

USE CASES

PRZYPADKI UŻYCIA

UC-01

Logowanie do aplikacji

GŁÓWNY SCENARIUSZ

1. Użytkownik wybiera opcję logowania
2. System prezentuje formularz logowania.
3. Użytkownik podaje nazwę i hasło.

ROZSzerzenie 1

- 3.A. Podano błędne dane.
- 3.A.1. System informuje i wskazuje błędne pola.
- 3.A.2. Użytkownik poprawia wskazane pola
- 3.A.3. Kontynuacja do punktu 4.

ROZSzerzenie 2

- 3.B. Nie wszystkie pola wymagane są wypełnione.
- 3.B.1. System wyświetla komunikat i zaznacza niewypełnione pola.
- 3.B.2. Użytkownik uzupełnia wskazane pola.
- 3.B.3. Kontynuacja do punktu 4.

4. System informuje o poprawnym zalogowaniu.

UC-02

Tworzenie grupy roślin

GŁÓWNY SCENARIUSZ

1. Użytkownik wybiera opcję tworzenie listy.
2. System prezentuje formularz tworzenia grupy.
3. Użytkownik podaje nazwę grupy.

ROZSzerzenie 1

- 3.A. Grupa o podanej nazwie już istnieje.
- 3.A.1. System wyświetla komunikat i zaznacza błędnie uzupełnione pole.
- 3.A.2. Użytkownik edytuje błędnie uzupełnione pole.
- 3.A.3. Kontynuacja do punktu 4.

4. Użytkownik podaje godzinę o której chce otrzymywać powiadomienie dla danej grupy.

ROZSzerzenie 2

- 4.A. Użytkownik podaje godzinę z poza zakresu od 0 do 24.
- 4.A.1. System wyświetla komunikat i zaznacza błędnie uzupełnione pole.
- 4.A.2. Użytkownik edytuje błędnie uzupełnione pole.
- 4.A.3. Kontynuacja do punktu 5.

5. Użytkownik podaje zakres dni, w których chce otrzymywać powiadomienie dla danej grupy.

6. System informuje o poprawnym stworzeniu grupy.

UC-03

Usuwanie roślin z danej grupy

GŁÓWNY SCENARIUSZ

1. Użytkownik wybiera z listy interesującą go grupę.
2. Użytkownik wybiera z listy interesującą go roślinę.
3. Użytkownik usuwa roślinę przy pomocy przycisku „Usuń”
4. System wyświetla informację oraz prosić o potwierdzenie usunięcia rośliny.
5. Użytkownik przyciskiem „Potwierdzam” potwierdza proces.
6. System informuje o pomyślnie usuniętej roślinie z danej grupy.

KARTA PROJEKTU - PLANTEA

UC-04

Dodawanie roślin do wybranej grupy

GŁÓWNY SCENARIUSZ

1. Użytkownik z listy wybiera interesującą go grupę.
2. Użytkownik wybiera opcję „Dodaj roślina”.
3. System prezentuje formularz dodawanej rośliny.
4. Użytkownik wpisuje nazwę własna rośliny.

ROZSzerzenie 1

- 4.A. Użytkownik pozostawia puste pole.
- 4.A.1. System wyświetla komunikat i zaznacza puste pole.
- 4.A.2. Użytkownik uzupełnia puste pole.
- 4.A.3. Kontynuacja do punktu 5.

5. Użytkownik z listy wybiera gatunek rośliny.

ROZSzerzenie 2

- 5.A. Gatunek rośliny szukany przez użytkownika nie znajduje się na liście.
- 5.A.1. Użytkownik wprowadza gatunek rośliny ręcznie za pomocą klawiatury.
- 5.A.2. Użytkownik przyciskiem „Zapisz” potwierdza dodanie rośliny.
- 5.A.3. System informuje o warunkowo dodanej roślinie do grupy.
- 5.A.4. Kontynuacja do punktu 6.

ROZSzerzenie 3

- 5.B. Wprowadzony gatunek rośliny istnieje na liście.
- 5.B.1. Kontynuacja do punktu 6.

6. Użytkownik przyciskiem „Zapisz” potwierdza dodanie rośliny do grupy.

7. System informuje o poprawnie dodanej roślinie do grupy.

UC-05

Usuwanie grupy roślin

GŁÓWNY SCENARIUSZ

1. Użytkownik z listy wybiera interesującą go grupę.
2. Użytkownik usuwa grupę przy pomocy przycisku „Usuń”.
3. System wyświetla informację oraz prosi o potwierdzenie usunięcia grupy.
4. Użytkownik przyciskiem „Potwierdzam” potwierdza proces.
5. System informuje o pomyślnie usuniętej grupie.

UC-06

Edytowanie ustawień grup

GŁÓWNY SCENARIUSZ

1. Użytkownik z listy wybiera interesującą go grupę.
2. System prezentuje formularz z wcześniejszą ustawionymi wartościami godziny powiadomienia oraz zakresem dni w których ma generować powiadomienia.
3. Użytkownik zmienia wartości w formularzu.

ROZSzerzenie 1

- 3.A. Użytkownik zmienia godzinę na taka z poza wartości 0-24.
- 3.A.1. System wyświetla informacje oraz zaznacza błędnie uzupełnione pole.
- 3.A.2. Użytkownik poprawia wartość.
- 3.A.3. Kontynuacja do punktu 4.

4. Użytkownik przyciskiem „zmień” potwierdza proces.

5. System informuje o pomyślnie zmienionych ustawieniach.