

NATALIA CAMILA VEGA



COMPETENCIAS

Técnicas:

- Figma intermedio - Prototipado Lo-Fi, Hi-Fi.
- Adobe photoshop y adobe Illustrator básico.
- Whimsical.
- Card sorting.
- Material Design.
- Pruebas de usabilidad.
- Diseño de interfaz de usuario.
- Design Thinking.
- Diseño centrado en el usuario.
- Evaluación heurística.
- Arquitectura de la información.
- UI Kits.
- HTML5
- CSS3
- Javascript
- React

Blandas:

- Trabajo en equipo.
- Capacidad resolutive.
- Comunicación clara.
- Empatía.
- Creatividad.
- Habilidad para trabajar bajo presión.
- Multitarea.
- Adaptabilidad.
- Atenta a los detalles.
- Buena organización.
- Perseverancia.

CONTACTO

✉ natalia.camila@hotmail.com

 [GitHub](#)

 [Linkedin](#)

 [Behance](#)

SOBRE MI

📍 Ciudad de Buenos Aires, Argentina

📅 Fecha de nacimiento: 17/12/1998

Soy una persona creativa, entusiasta y responsable. A comienzos del año 2022 decidí tomar un rumbo distinto con mi vida profesional y cambié de estudiar odontología a dedicarme al diseño y desarrollo web, una rama de la tecnología en la que encontré mi pasión.

EDUCACIÓN

2023

React - Coderhouse

- React JS - Titulación 10

2022

Diseño UX UI - Coderhouse

- Diseño UX UI Inicial - Titulación 10
- Diseño UX UI Avanzado - Titulación 10

Desarrollo web - NUCBA

- Diseño web (completo) - HTML - CSS
- Front- end básico - Javascript

2017 - 2022

Universidad de Buenos Aires (UBA) - Facultad de odontología

- Actividades y grupos: Curso complementario de educación para la salud. Actividades y grupos: Curso complementario de educación para la salud.
- 21 asignaturas aprobadas de 48 asignaturas totales de la carrera de odontología.

(43,75% del total de la carrera)

2011 - 2016

Colegio Nuestra Señora de Lujan - Adrogué

- Bachiller con orientación en ciencias naturales.

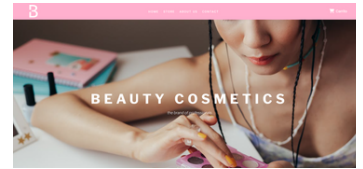
IDIOMAS

- Español nativo.
- Inglés intermedio (B2)

PROYECTOS

"Beauty Cosmetics" E-commerce: Diseño, prototipado y desarrollo de proyecto basado en un e-commerce de juegos.

- Manejo de datos con Firebase; skeleton loader; react router, validación de formularios, y pantallas de error.
- La página web se adapta a todos los dispositivos.



Desarrollo web

HTML

CSS

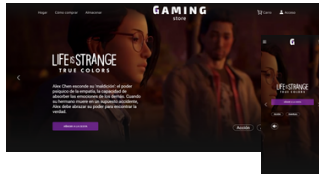
Javascript

React

Responsive design

"Gaming Store" E-commerce: Diseño, prototipado y desarrollo de proyecto basado en un e-commerce de juegos.

- Manejo de API y JSON local; skeleton loader; carrusel dinámico; simulación de registro e inicio de sesión utilizando localStorage; manejo de productos en el carrito; validación de formularios.
- La página web se adapta a todos los dispositivos.



Desarrollo web

HTML

CSS

Javascript

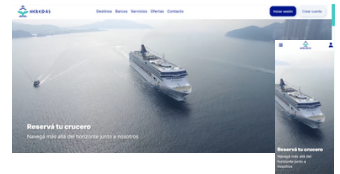
Responsive design

Mobile first

[VER PÁGINA WEB](#)

"Nereidas Cruceros" Landing page: Creación, benchmarking y desarrollo de landing page.

- Maquetación en HTML5 y CSS3 de un proyecto final dónde se debía representar una landing page con distintas secciones dentro de la misma página y un registro e inicio de sesión.
- La página web se adapta a todos los dispositivos.



Desarrollo web

HTML

CSS

Diseño web

Responsive design

Mobile first

[VER PÁGINA WEB](#)

Re-diseño de HBO MAX: Investigación de puntos de dolor y problemas al usar la plataforma web, propuesta de rediseño y presentación de prototipo.

- Elementos del UX de James Garret, entrevistas y encuestas, análisis de tendencias, benchmarking, análisis UX, Lean UX Canvas, mapa de trayectoria, matriz de necesidades, matriz de factibilidad, deseabilidad y viabilidad, arquitectura de la información, tree testing, wireflow, guía de estilos, sistema de diseño, pruebas de usabilidad, UI Kit.



Diseño UX

Prototipado

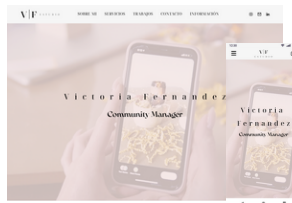
Investigación

UI Kit

Rediseño

Web

[VER PROYECTO EN BEHANCE](#)



Victoria Fernandez Landing Page: Creación, investigación y diseño de una landing page para una community manager.

- Investigación, benchmarking, user-personas, encuestas, point of view (POV), minimo producto viable (MVP), Card Sorting, Arquitectura de la información, prototipado en figma.

Diseño UX

Prototipado

Investigación

UI Kit

Creación

Responsive design

[VER PROYECTO EN BEHANCE](#)

"Share": Creación, investigación y diseño de una aplicación móvil.

- Design Thinking, benchmarking, user-personas, entrevistas cualitativas, storyboard, arquitectura de la información, user-flow, prototipado, pruebas de usabilidad, UI kits, iteraciones.



Diseño UX

Prototipado

Investigación

UI Kit

Creación

Aplicación

[VER PROYECTO EN BEHANCE](#)