

Helm







План

- Темплэйтирование манифестов
- Helm
- Деплой приложения
- Чарт
- Helm в CI/CD



- Sed / Envsubst
- Ansible
- Kubectl based
- Helm



selector:
app: myapp

selector:

app: myapp



• «Пакетный менеджер» 🤥



«Пакетный менеджер» 🤥



CNCF



«Пакетный менеджер» 🤥



- CNCF
- Декларативный



- «Пакетный менеджер» 🤥

- **CNCF**
- Декларативный
- Cостоит из Helm + Tiller *



- «Пакетный менеджер» 🤥
- CNCF
- Декларативный
- Cостоит из Helm + Tiller
- Есть важные фичи для построения CD
 - Watch
 - Rollback



- «Пакетный менеджер» 🤥
- CNCF
- Декларативный
- Cостоит из Helm + Tiller
- Есть важные фичи для построения CD
 - Watch
 - Rollback
- Система плагинов





Деплой приложения

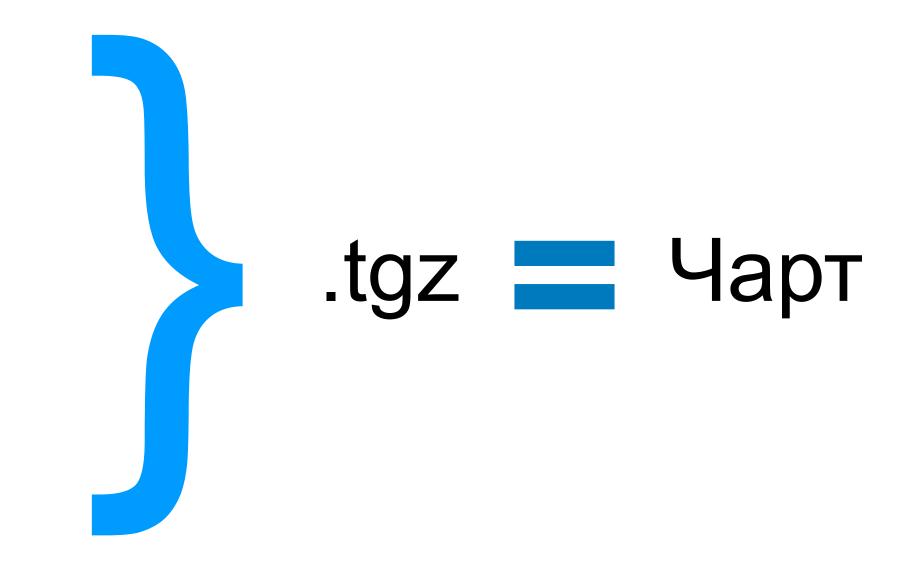
- \$ helm search
- \$ helm inspect stable/kube-ops-view > values.yaml
- \$ helm install stable/kube-ops-view --name ops-view \
 - --namespace=kube-system -f values.yaml
- \$ helm Is





Пакет

- Набор темплэйтированных манифестов
- Файл со значениями переменных
- Мета





1. Добавляем темплэйты в labels





- 1. Добавляем темплэйты в labels
- 2. Haxoдим https://helm.sh/docs/topics/chart_best_practices/labels/



- 1. Добавляем темплэйты в labels
- 2. Haxoдим https://helm.sh/docs/topics/chart_best_practices/labels/
- 3. Добавляем темплэйты в image



- 1. Добавляем темплэйты в labels
- 2. Haxoдим https://helm.sh/docs/topics/chart_best_practices/labels/
- 3. Добавляем темплэйты в image
- 4. Добавляем темплэйты в реплики



- 1. Добавляем темплэйты в labels
- 2. Haxoдим https://helm.sh/docs/topics/chart_best_practices/labels/
- 3. Добавляем темплэйты в image
- 4. Добавляем темплэйты в реплики
- 5. Добавляем темплэйты в ресурсы



- 1. Добавляем темплэйты в labels
- 2. Haxoдим https://helm.sh/docs/topics/chart_best_practices/labels/
- 3. Добавляем темплэйты в image
- 4. Добавляем темплэйты в реплики
- 5. Добавляем темплэйты в ресурсы
- 6. Добавляем темплэйты в env



Пишем свой нныйэ чарт

1. Узнаем про команду \$ helm create chart_name





Пишем свой нныйэ чарт

- 1. Узнаем про команду \$ helm create chart_name
- 2. Узнаем что можно создавать свои стартеры





Перерыв



