

LEARN-INF



PRIMERA PARTE: ¿QUÉ ES LEARN-INF?

Consiste en una web interactiva para niños con el objetivo de que aprendan los principios básicos de la programación.

PLANTEAMIENTO PARECIDO A
UN VIDEOJUEGO

PREGUNTAS Y RESPUESTAS



REFERENCIAS



CODEMONKEY

SCRATCH



MIT
APP INVENTOR

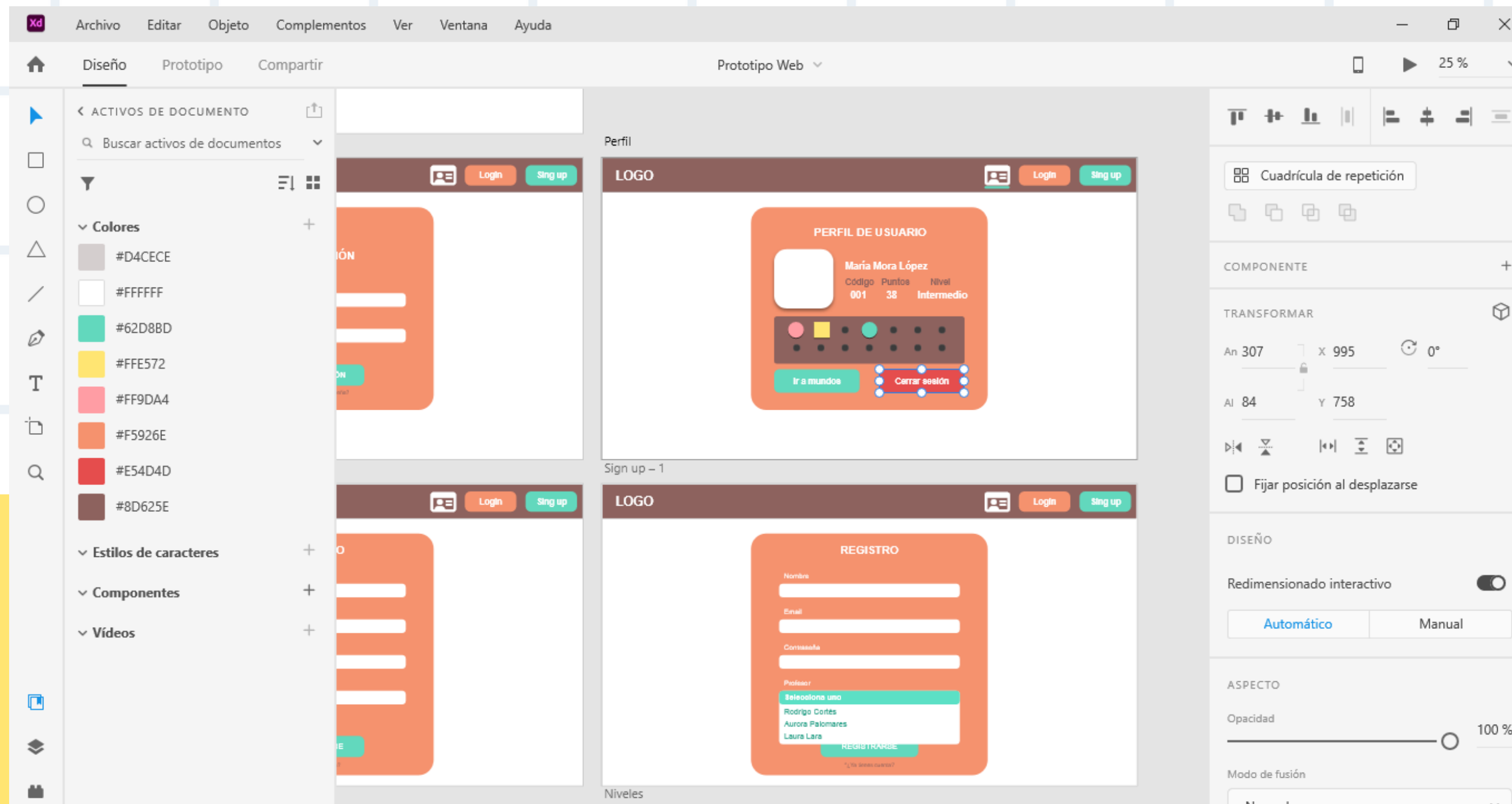


coding giants

PROTOTIPOS



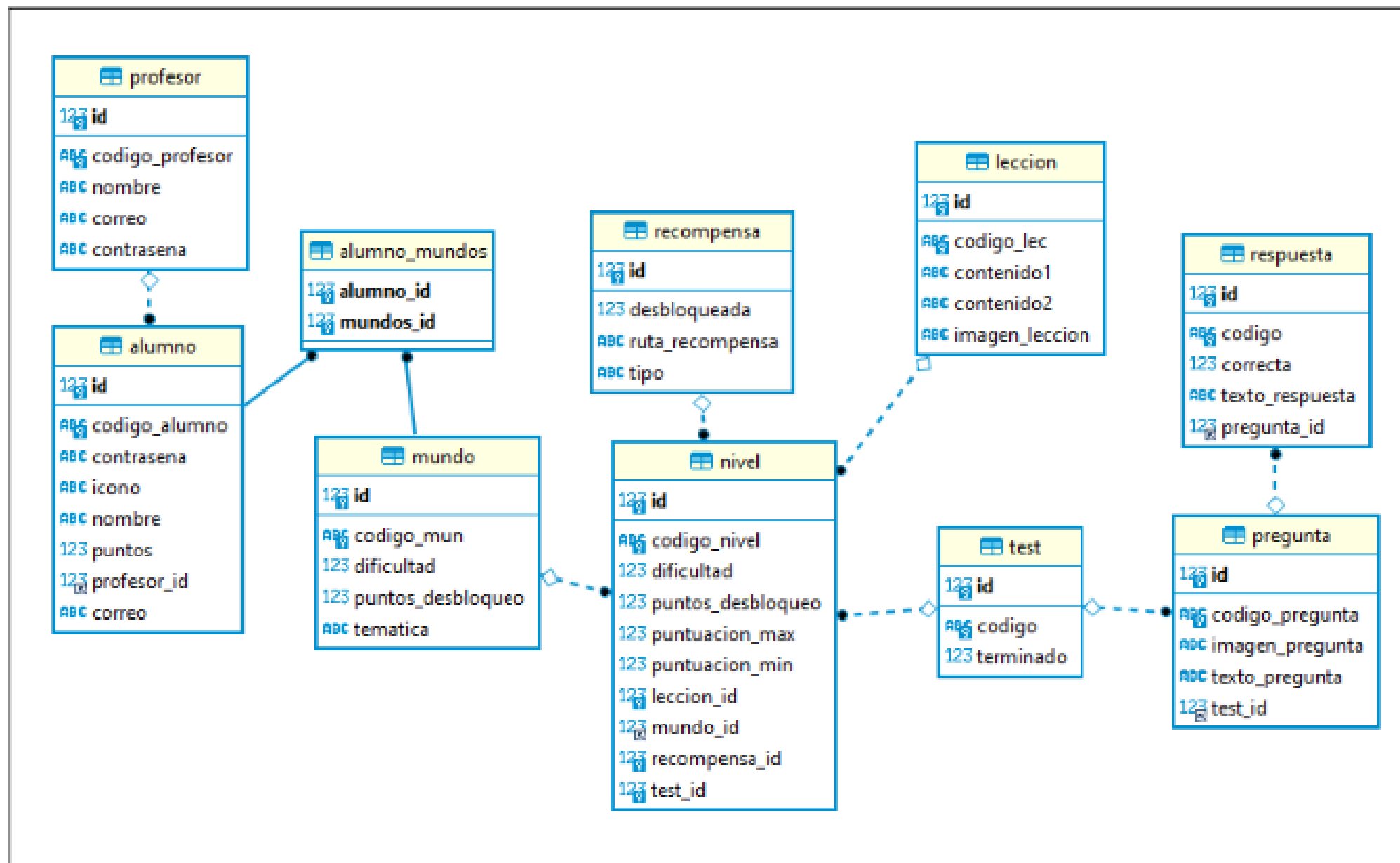
WORKS WITH
Adobe XD CC



BASE DE DATOS



GESTIÓN A TRAVÉS
DE DBEAVER



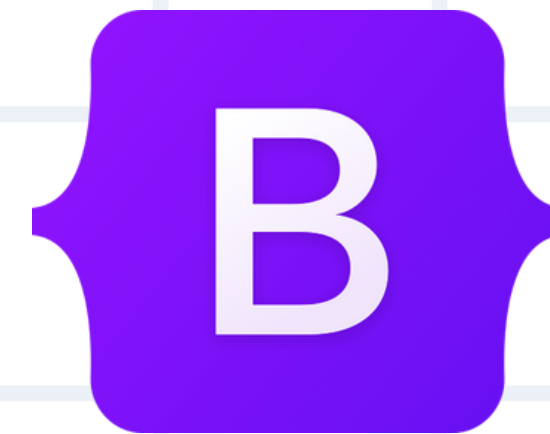
ARQUITECTURA DEL PROYECTO



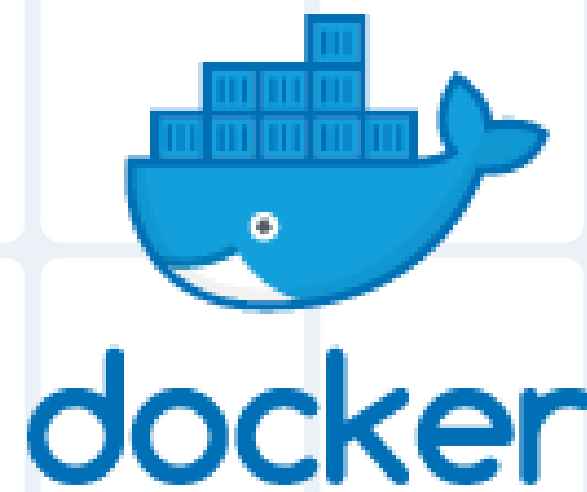
ESTRUCTURA BACK



JPA
Java Persistence API



ESTRUCTURA FRONT



DESPLIEGUE DE LA APP

SEGUNDA PARTE: DEMO EN VIVO

¡GRACIAS POR
ESCUCHAR!

