



Artista de código

Natália F. Dev

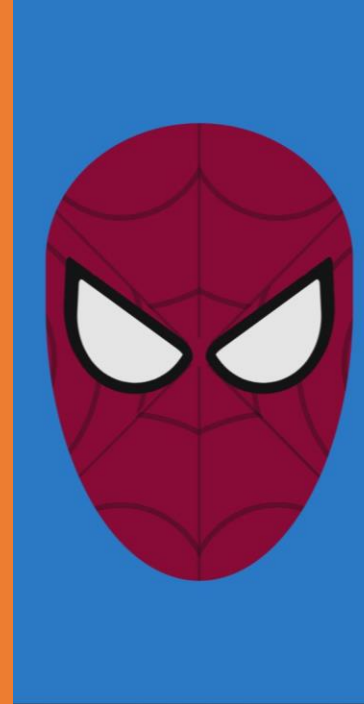
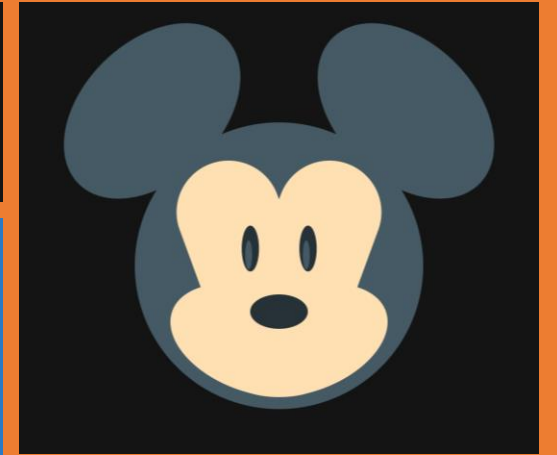


Sobre mim

-  Natália / Nat (@nataliafdev)
-  Dev Front-end
-  Community Manager
-  Criadora de conteúdo
 -  Alura Star
 -  Space Squad
-  Artista de código

Como assim
"artista de código"?

Artista de CSS, mais especificamente





O que é CSS?

Cascading Style Sheet
(Folhas de Estilo em Cascatas)



Por que desenhar
com CSS? 🤖



```
1  .resposta {  
2    content: "é por hobby"  
3  }
```

Anatomia de uma regra de estilo



```
1  .desenho {  
2    background-color: #222;  
3    color: #e5e5e5;  
4    padding: 1rem .25rem;  
5  }
```


Anatomia de uma regra de estilo

Seletor

Valor

A diagram illustrating the anatomy of a CSS rule. It features a dark-themed code editor window with three colored window control buttons (red, yellow, green) at the top. The code inside the editor is:

```
1 .desenho {  
2   background-color: #222;  
3   color: #e5e5e5;  
4   padding: 1rem .25rem;  
5 }
```

Three white boxes with arrows point to specific parts of the code: one box labeled 'Seletor' points to the '.desenho' selector on line 1; another box labeled 'Valor' points to the '#222' value on line 2; and a third box labeled 'Propriedade' points to the 'padding' property on line 4.

Propriedade

Funcionalidades do CSS que uso para desenhar

Seletores

- Tag

```
1  div {  
2    color: blue;  
3  }
```

- ID

```
1  #meu_id {  
2    color: blue;  
3  }
```

- Classe

```
1  .minha_classe {  
2    color: blue;  
3  }
```

Posicionamento

- Propriedade position
- Eixo Z

Transformações

- Deslocar
- Rotacionar
- Redimensionar
- Deformar

Bordas

- Espessura
- Cores
- Estilo
- Arredondamento

Sombras

- Coloridas
- Desfoque
- Interna ou externa
- Múltiplas sombras

Flexbox e CSS Grid

- Alinhamento
- Estruturas complexas
- “Centralizar a div”

Pseudo-elementos

- ::before
- ::after

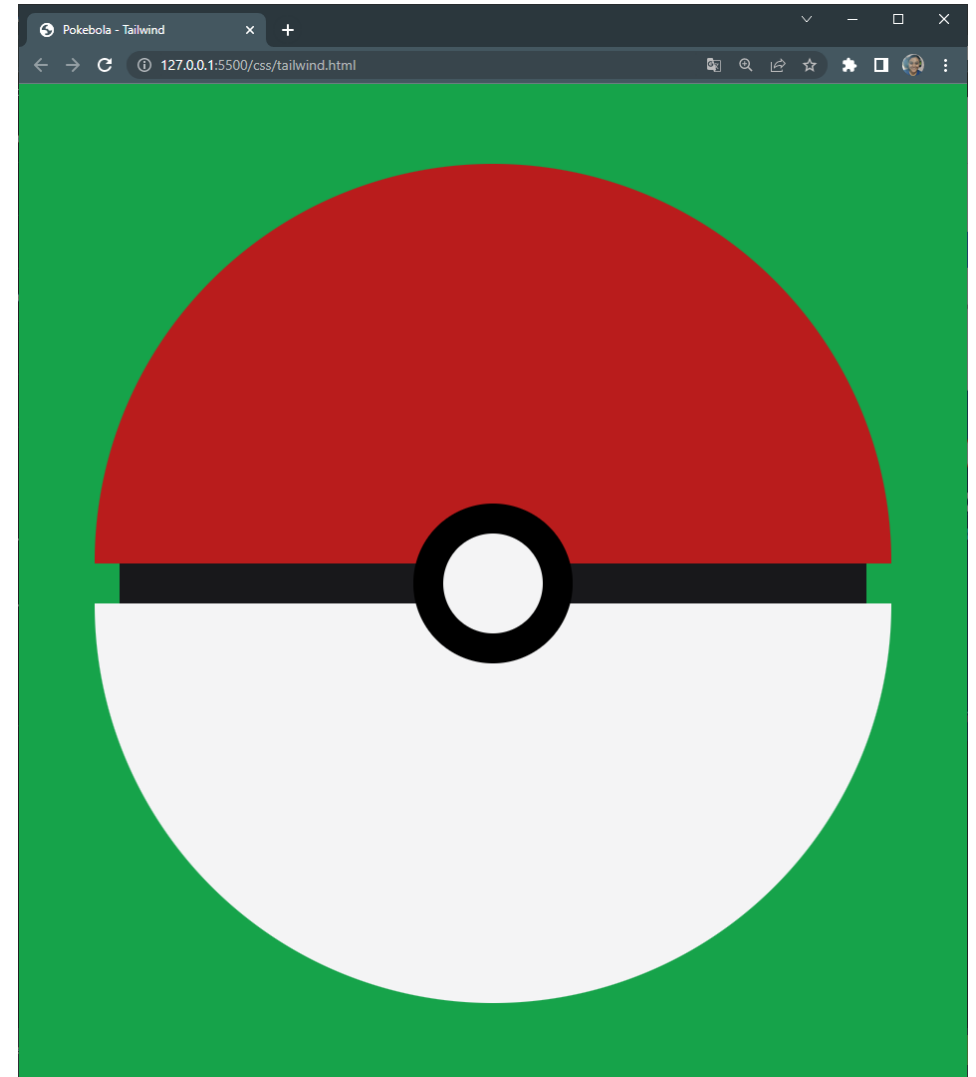
Live coding

“Gostei de desenhar, mas CSS
puro não é pra mim, e agora?”



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html Lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Pokebola - Tailwind</title>
8   <script src="https://cdn.tailwindcss.com"></script>
9   <style>
10    * {
11      margin: 0;
12      padding: 0;
13      box-sizing: border-box;
14    }
15  </style>
16 </head>
17
18 <body
19   class="bg-green-600 flex justify-center items-center h-screen overflow-hidden"
20 >
21   <div class="w-80 flex flex-col items-center">
22     <div class="w-80 h-40 bg-red-700 rounded-t-full"></div>
23     <div class="w-[300px] h-4 bg-zinc-900"></div>
24     <div
25       class="w-16 h-16 absolute bg-black top-[50%] translate-y-[-50%] rounded-full"
26     ></div>
27     <div
28       class="w-10 h-10 bg-zinc-100 absolute top-[50%] translate-y-[-50%] rounded-full"
29     ></div>
30     <div class="w-80 h-40 bg-zinc-100 rounded-b-full"></div>
31   </div>
32 </body>
33
34 </html>
```

Tailwind CSS



“Ah, gostei de desenhar, mas
não curto front-end, e agora?”

Python

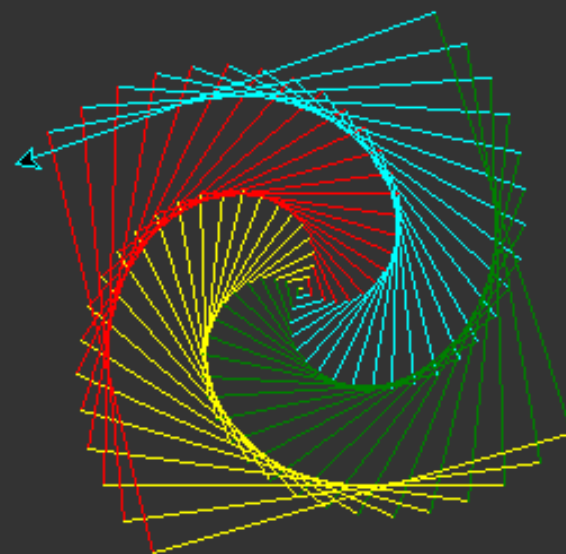


live - draw.py



```
1  import turtle
2
3  caneta = turtle.Pen()
4
5  cores = ['red', 'yellow', 'green', 'cyan']
6  turtle.bgcolor("#333333")
7  for i in range(100):
8      caneta.pencolor(cores[i%len(cores)])
9      caneta.left(92)
10     caneta.forward(i*2)
11
12  turtle.done()
```

Python Turtle Graphics



Muito obrigada!



Minhas redes 

<https://beacons.ai/nataliafdev>