## MEDII DE PROIECTARE SI PROGRAMARE - LABORATOR 5 - Grupa 4

## **Teme**

- 1. Implementati aplicatia de prezentare grafica pt. incasari (similar plati cursul 4).
  - Un ecran cu prezentarea grafica
- 2. Implementati aplicatia de vizualizare/actualizare a tipurilor de resurse (tabela RF, vezi model curs 4).
  - Un ecran cu vizualizare
  - Un ecran dupa o adaugare
  - Un ecran cu mesaj cheie semantica duplicat
  - Un ecran cu mesaj stergere entitate referita in alte tabele
- 3. Implementati aplicatia de prezentare a stocului sub forma de balanta (cursul 4).
  - Un ecran cu balanta completa

Solutiile vor fi transmise pe e-mail la adresa <u>aalexandrescu@univ-ovidius.ro</u>, sub forma de print-screen-uri, din care sa rezulte functionarea aplicatiilor. Print-screen-urile vor fi transmise prin fisiere atasate (sau arhiva)

Solutiile se vor trimite doar in intervalul orar 14-17 din data curenta.

Form-urile vor avea ca titlu numele studentului si numarul temei.

Intrebarile se vor transmite tot pe e-mail, la adresa data si vor primi raspuns in timp real.

Se va tine seama in mod deosebit de temele on line din aceasta perioada.