

## MEDII DE PROIECTARE SI PROGRAMARE – LABORATOR 10

Grupa 4 (30 aprilie 2020 orele 8-10)

### Teme

1. Implementati validarile de obligativitate a completarii si tip de date numeric din cursul 9 (sectiunile 1 si 2)
2. Implementati validarea de duplicat pe cheie semantica, din cursul 9 (sectiunea 4)
3. Realizati o pagina web care permite vizualizarea tabelului Plati precum si introducerea si validarea datelor.
  - Schema tabelului este:  
  
Plati (IdPlata, Data, TipResursa, Suma, TipCheltuiala)
  - Pagina va contine 2 TextBox-uri (Data, Suma), 2 DropDownList-uri (TipResursa, TipCheltuiala), un grid pt. vizualizare plati si un buton de confirmare. TextBox-urile si DropDownList-urile vor avea etichete explicative.
  - TipResursa poate fi: Numerar, Cont BCR, Cont BT iar TipCheltuiala: Alimente, Intretinere, Combustibil, Internet, Telefon.
  - DropDownList-urile vor contine ca prima optiune, sirul vid.
  - Se vor face validari de obligativitate completare pt. toate campurile, tip de date numeric si pozitivitate pt. Suma si format calendaristic pt. Data.
4. Completati functionalitatea paginii de la 1 cu:
  - Inserarea in baza de date a unei plati
  - Dupa inserare se face refresh-ul gridului iar campurile se golesc.

### Observatii

Solutiile vor fi prezentate prin optiunea *share screen* a aplicatiei WEBEX, conform instructiunilor din fisierul Webex.pdf. Solutiile se vor prezenta doar in intervalul orar al laboratorului din data curenta.

Paginile vor avea ca titlu numele studentului si numarul temei.

Respectati ora de incepere a laboratorului.

Anuntati-va colegii sa participe la cursurile si laboratoarele on-line.

In contextual actual, este posibil ca aceste activitati sa aiba o pondere mult mai mare in nota finala.