii in care, este posibil, san u existe si informatia dorita.
- **Filtrul de captura** este folosit pentru a limita marimea de date capturate pentru a preveni generarea de loguri foarte mari.
- **Filtrul de afisare** este mult mai puternic(si complex); permite sa cauti exact datele pe care le doresti.

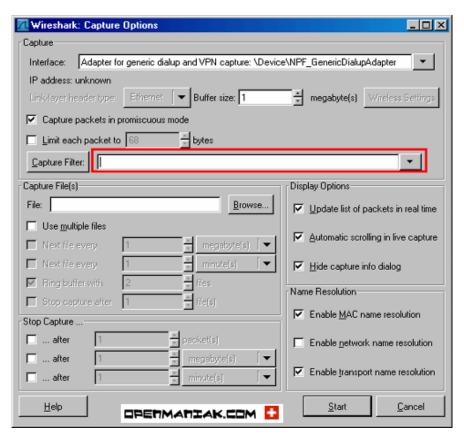
Sintaxa celor doua tipuri de filtre este complet diferita.

#### 1. FILTRELE DE CAPTURA

Sintaxa filtrelor de captura este asemanatoare cu cea folosita de libraria Lipcap(Linux) sau Winpcap(Windows), TCPdump. Filtrul de captura trebuie setat inainte de a porni captura, in cazul filtrelor de afisare nu este nevoie acestea putand fi setate si in timpul capturii. **Pasii pentru a configura filtrele de capura sunt:** 

- select capture -> options.
- Completeaza campul "capture filter" sau click pe butonul "capture filter" pentru a oferi numele filturlui tau care va fi folosit pentru capturile urmatoare.
- Click pe Start pentru a captura date.





Syntax:	Protocol	Directie	Host(uri)	Valoare	Operatii logice	Alte expresii
Example:	tcp	dst	10.1.1.1	80	and	tcp dst 10.2.2.2 3128

#### • Protocol:

Valori: ether, fddi, ip, arp, rarp, decnet, lat, sca, moprc, mopdl, tcp and udp. Daca nu este specificat nici un protocol toate acestea vor fi folosite.

#### • Directie::

Valori: src, dst, src and dst, src or dst

Daca nu este specificata nici o sursa sau destinatie sunt aplicate cuvintele "src or dst".

De examplu, "host 10.2.2.2" este echivalent cu "src or dst host 10.2.2.2". <BR

#### • Host(uri)::

Valori: net, port, host, portrange.

Daca nici un host(uri) nu este specificat va fi folosit cuvantul "host".

De exemplu, "src 10.1.1.1" este echivalent cu "src host 10.1.1.1".

#### • Operatii logice::

Valori: not, and, or.

Negatie ("not") are cea mai mare precedenta. Alternarea ("or") si concatenarea ("and") au o precedenta egala si asociata de la stanga la dreapta.

### De exemplu,

"not tcp port 3128 and tcp port 23" este echivalent cu "(not tcp port 3128) and tcp port 23".

## **Exemple:**

## tcp dst port 3128

Afiseaza pechetele cu destinatia TCP porutl 3128.

## ip src host 10.1.1.1

Afiseaza pachetele cu IP-ul sursei egal cu 10.1.1.1.

## host 10.1.2.3

Afiseaza pachetele cu IP-ul sursei sau destinatiei egal cu 10.1.1.1.

# src portrange 2000-2500

Afiseaza pachetele cu sursa UDP sau TCP si cu portul din rangul 2000-2500.

## not imcp

Afiseaza orice in afara de pachetele icmp. (icmp este de obicei folosit de unealta ping)

## src host 10.7.2.12 and not dst net 10.200.0.0/16

Afiseaza pachetele cu adresa IP a sursei egala cu 10.7.2.12 si in acelasi timp care nu sunt egale cu adresa IP 10.200.0.0/16.

(src host 10.4.1.12 or src net 10.6.0.0/16) and tcp dst portrange 200-10000 and dst net 10.0.0.0/8

<sup>&</sup>quot;not tcp port 3128 and tcp port 23" NU este echivalent cu"not (tcp port 3128 and tcp port 23)".

Afiseaza pachetele cu adresa IP a sursei 10.4.1.12 sau sursa retelei 10.6.0.0/16, acest rezultat este concatenat cu pachetele care au destinatia TCP si rangul porului intre 200 la 1000 precum si IP-ul retelei 10.0.0.0/8.

#### Obs:

semnul backslash "\" este folosit cand un cuvant este folosit drept valoare.

"ether proto \ip" (este echivalent cu "ip").

Acesta va avea ca tinta protocoalele IP.

"ip proto \icmp" (este echivalent cu "icmp").

Acesta va avea ca tinta pachetele icmp care sunt folosite de obicei de utilitarul ping.

Cuvintele "multicast" si "broadcast" pot fi de asemenea folosite dupa "ip" saur "ether".

"no broadcast" este folositor cand vrei sa excuzi cererile broadcast.

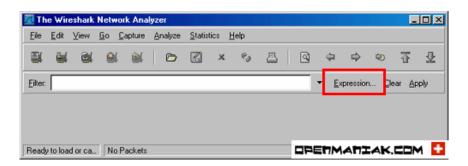
#### 2. FILTREIE DE AFISARE:

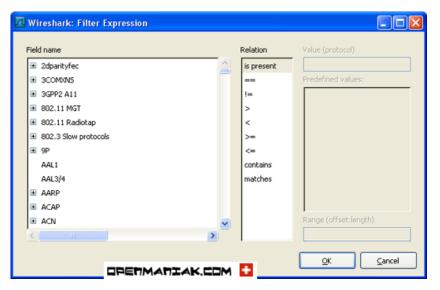
Filtrele de afisare sunt folosite pentru cautarea in datele capturate cu un filtru de captura. Capabilitatile lui de cautare si mai extinse nu fac necesara restartarea capturii cand doresti sa schimbi filtrul.

Syntax:	Protocol	. Sir 1	Sir 2	Operator de comparare	Valoare	Operatii logice	Alte expresii
Example:	ftp	passive	ip	==	10.2.3.4	xor	icmp.type

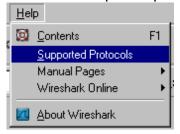
#### • Protocol:

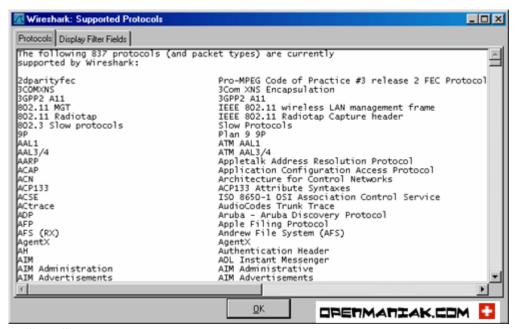
Un numar mare de protocoale, localizate intre straturile doi si sapte ale modelului OSI, sunt disponibile. Le poti vedea cand apesi pe butonul "Expression..." din ecranul principal. Cateva exemple ar fi: IP,TCP,DNS,SSH





Protocoalele suportate precum si o mica descriere poate fi consultata dupa cum este indicat mai jos:

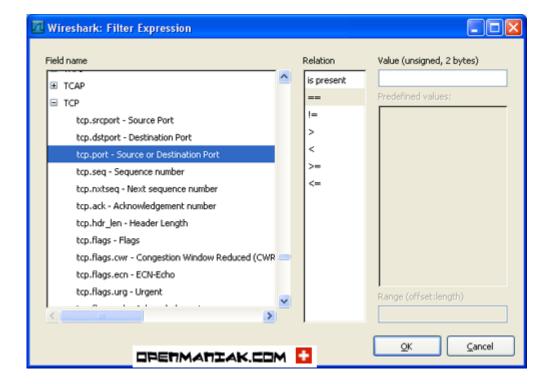




• Sir1, Sir2 (Optiuni suplimentare):

Categorii sub protocol in protocol.

Pentru a le gasi, uita-te dupa un protocol si apasa click pe caracterul "+".



## • Operatori de comparare::

Sunt disponibili sase operatori:

Formatul englezesc:	formatul asemanator cu Ct:	Semnificatie:
eq	==	Egal
ne	!=	Diferit
gt	>	Mai mare ca
1t	<	Mai mic ca
ge	>=	Mai mare sau agal
le	<=	Mai mic sau egal

### • Operatii logice::

Formatul englezesc:	formatul asemanator cu Ct:	Semnificatie:
and	&&	SI logic
or	II	SAU logic
xor	^^	XOR logic
not	!	NU logic

Expresia logica "XOR" este folosita pentru o alternare exclusiva. Cand este folosita intre doua conditii intr-un filtru, rezultatul va fi afisat pe ecran doar daca una din cele doua conditii este adevarata nu ca la expresia "OR".

Sa luam un exemplu cu urmatorul filtru de afisare:

Doar pachetele cu destinatia TCP si portul 80 sau TCP si portul sursa 1025(dar nu amandoua!) vor fi afisate pe ecran ca rezultate.

#### Examplu:

Afiseaza pachetele cu adresa IP a sursrsei sau destinatiei egala cu 10.1.1.1.

Afiseaza pachetele cu IP-ul sursei diferit de 10.1.2.3 sau cu IP-ul destinatiei diferit de 10.4.5.6 Cu alte cuvinte, pachetele afisate vor avea:

Adresa IP a sursei: orice dar 10.1.2.3 , IP-ul destinatiei: orice

IP-ul sursei:orice,IP-ul destinatiei:orice dar 10.4.5.6

<sup>&</sup>quot;tcp.dstport 80 xor tcp.dstport 1025"

# ip.src != 10.1.2.3 and ip.dst != 10.4.5.6

Afiseaza pachetele cu IP-ul sursei diferit de 10.1.2.3 si in acelasi timp cu IP-ul destinatiei diferit de 10.4.5.6

Cu alte cuvinte, pachetele afisate vor avea:

Adresa IP a sursei: orice dar 10.1.2.3 si IP-ul destinatiei: orice dar 10.3.4.5.6

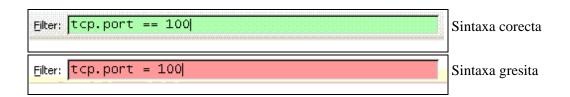
```
tcp.port == 25
Afiseaza pachetele sursei TCP sau portul de destinatie 25.

tcp.dstport == 25
Afiseaza pachetele cu destinatia TCP si portul 25.

tcp.flags
Afiseaza pachetele TCP care au steaguri.

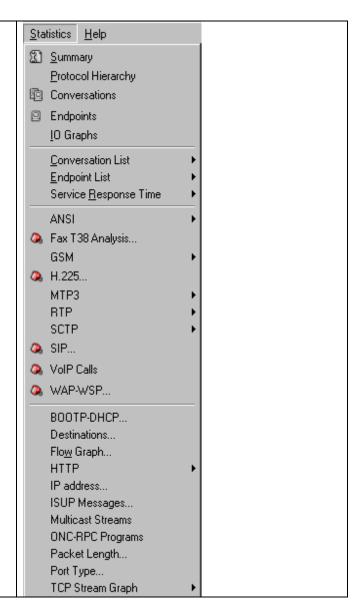
tcp.flags.syn == 0x02
Afiseaza pachetele TCP cu steagul SYN.
```

Daca sintaxa filtrului este corecta va fi subliniata cu verde, altfel, daca exista vre-o eroare va fi subliniata cu rosu.



• Wireshark vine cu o multime de statistici cu care pot fi consultate apasand pe campul "statistics" din partea superioara a ecranului.

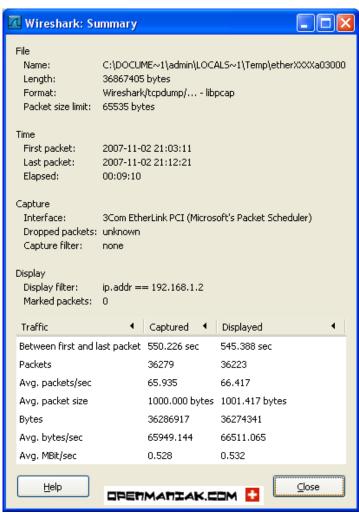
In dreapta sunt prezentate cateva exemple de statistici:



#### • Summary

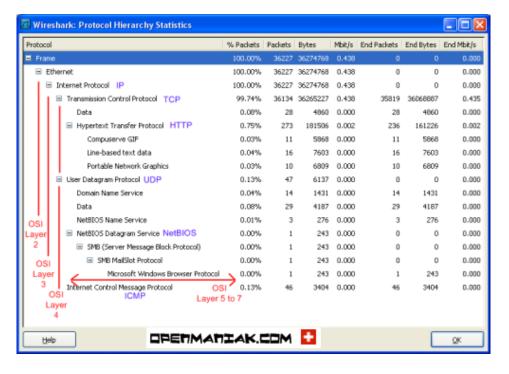
Informatiile globale, de baza care sunt disponibile in fereastra sunt:

- Proprietatile fisierului de captura.
- Timpul de captura.
- Informatii despre filtrul de captura.
- Informatii despre filtrul de afisare.



#### • Protocol Hierarchy

Ierarhia protocolului afiseaza o disecare pe straturi OSI a datelor afisate.

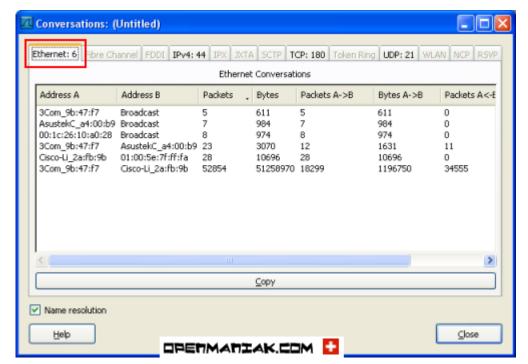


#### Conversations

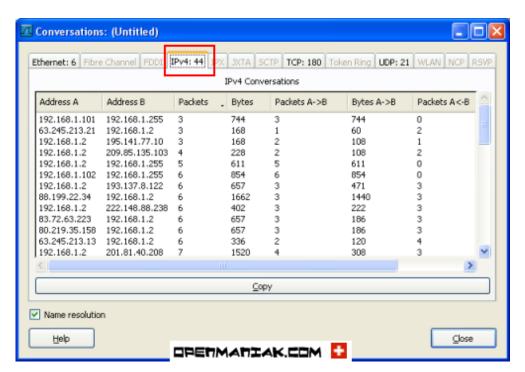
Daca se foloseste suita de aplicatii sau protocoale TCP/IP, ar trebui sa gasesti patru tab-uri active pentru

conversatiile Ethernet, IP, TCP si UDP. O "conversatie" reprezinta traficul dintre doua host-uri. Numarul din tab care precedeaza protocolul indica numarul conversatiilor. De exemplu: "Ethernet:6".

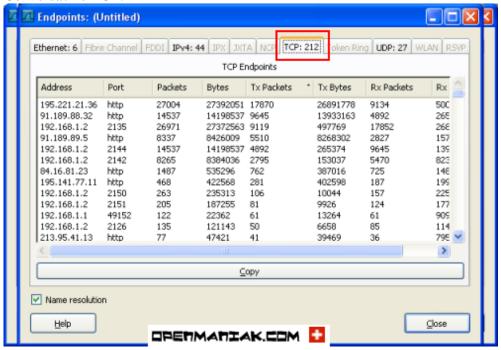
• Conversatiile Ethernet:



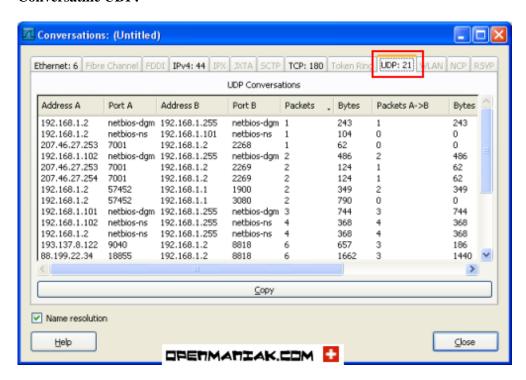
• Conversatiile IP:



#### **Conversatiile TCP:**



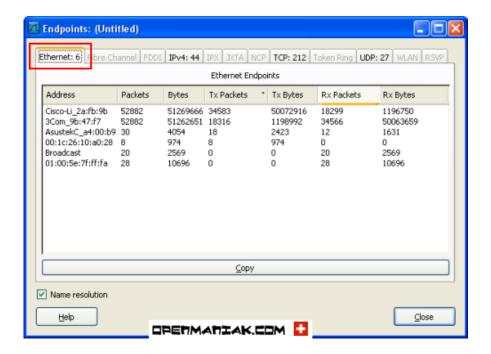
#### **Conversatiile UDP:**



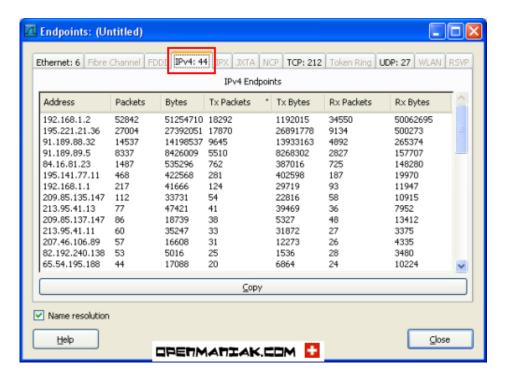
#### • Endpoints

Punctele de sfarsit vin cu statisticei despre date primite si transmise de pe o masina per. Numarul care preceda protocolul indica numarul de puncte de sfarsit. De exemplu: "Ethernet:6".

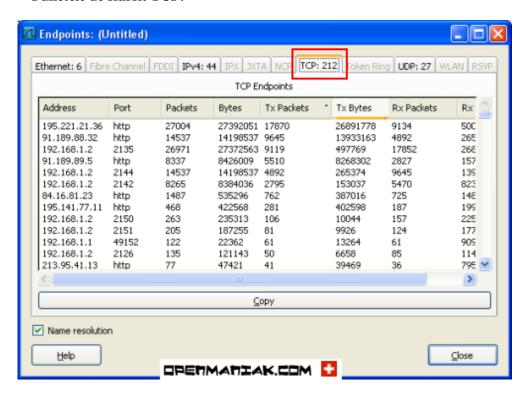
#### • Punctele de sfarsit Ethernet:



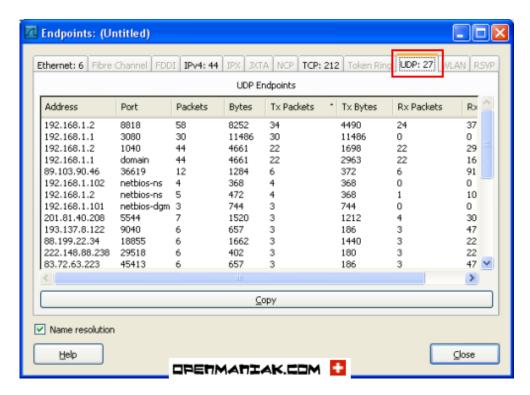
## • Punctele de sfarsit IP:



#### • Punctele de sfarsit TCP:

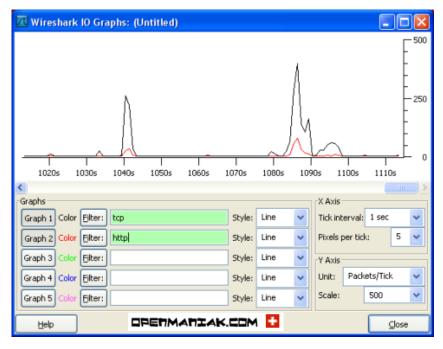


#### • Punctele de sfarsit UDP :



## • IO Graphs

Grafice simple pot fi obtinute in sectiunea "IO graphs"; Grafice multiple pot fi adaugate in aceiasi fereastra la afisarea filtrelor de baza per. In exemplul de mai jos s-a realizat un grafic care depinde de filtrul de afisare "tcp" si "http".



#### • Conversation List

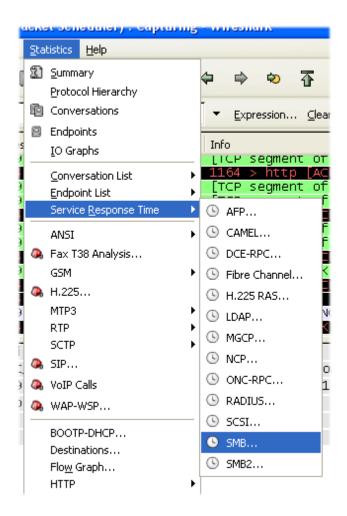
"Conversation List" vine cu aceleasi informatii date si de sectiunea "Conversations".

## • Endpoint List

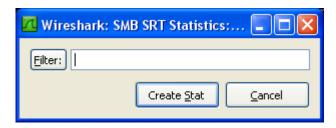
Sectiunea "Endpoint list" vine cu aceleasi informatii date si de sectiunea "Endpoints".

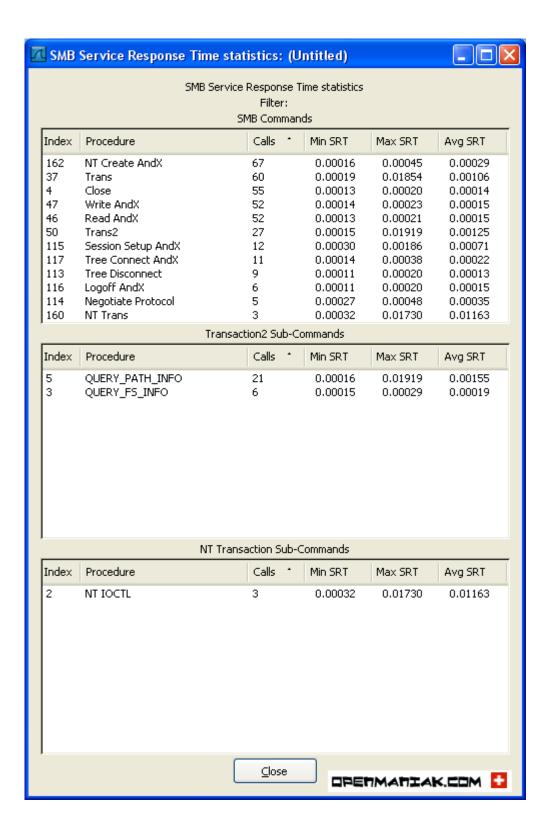
## • Service Response Time

13 protocoale sunt disponibile pentru o inspectie in profunzime. In exempul nostru vom alege SMB (Server Message Block) care ruleaza deasupra protocolului NetBIOS (vezi captura cu ierarhia protocoalelor) si este folosit de obicei de fisierele partajate intru-un mediu de retea local Microsoft Windows.



Wireshark afiseaza filtrul din campul smb. In exemplul nostru nu vom avea filtru de afisare.

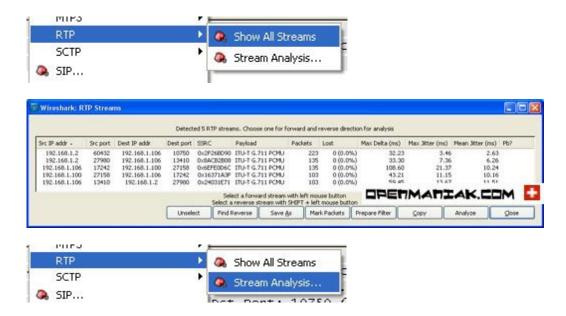


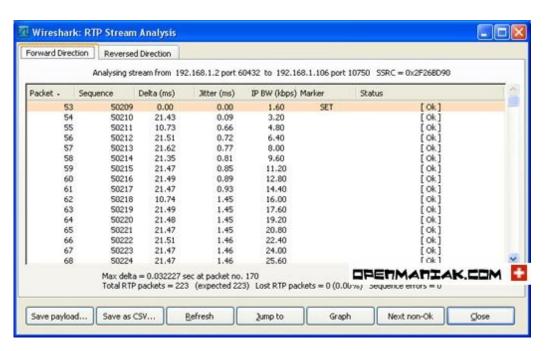


### • RTP

RTP (Real-time Transport Protocol, RFC 3550) este un protocol care transporta voce si video intr-o retea de tip IP. Ruleaza deasupra User Datagram Protocol. (UDP) Este frecvent folosit impreuna cu SIP or H.323 care vine cu sarcinile de semnalizare.

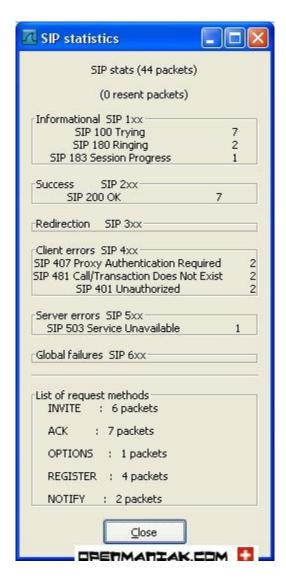
#### • Show all streams





#### • SIP

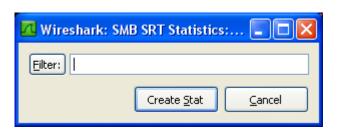
SIP (Session Initiation Protocol, RFC 3261) este un protocol de semnalizare pentru stabilirea de sesiuni VoIP sau video. Functioneaza de obicei cu protocolul RTP care este folosit pentru a transminte date in format multimedia.

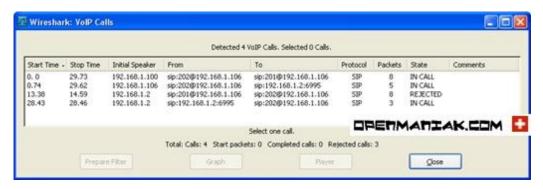


#### • VoIP Calls

VoIP (Voice over IP) foloseste in general doua tipuri de protocoale:

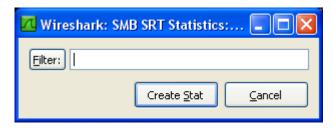
- protocoale de semnalizare ca SIP sau H.323
- protocoale de trensport ca RTP

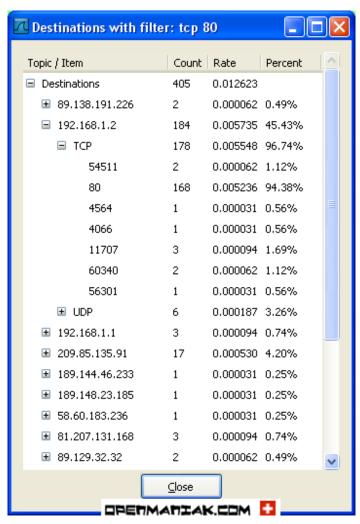




#### **Destinations**

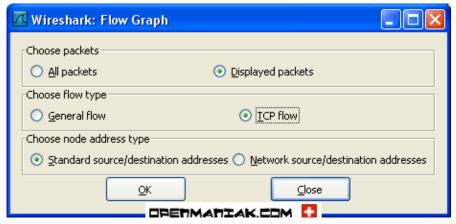
Sectinea "Destinations" arata toate destinatiile IP ale pechetelor de pe retea.





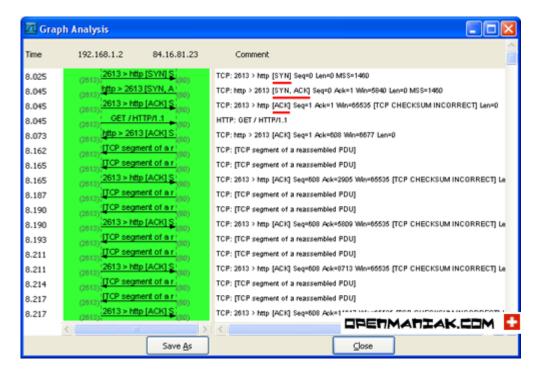
### • Flow Graph

Sectiunea "Flow Graph" section vine cu o analiza secventiala a conexiunilor TCP. In exemplul nostru am creat un filtru de afisare care are catinta doar traficul catre website-ul openmaniak.com.



Primele trei linii afiseaza

conexiunile TCP stabilite cu secventele "SYN", "SYN ACK" si "ACK".

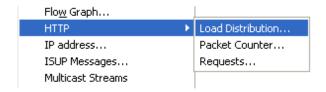


### • HTTP

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) este un protocol de comunicatie clietn-serveris folosit pentru a transfera fisiere HTML. Un client HTTP, de cele mai multe ori un navigator web, trimete o cerere HTTP catre un server prin bine cunoscutul camp "URL", folosit pentru a localiza fisierul. Serverul web va rintoarce un raspuns HTTP si va pune la dispozitie pagina web dorita de client.

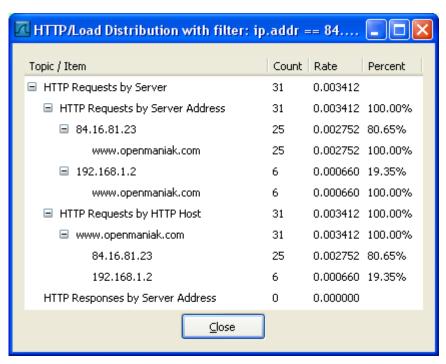
Radacina sub-sectiuniilor disponivibel sub "HTTP":

- Load Distribution
- Packet Counter
- Requests
- Load distribution:



In exemplul nostru, s-a creat un filtru de afisare care va avea ca tinta doar traficul catre site-ul openmaniak.com.



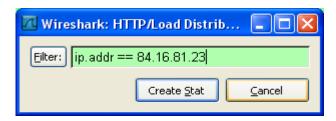


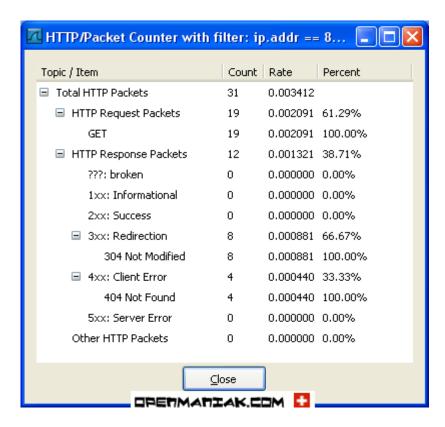
#### • Packet Counter:

Afiseaza cererile si raspunsurile HTTP.



In exemplu nostru, s-a creat un filtru de afisare care va avea ce tinta doar traficul catre website-ul openmaniak.com.

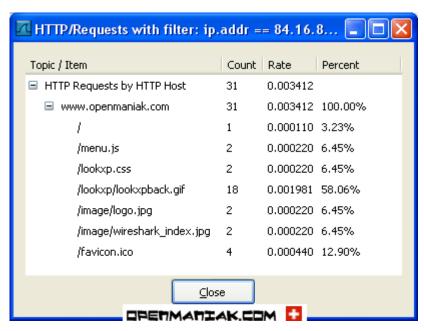




#### • Requests:

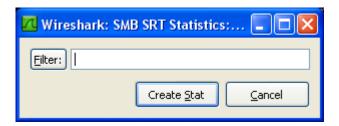
Afiseaza fisierele consultate de pe serverul web.

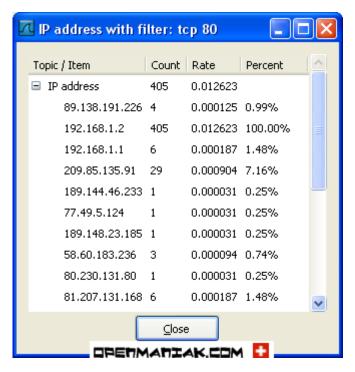




#### • IP address

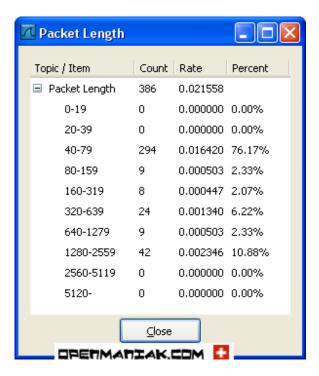
Afiseaza sursa si destinatia IP a pachetelor de pe retea.





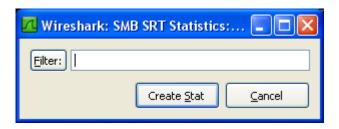
## • Packet Length





#### • Port Type

Afiseaza informatii despre porturile TCP sau UDP.



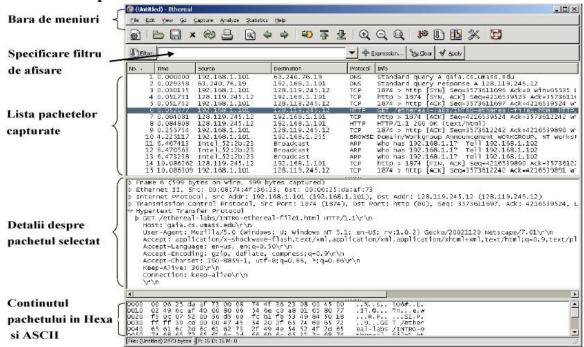


#### **Ethereal**

Ethereal dispune de o interfata grafica compusa din 5 componente.

- **Bara de meniuri** cele mai importante sunt *File* (care permite salvarea/incarcarea unei capturi) si *Capture*, care declanseaza operatiunea de captura.
- **Specificare filtru de afisare** permite introducerea unei expresii care filtreaza pachetele care vor fi afisate.
- Lista pachetelor capturate informatii despre pachetele capturate (numar de ordine atribuit de Ethereal, data capturii, adresa sursa, adresa destinatie, tipul protocolului, informatii specifice protocolului).
- **Detalii despre pachetul selectat** informatii despre pachetul selectat din lista de pachete. Include detalii despre frame-ul Ethernet si datagrama IP.

• Continutul pachetului in Hexa si ASCII



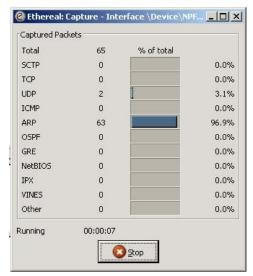
**Ethereal GUI** 

Pentru a declansa captura, trebuie apelata comanda *Capture – Start*, care va afisa o fereastra unde pot fi definite optiunile de captura.



Optiuni de captura

- Printre optiunile de captura, se numara interfata care va fi utilizata, fisierul in care va fi salvata captura, durata capturii, etc. Optional se poate defini si un filtru pentru a captura numai anumite pachete. Expresiile de filtrare a capturii sunt diferite de expresiile de filtrare a listei de pachete capturate.
- Dupa declansarea operatiuni de capturare a pachetelor, va apare o fereastra care afiseaza numarul si tipul pachetelor capturate si in plus contine butonul *Stop* care opreste captura.



Fereastra de captura