

NATALIA CAMILA VEGA



COMPETENCIAS

Técnicas:

- Figma - Prototipado Lo-Fi, Hi-Fi.
- Adobe photoshop y adobe Illustrator básico.
- Whimsical.
- Card sorting.
- Material Design.
- Pruebas de usabilidad.
- Diseño de interfaz de usuario.
- Design Thinking.
- Diseño centrado en el usuario.
- Evaluación heurística.
- Arquitectura de la información.
- UI Kits.
- HTML5
- CSS3
- Javascript
- React JS

Blandas:

- Trabajo en equipo.
- Capacidad resolutive.
- Comunicación clara.
- Empatía.
- Creatividad.
- Habilidad para trabajar bajo presión.
- Multitarea.
- Adaptabilidad.
- Atenta a los detalles.
- Buena organización.
- Perseverancia.

CONTACTO

✉ natalia.camila@hotmail.com

🐙 [GitHub: nataliavega98](#)

in [Linkedin: Natalia Camila Vega](#)

Be [Behance: nataliavega98](#)

SOBRE MI



Ciudad de Buenos Aires, Argentina



Fecha de nacimiento: 17/12/1998

Actualmente me encuentro en búsqueda de un puesto laboral donde pueda ejercer todas mis habilidades aprendidas para el rol de desarrolladora Front-End.

Visita mi portfolio para ver mis proyectos y conocer más sobre mi: <https://nataliavega-portfolio.vercel.app/>

EDUCACIÓN

2023

Tecnicatura en desarrollo de Software - I.F.T.S

- Recién comenzada.
- Plan de estudios: <https://agenciadeaprendizaje.bue.edu.ar/wp-content/DTS/TS%20Desarrollo%20de%20Software.pdf>

React JS - Coderhouse

- React JS - Titulación 10

2022

Diseño UX UI - Coderhouse

- Diseño UX UI Inicial - Titulación 10
- Diseño UX UI Avanzado - Titulación 10

Desarrollo web - NUCBA

- Diseño web - HTML - CSS
- Javascript

2017 - 2022

Universidad de Buenos Aires (UBA) - Facultad de odontología

- Actividades y grupos: Curso complementario de educación para la salud.
- 21 asignaturas aprobadas de 48 asignaturas totales de la carrera de odontología.
- Sin finalizar.

(43,75% del total de la carrera)

IDIOMAS

- Español nativo.
- Inglés intermedio (B2)