

Requerimientos

Natalia Stefania Gil Chaparro

Universidad Iberoamericana
Base de datos avanzadas
Tutor Jorge Castañeda
Noviembre 15, 2024

Contenido

1.	Introducción.....	¡Error! Marcador no definido.
2.	Desarrollo del tema.....	¡Error! Marcador no definido.
3.	Conclusiones.....	5
4.	Bibliografía.....	¡Error! Marcador no definido.

1. Introducción

El presente documento detalla los requerimientos para el desarrollo de un sistema de gestión de un torneo deportivo. El torneo seleccionado es la Copa Mundial de la FIFA, un evento de fútbol de renombre internacional. Este sistema proporcionará las herramientas necesarias para administrar todos los aspectos relacionados con los participantes, encuentros, árbitros, resultados y demás informes requeridos durante el torneo.

2. Reglas y funcionamiento del torneo

- El torneo consiste en una competición de fútbol que se lleva a cabo cada cuatro años, con la participación de selecciones nacionales de fútbol de todo el mundo.
- Los equipos participantes compiten en una fase de grupos seguida de rondas eliminatorias hasta llegar a la final.
- Los encuentros se juegan bajo las reglas establecidas por la FIFA, incluyendo las normativas sobre tiempos de juego, número de jugadores, faltas, tarjetas, etc.
- Los equipos ganan tres puntos por cada victoria, un punto por cada empate y cero puntos por cada derrota en la fase de grupos.
- Los dos mejores equipos de cada grupo avanzan a la siguiente ronda, donde se enfrentan en partidos de eliminación directa.
- El torneo culmina con la final, donde los dos equipos finalistas compiten por el título.

3. Aspectos Importantes

Deportistas:

- Cada equipo está compuesto por un grupo de jugadores seleccionados por su respectiva federación nacional.
- Los jugadores deben cumplir con los requisitos de elegibilidad establecidos por la FIFA.
- Se deben registrar los datos personales de cada jugador, incluyendo nombre, apellido, posición, edad, nacionalidad, entre otros.
- Es importante mantener actualizada la lista de jugadores de cada equipo durante todo el torneo.

Encuentros:

- Los encuentros se programan de acuerdo con el calendario oficial del torneo.
- Se debe registrar la fecha, hora y ubicación de cada encuentro.
- Es necesario asignar árbitros a cada partido, asegurándose de que cumplan con los requisitos establecidos por la FIFA.
- Se deben registrar los resultados de cada encuentro, incluyendo los goles marcados por cada equipo.

Árbitros:

- Los árbitros son responsables de hacer cumplir las reglas del juego durante los encuentros.
- Se deben registrar los datos personales de cada árbitro, incluyendo nombre, apellido, nacionalidad, entre otros.
- Es necesario asignar árbitros calificados y imparciales a cada encuentro.

Resultados:

- Los resultados de cada encuentro deben ser registrados de manera precisa.
- Se debe llevar un registro de los goles marcados por cada equipo, así como cualquier incidencia relevante durante el partido.
- Los resultados deben estar disponibles en tiempo real para su consulta por parte de los usuarios del sistema.

Informes Requeridos:

- Se debe generar una tabla de posiciones actualizada que refleje el rendimiento de cada equipo en el torneo.
- Se deben generar informes estadísticos sobre los resultados de los encuentros, incluyendo goles marcados, tarjetas mostradas, entre otros.
- Es necesario generar informes sobre el desempeño de los jugadores y equipos a lo largo del torneo.

4. Conclusiones

El sistema de gestión del torneo deportivo debe cumplir con todos los requisitos mencionados anteriormente para garantizar el adecuado desarrollo y seguimiento del evento. Se espera que el sistema facilite la organización, administración y seguimiento del torneo, proporcionando información precisa y oportuna a todos los interesados.