



UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA
CENTRO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
SISTEMAS DISTRIBUÍDOS
PROFESSOR DOUTOR LEANDRO NELINHO BALICO

NATÁLIA RIBEIRO DE ALMADA

RELATÓRIO DE IMPLEMENTAÇÃO DE ALGORITMO CLIENTE SERVIDOR
CLIENTE
UTILIZANDO COMUNICAÇÃO COM SOCKETS DE UM SERVIÇO ECHO REPLY
REVERSE

Boa Vista
Abril de 2023

1. Introdução

Este relatório tem como objetivo elucidar acerca do desenvolvimento de um algoritmo de cliente-servidor, utilizando como base o algoritmo demonstrado durante as aulas da disciplina de Sistemas Distribuídos.

O código realiza um ataque DoS simulado em um servidor local utilizando uma variedade de tamanhos de mensagens diferentes, enquanto monitora o uso de CPU, memória e rede do sistema operacional do servidor

Antes de código receber a mensagem de 1bytes .

Uso de CPU: 1,19

Uso de Memória:0,26

Após receber mensagens de 1 byte por dois minutos a cada 0.0002 segundos

Uso de CPU: 5,38

Uso de Memória:0,27

Após receber mensagens de 512 byte por dois minutos a cada 0.0002 segundos

Uso de CPU: 1,78

Uso de Memória:0,26

Após receber mensagens de 1024 byte por dois minutos a cada 0.0002 segundos

Uso de CPU: 1,08

Uso de Memória:0,24