**Завдання:**

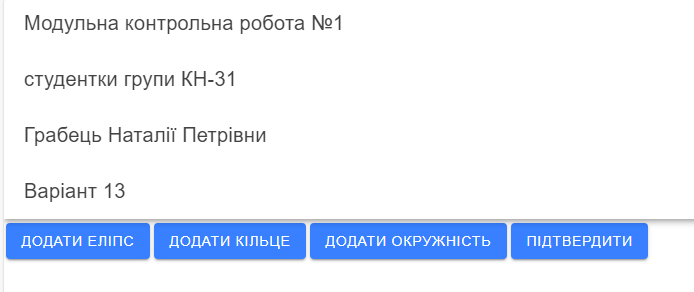
Створити клас точка і дочірні від нього - окружність, кільце і еліпс. Визначити конструктори, методи розрахунку площини. Визначити методи переустановлення центру кола, кільця і еліпса.

Розробити сервіс для проведення обчисленнь та для роботи зі списком фігур.

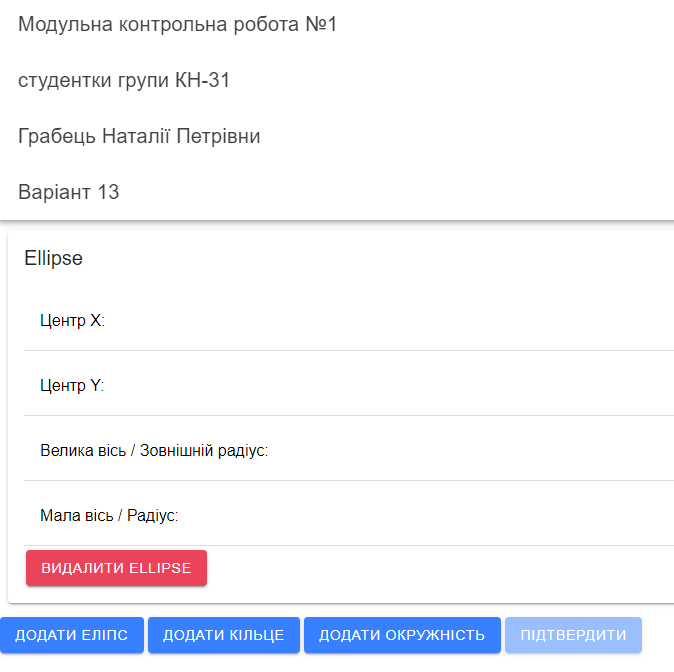
Користувач повинен ввести кількість фігур кожного типу.

**Робота застосунку:**

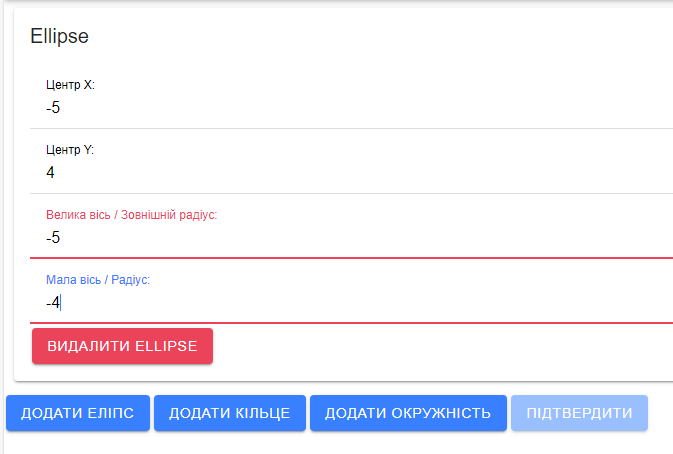
Початковий стан:



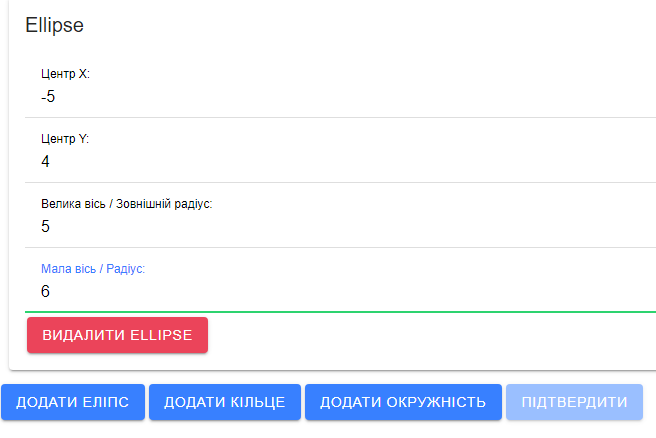
Натискання на кнопку ‘Додати еліпс’:



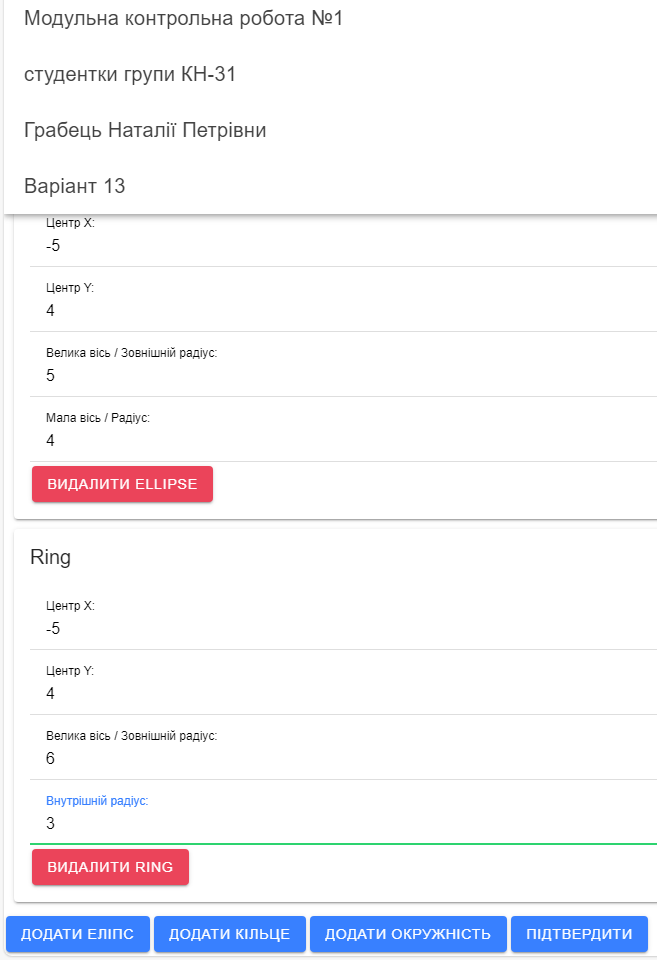
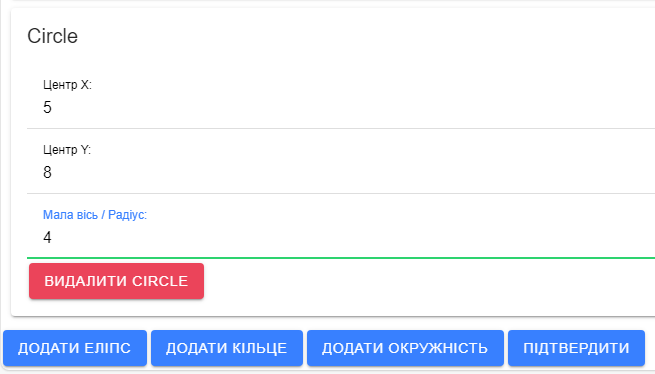
Виконується валідація на додатні значення радіусів:



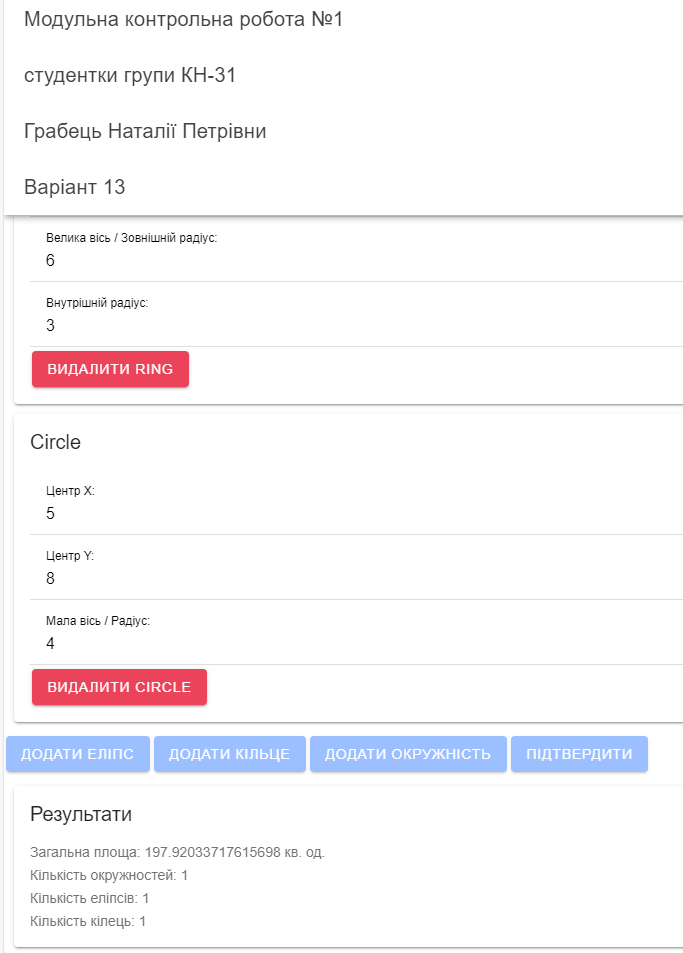
Виконується валідація на значення радіусів (зовнішній радіус повинен бути більший за внутрішній, якщо умова не виконується, то підтвердження не доступне):



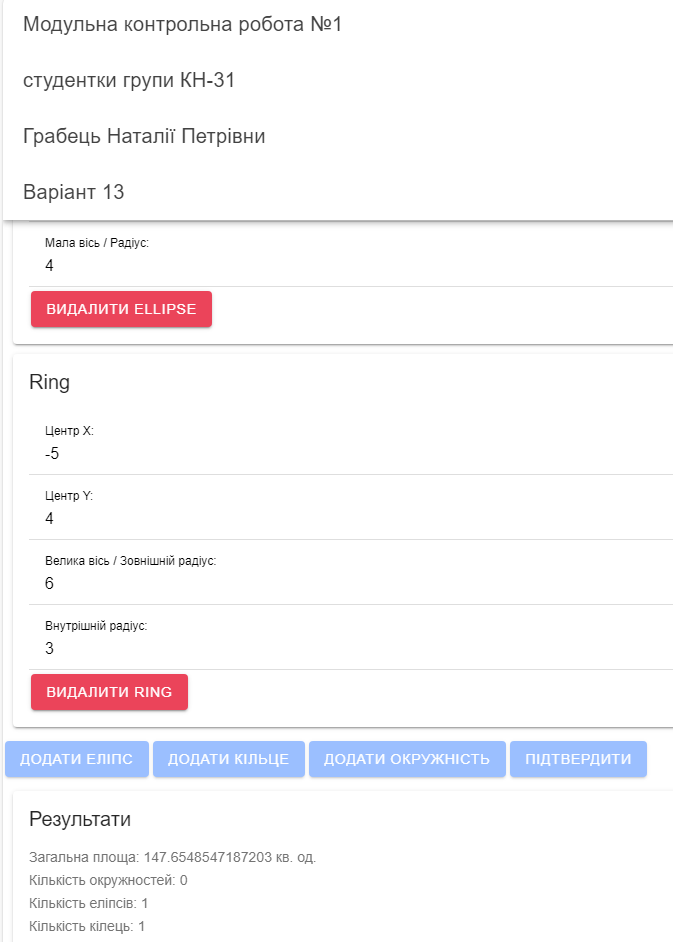
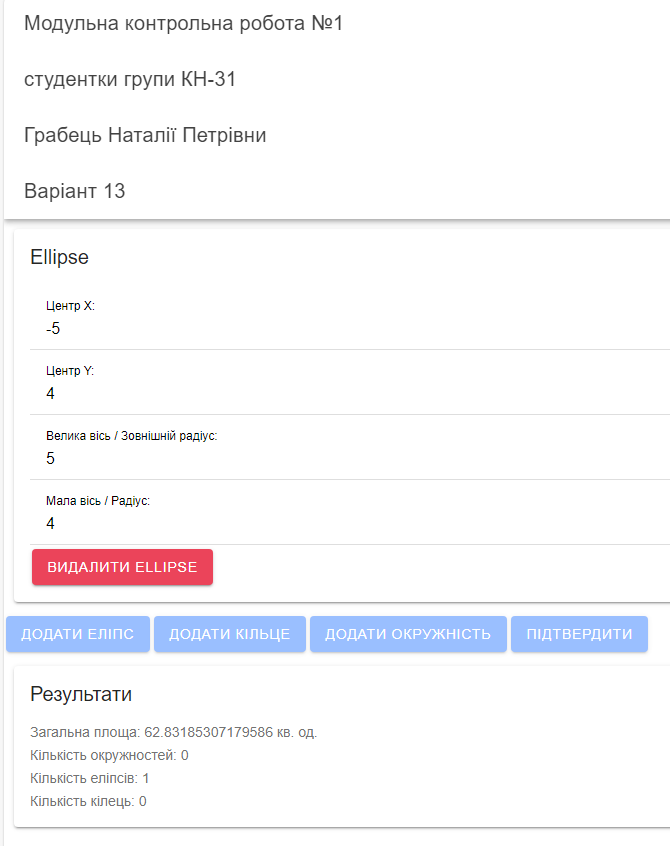
Аналогічні валідації для інших фігур:

Після натискання кнопки ‘Підтвердити’ з'являються результати з загальною площею та кількістю фігур кожного типу. Також після натискання кнопки ‘Підтвердити’ додавання фігур більше не доступне:



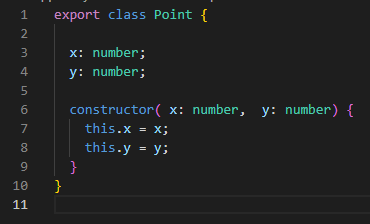
При видаленні фігури відповідно змінюються результати:

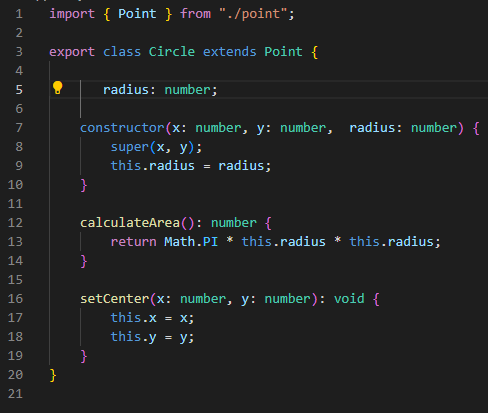
  


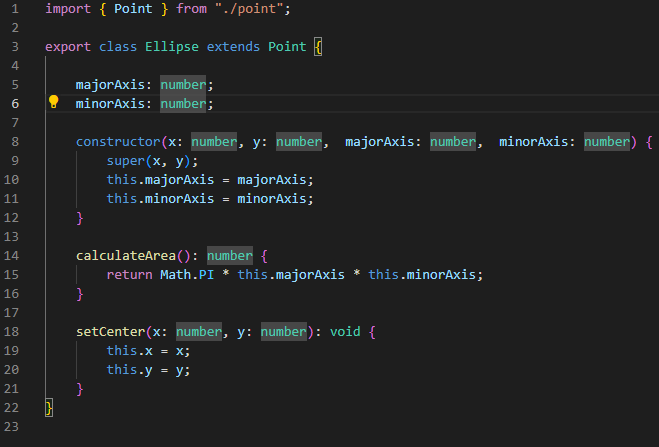
**Код кожного з компонентів та сервісів:**

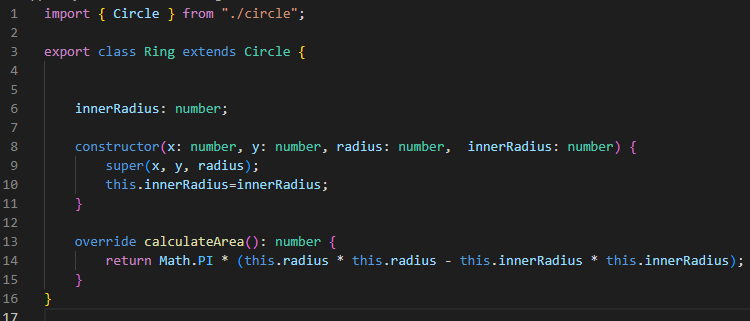
Компонент Myform:

Класи:

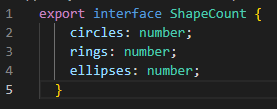




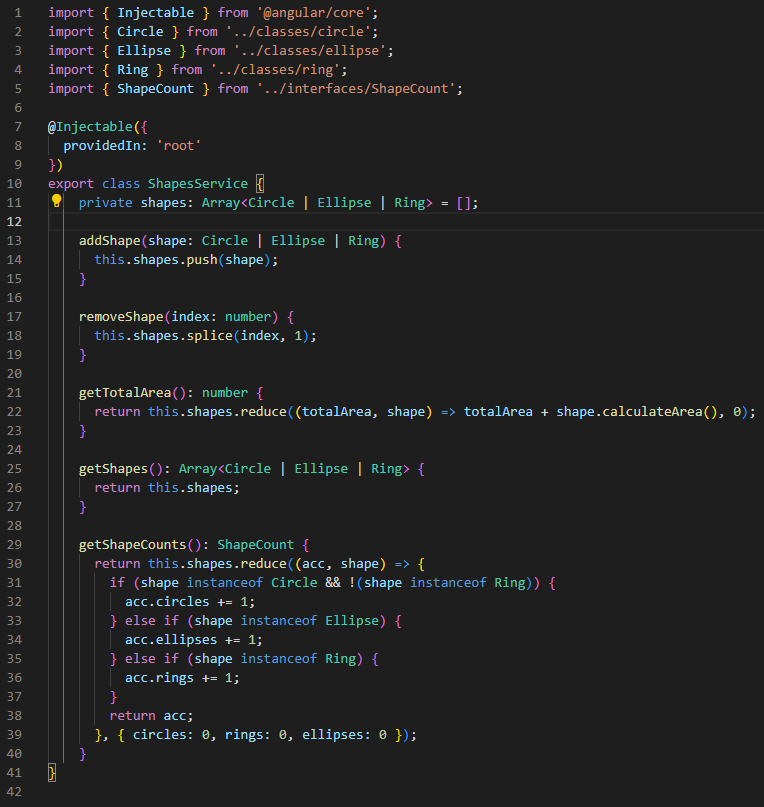




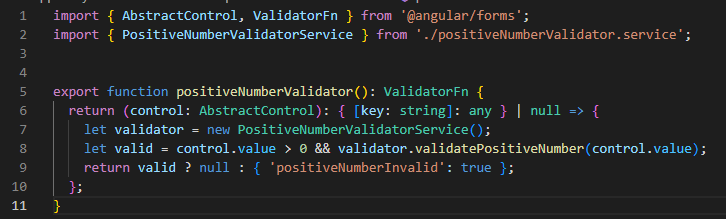
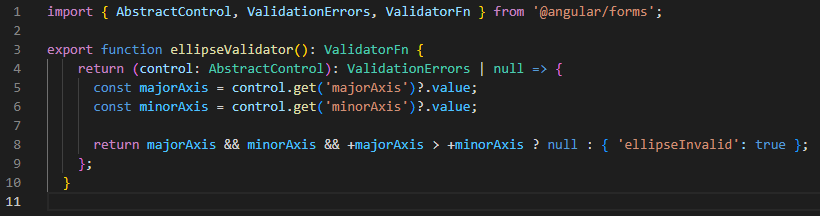
Інтерейси:

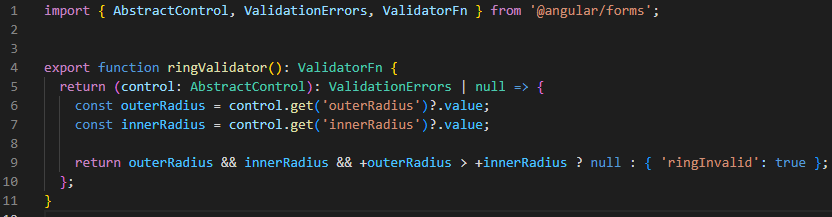


Сервіси:

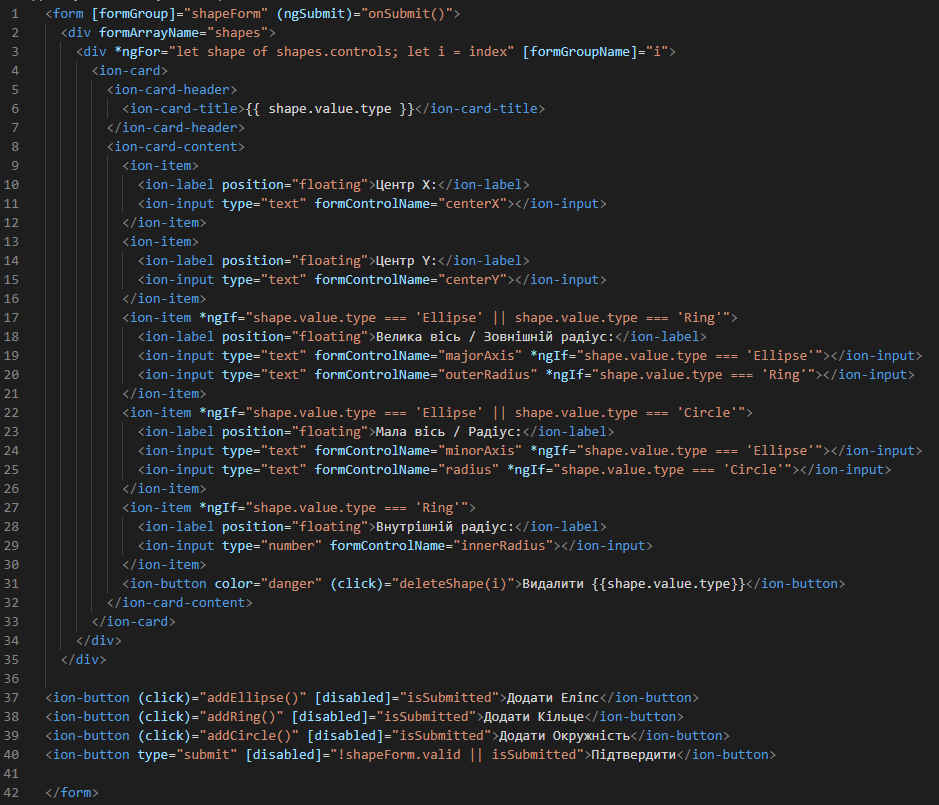


Валідатори:

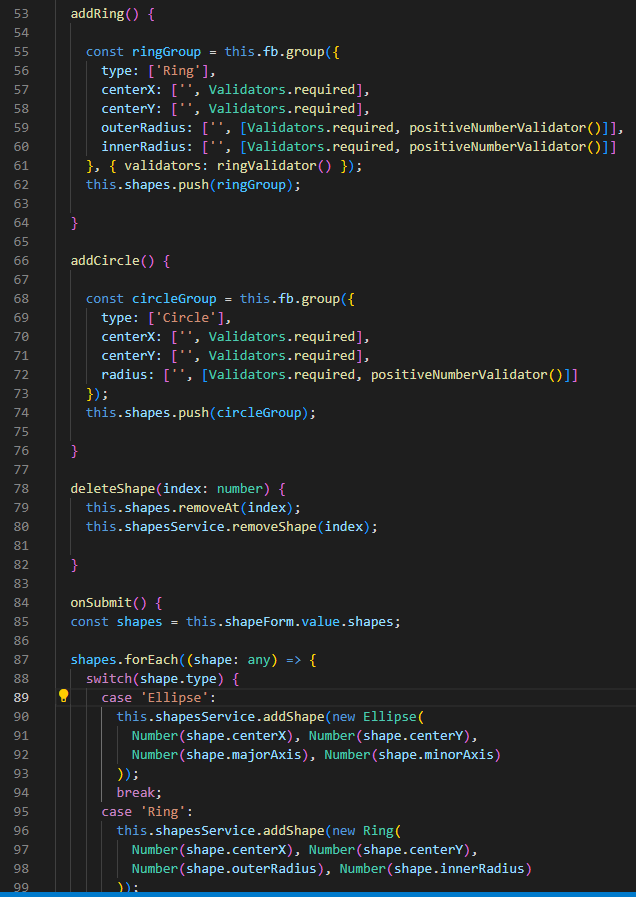


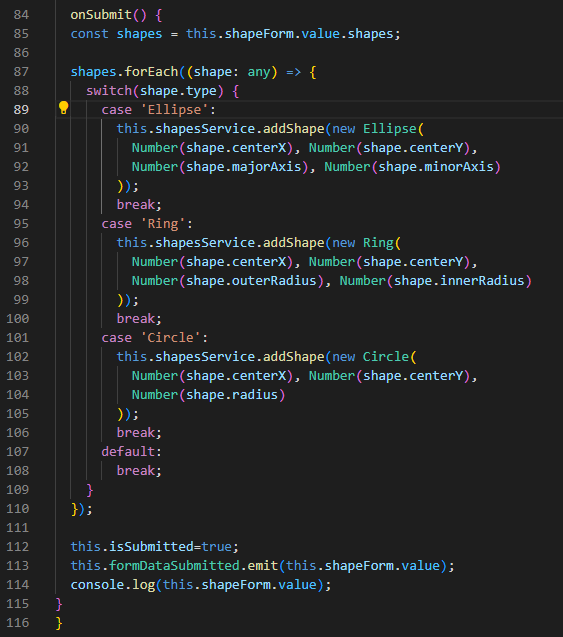
Myform.component.html:



Myform.component.ts:

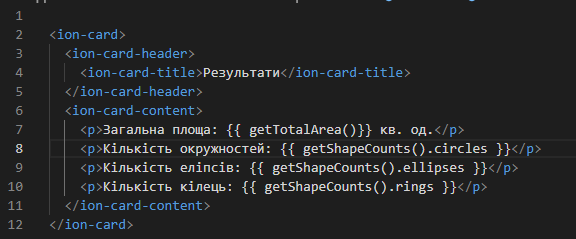






Компонент Resultinterface:

Resultinterface.component.html:

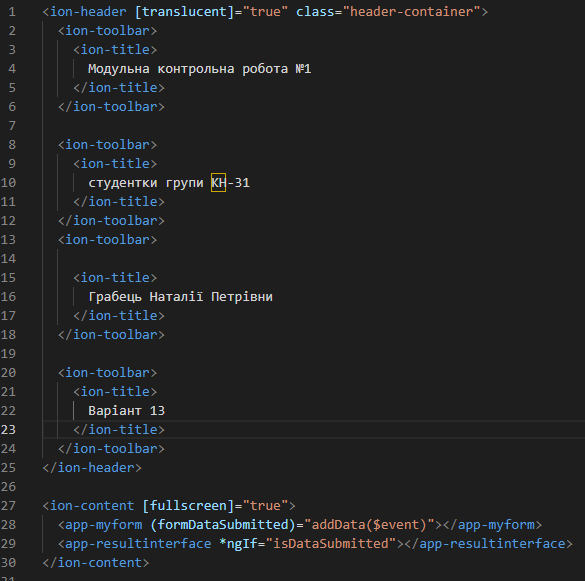


Resultinterface.component.ts:

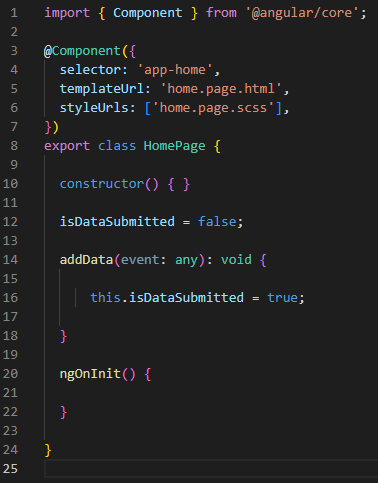


Компонент Home:

Home.component.html:



Home.component.ts:



**Принтскріни проходження тестів та їх код:**

