

## Exercitiu laborator 4

```
#include <iostream>

using namespace std;

class Romb{
private:
    float latura;

    float diagonala_1;

    float diagonala_2;
public:
    void setDimensiuni(float latura_noua, float diagonala_1_noua, float diagonala_2_noua) {
        latura = latura_noua;

        diagonala_1 = diagonala_1_noua;

        diagonala_2 = diagonala_2_noua;
    }

    float arie();

    float perimetru();
};

float Romb::arie() {
    return diagonala_1 * diagonala_2 / 2;
}

float Romb::perimetru() {
    return latura * 4;
}

int main() {
    cout << "Afisare arie si perimetru ROMB" << endl;

    int flag = 1;

    float latura, d1, d2;
```

```
Romb romb;

do {

    cout << "Seteaza latura si diagonalele rombului." << endl;

    cout << "Latura = ";

    cin >> latura;


    cout << "Diagonala 1 = ";

    cin >> d1;


    cout << "Diagonala 2 = ";

    cin >> d2;


    romb.setDimensiuni(latura, d1, d2);

    cout << "Perimetrul rombului este: " << romb.perimetru() << endl;

    cout << "Aria rombului este: " << romb.arie() << endl;


    cout << "Doresti reintroducerea unor noi valori? 1 pentru da, 0 pentru nu" << endl;


    cin >> flag;

} while (flag == 1);

}
```