

MEDII DE PROIECTARE SI PROGRAMARE – TEME de PROIECT

- 1. Aplicatie pt. evidenta marfurilor dintr-un magazin**
- 2. Aplicatie pt. evidenta angajatilor dintr-o societate**
- 3. Aplicatie pt. evidenta cartilor dintr-o biblioteca**
- 4. Aplicatie pt. evidenta utilajelor dintr-o societate**
- 5. Aplicatie pt. evidenta studentilor dintr-o facultate**
- 6. Aplicatie pt. evidenta elevilor dintr-un liceu**
- 7. Aplicatie pt. evidenta camerelor dintr-un hotel**
- 8. Aplicatie pt. evidenta alimentelor dintr-un restaurant**
- 9. Aplicatie pt. evidenta pieselor dintr-un service auto**
- 10. Aplicatie pt. evidenta pacientilor dintr-un spital**
- 11. Aplicatie pt. evidenta conturilor dintr-o banca**
- 12. Aplicatie pt. evidenta resurselor financiare ale unei persoane**
- 13. Aplicatie pt. evidenta proprietatilor la SPIT**
- 14. Aplicatie pt. evidenta societatilor comerciale la registrul comertului**

- Se va utiliza modelarea REA (Resurse, Evenimente, Agenti) pt. proiectarea aplicatiilor.
- Se vor elabora urmatoarele tipuri de diagrame:
 - Diagrama conceptuala
 - Diagrama cazurilor de utilizare
 - Diagrama REA
- Se vor utiliza modele pt. Agenti, Evenimente, Resurse, etc.
- Se va utiliza mediul de dezvoltare Visual Studio si limbajul C#
- La un proiect pot participa maxim 2 studenti, fiecare avand de elaborat parti bine definite din proiect
- Reparizarea proiectelor pe studenti se va face cu acordul profesorului
- Proiectul are ponderea de 30% din nota finala
- Sustinerea proiectului se va face pana la terminarea semestrului
- Studentul trebuie sa cunoasca functionarea aplicatiei si la nivel de cod partile elaborate de el.

- Cerintele aplicatiei se vor stabili de comun accord cu profesorul
- Aplicatiile trebuie sa contina form-uri pt. vizualizarea si actualizarea tuturor conceptelor utilizate.
- Aplicatiile trebuie sa emita rapoarte pt. vizualizarea conceptelor utilizate.