Java Standard Classes

Sebelum Belajar

- Java Dasar
- Java Object Oriented Programming
- https://www.udemy.com/course/pemrograman-java-pemula-sampai-mahir/?referralCode=E97428FBE9A6F3590D8D

Agenda

Membahas class-class di Java Standard Edition yang sering digunakan

String Class

String Class

- Seperti yang pernah dibahas di materi Java Dasar, String adalah object, artinya dia memiliki representasi class nya
- Ada banyak sekali method yang bisa kita gunakan di String, kita bisa melihat detail method apa aja yang tersedia di halaman dokumentasi javadoc nya
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/String.html

Method di String Class

Method	Keterangan
String toLowerCase()	Membuat string baru dengan format lower case
String toUpperCase()	Membuat string baru dengan format upper case
int length()	Mendapatkan panjang string
boolean startsWith(value)	Mengecek apakah dimulai dengan string value
boolean endsWith(value)	Mengecek apakah diakhiri dengan string value
String[] split(value)	Memotong string dengan string value

StringBuffer dan StringBuilder

Immutable String

- String adalah tipe data immutable, artinya tidak bisa berubah isinya, saat kita mengubah string, sebenarnya yang dilakukan di Java adalah membuat String baru.
- Jika kita ingin memanipulasi String dalam jumlah banyak, sangat tidak disarankan menggunakan String, karena akan memakan memory yang cukup besar, untuk kasus seperti ini, disarankan menggunakan StringBuffer atau StringBuilder

StringBuffer vs StringBuilder

- Kemampuan StringBuffer dan StringBuilder cukup sama, bisa digunakan untuk memanipulasi String
- Yang membedakan adalah, StringBuffer itu thread safe, sedangkan StringBuilder tidak thread safe
- Jika kita ingin memanipulasi String secara paralel bersamaan, disarankan menggunakan
 StringBuffer, namun jika tidak butuh paralel, cukup gunakan StringBuilder
- Karena StringBuffer dibuat agar thread safe, maka secara otomatis performanya lebih lambat dibandingkan StringBuilder
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/StringBuffer.html
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/StringBuilder.html

Kode: Menggunakan StringBuilder

```
StringBuilder builder = new StringBuilder();
builder.append("Eko");
builder.append(" ");
builder.append("Kurniawan");
builder.append(" ");
builder.append("Khannedy");
String fullName = builder.toString();
```

StringJoiner Class

StringJoiner Class

- StringJoiner adalah class yang bisa digunakan untuk membuat String sequence yang dipisahkan dengan delimiter
- StringJoiner juga mendukung prefix dan suffix jika kita ingin menambahkannya
- Ini sangat bagus ketika ada kasus misal kita ingin mem-print Array dengan format yang kita mau misalnya
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/StringJoiner.html

Kode: String Joiner

```
String[] names = {"Eko", "Kurniawan", "Khannedy"};
StringJoiner joiner = new StringJoiner(
     delimiter: "||", prefix: "[", suffix: "]"
);
for (var name : names) {
  joiner.add(name);
System.out.println(joiner.toString());
```

StringTokenizer Class

StringTokenizer Class

- StringTokenizer class adalah class yang bisa digunakan untuk memotong String menjadi token atau string yang lebih kecil
- Kita bisa memotong String dengan delimiter yang kita mau
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/StringTokenizer.html

Kode: StringTokenizer Class

```
String name = "Eko Kurniawan Khannedy";
StringTokenizer tokenizer = new StringTokenizer(name, delim: " ");
while (tokenizer.hasMoreTokens()) {
 String token = tokenizer.nextToken();
  System.out.println(token);
```

Number Class

Number Class

- Semua number class yang bukan primitif memiliki parent class yang sama, yaitu class Number
- Class number memiliki banyak method yang bisa digunakan untuk mengkonversi ke tipe number lain
- Hal ini memudahkan kita untuk mengkonversi object number dari satu tipe ke tipe number lainnya
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/Number.html

Method di Number Class

Method	Keterangan
byte byteValue()	Mengubah menjadi tipe byte
double doubleValue()	Mengubah menjadi tipe double
float floatValue()	Mengubah menjadi tipe float
int intValue()	Mengubah menjadi int value
long longValue()	Mengubah menjadi long value
short shortValue()	Mengubah menjadi short value

Konversi String ke Number

- Long, Integer, Short dan Byte memiliki static method untuk melakukan konversi dari String ke number
- parseXxx(string) digunakan untuk mengkonversi dari string ke tipe data number primitif
- valueOf(string) digunakan untuk mengkonversi dari string ke tipe data number non primitif
- Method ini akan throw NumberFormatException jika ternyata gagal melakukan konversi String ke number

Math Class

Math Class

- Class Math merupakan class utilities yang berisikan banyak sekali static method untuk operasi numerik, seperti trigonometric, logarithm, akar pangkat, dan lain-lain
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/Math.html

Method di Math Class

Method	Keterangan
double cos(double)	Menghitung cos di trigonometric
double sin(double)	Menghitung sin di trigonometric
double tan(double)	Menghitung tan di trigonometric
min(number1, number2)	Mengambil nilai terkecil
max(number1, number1)	Mengambil nilai terbesar
dan masih banyak	

Big Number

Big Number

- Jika kita ada kebutuhan untuk menggunakan angka yang besar sehingga melebihi kapasitas Long dan Double, di Java sudah disediakan class untuk handle data besar tersebut
- BigInteger adalah class untuk handle tipe data Integer, dan
- BigDecimal adalah class untuk handle tipe data floating point
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/math/BigInteger.html
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/math/BigDecimal.html

Method di BigInteger & BigDecimal

Method	Operator
add	+
subtract	-
multiply	*
divide	1
mod	%
dan masih banyak lagi	

Kode: BigInteger

```
BigInteger a = new BigInteger( val: "100000000000000000000");
BigInteger b = new BigInteger( val: "100000000000000000000");
BigInteger result = a.add(b);
System.out.println(result);
```

Scanner Class

Scanner Class

- Scanner sebenarnya bagian dari Java IO (Input Output), dan ini akan dibahas di materi terpisah
- Namun sekarang kita akan bahas sekilas tentang class Scanner
- Class Scanner hadir sejak Java 5
- Class Scanner adalah class yang bisa digunakan untuk membaca input, entah dari file, console, dan lain-lain
- Class Scanner ini cocok untuk dijadikan object untuk membaca input user saat kita belajar membuat program Java menggunakan console / terminal
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Scanner.html

Method di Scanner Class

Method	Keterangan
nextLine()	Membaca string
nextInt()	Membaca int
nextLong()	Membaca long
nextBoolean()	Membaca boolean
dan masih banyak	

Kode: Menggunakan Scanner

```
import java.util.Scanner;
public class ScannerApp {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Nama : ");
    String nama = scanner.nextLine();
    System.out.println("Hello " + nama);
```

Date & Calendar Class

Date & Calendar

- Tiap bahasa pemrograman biasanya memiliki representasi tanggal, di Java juga sama, ada class Date & Calendar yang bisa kita gunakan sebagai representasi tanggal
- Sebenarnya di Java 8 sudah ada cara manipulasi tanggal yang baru menggunakan Java Date Time API, namun itu akan kita bahas di course terpisah
- Sekarang kita akan fokus menggunakan class Date dan Calendar

Hubungan Date dan Calendar

- Class Date adalah class representasi tanggal sampai presisi milisecond
- Namun di class Date sudah banyak method-method yang di deprecated, sehingga untuk memanipulasi date tanggal, kita sekarang harus melakukan kombinasi antara class Date dan Calendar
- Sederhananya Date untuk representasi tanggal, dan Calendar untuk memanipulasi tanggal
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Date.html
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Calendar.html

Kode: Menggunakan Date

```
Date date = new Date();
long millisecond = date.getTime();
System.out.println(date);
System.out.println(millisecond);
```

Kode: Menggunakan Calendar

```
Calendar calendar = Calendar.getInstance();
calendar.set(Calendar.YEAR, 2000);
calendar.set(Calendar.MONTH, Calendar.JANUARY);
calendar.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, 3);
calendar.set(Calendar.HOUR_OF_DAY, 0);
calendar.set(Calendar.MINUTE, 0);
calendar.set(Calendar.SECOND, 0);
calendar.set(Calendar.MILLISECOND, 0);
Date date = calendar.getTime();
long millisecond = date.getTime();
```

System Class

System Class

- Class System adalah class yang berisikan banyak utility static method di Java, contohnya sebelumnya kita sudah sering menggunakan method println milik field out di class System.
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/System.html

Method di System Class

Method	Keterangan
String getenv(key)	Mendapatkan environment variable sistem operasi
void exit(status)	Menghentikan program Java
long currentTimeMilis()	Mendapatkan waktu saat ini dalam milisecond
long nanoTime()	Mendapatkan waktu saat ini alam nanosecond
void gc()	Menjalankan Java garbage collection
dan masih banyak	

Runtime Class

Runtime Class

- Ketika aplikasi Java kita berjalan, kita bisa melihat informasi environment tempat aplikasi Java berjalan
- Informasi itu terdapat di class Runtime.
- Class Runtime tidak bisa dibuat, secara otomatis Java akan membuat single object. Kita bisa mengakses object tersebut menggunakan static method getRuntime() milik class Runtime
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/Runtime.html

Method di Runtime Class

Method	Keterangan
int availableProcessors()	Mendapatkan jumlah core cpu
long freeMemory()	Mendapatkan jumlah memory bebas di JVM
long totalMemory()	Mendapatkan jumlah total memory di JVM
long maxMemory()	Mendapatkan jumlah maksimum memory di JVM
void gc()	Menjalankan garbage collector untuk menghilangkan data di memory yang sudah tidak terpakai

UUID Class

UUID Class

- Saat membuat aplikasi, kadang kita ada kasus ingin membuat data unique, misal untuk kebutuhan data primary key misalnya
- Java menyediakan sebuah class UUID atau singkatan dari Universally Unique Identifier.
- UUID adalah format standard untuk membuat unique value yang telah terjamin
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/UUID.html
- https://www.ietf.org/rfc/rfc4122.txt

Kode: UUID

```
for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < 100; \underline{i} + +) {
  UUID uuid = UUID.randomUUID();
  System.out.println(uuid);
```

Base64 Class

Base64 Class

- Sejak Java 8, Java sudah menyediakan class untuk melakukan encoding base64
- Buat programmer web pasti tahu tentang base64, yaitu encoding yang bisa digunakan untuk mengubah binary data ke text yang aman
- Aman disini bukan dari sisi security, tapi aman dari kesalahan parsing
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Base64.html
- https://www.ietf.org/rfc/rfc4648.txt

Kode: Base64

```
String query = "belajar()
                                             java";
                           pemrograman()
String encode = Base64.getEncoder().encodeToString(query.getBytes());
System.out.println(encode);
String decode = new String(Base64.getDecoder().decode(encode));
System.out.println(decode);
```

Objects Class

Objects Class

- Awas jangan tertukar, ini class Objects, bukan Object
- Objects adalah class utility yang berisikan banyak static method yang bisa kita gunakan untuk operasi object atau melakukan pengecekan sebelum operasi nya dilakukan
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Objects.html

Kode: Tanda Objects

```
if (product != null) {
  product.toString();
if (product != null) {
  product.hashCode();
if (product != null) {
  product.equals(product2);
```

Kode: Dengan Objects

```
var string = Objects.toString(product);
var hashCode = Objects.hashCode(product);
var equals = Objects.equals(product, product2);
```

Random Class

Random Class

- Random class adalah class yang bisa kita gunakan untuk men-generate random number
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Random.html

Kode: Random

```
Random random = new Random();
for (int i = 0; i < 100; i++) {
 var value = random.nextInt( bound: 1000);
  System.out.println(value);
```

Properties Class

Properties File

- Kebanyakan aplikasi Java akan menyimpan konfigurasi file dalam bentuk properties file
- Properties file adalah file yang berisi key value yang dipisahkan dengan tanda sama dengan (=)
- Properties file bisa kita gunakan untuk menyimpan konfigurasi aplikasi kita

Contoh Properties File

```
application.properties
      name.first=Eko Kurniawan
      name.last=Khannedy
      address.country=Indonesia
      address.city=Subang
```

Properties Class

- Properties Class adalah class yang bisa kita gunakan untuk mengambil atau menyimpan informasi ke file properties
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Properties.html

Kode: Properties

```
try {
  Properties properties = new Properties();
  properties.load(new FileInputStream( name: "application.properties"));
  System.out.println(properties.getProperty("name.first"));
  System.out.println(properties.getProperty("name.last"));
  properties.put("hobby", "Coding");
  properties.store(new FileOutputStream( name: "application.properties"), comments: "Komentar");
} catch (IOException exception) {
```

Arrays Class

Arrays Class

- Arrays class adalah class yang berisikan static method yang bisa kita gunakan untuk memanipulasi data array, seperti pencarian dan pengurutan
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Arrays.html

Method di Arrays Class

Method	Keterangan
binarySearch(array, value)	Mencari value di array
copyOf()	Menyalin data array
equals(array1, array2)	Membandingkan array1 dan array2
sort(array)	Mengurutkan array
toString(array)	Mengembalikan representasi string
dan masih banyak	

Regular Expression

Regular Expression

- Regular Expression atau disingkat regex adalah cara untuk melakukan pola pencarian
- Biasanya dilakukan untuk pencarian dalam data String
- Secara sederhana, kita mungkin sudah sering melakukan pencarian text, entah di text editor atau di aplikasi word
- Regex adalah pencarian yang lebih advanced dibanding pencarian text biasanya, misal kita ingin mencari semua kata yang mengandung diawali huruf a dan diakhiri huruf a, dan lain-lain

Regex Package

- Java sudah menyediakan package java.util.regex yang berisikan utilitas untuk melakukan proses regular expression
- Secara garis besar terdapat 2 class yang dapat kita gunakan, yaitu Pattern class dan Matcher class
- Pattern class adalah representasi hasil kompilasi dari pola regular expression yang kita buat
- Matcher class adalah engine untuk melakukan pencarian dari pattern yang sudah kita buat

Aturan Regular Expression

- Aturan regular expression sangat kaya, sehingga kemungkinan tidak bisa dibahas dalam satu materi
- Kita bisa lihat detail aturan-aturannya di halaman javadoc class Pattern
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/regex/Pattern.html

Kode: Regular Expression

```
String name = "Eko Kurniawan Khanendy Programmer Zaman Now";
Pattern pattern = Pattern.compile("[a-zA-Z]*[a][a-zA-Z]*");
Matcher matcher = pattern.matcher(name);
while (matcher.find()) {
 System.out.println(matcher.group());
```

Materi Selanjutnya

Materi Selanjutnya

- Java Generic
- Java Lambda
- Java Collection