

3º Seguimiento del Proyecto - Sprints, historias de usuario y tareas realizadas.

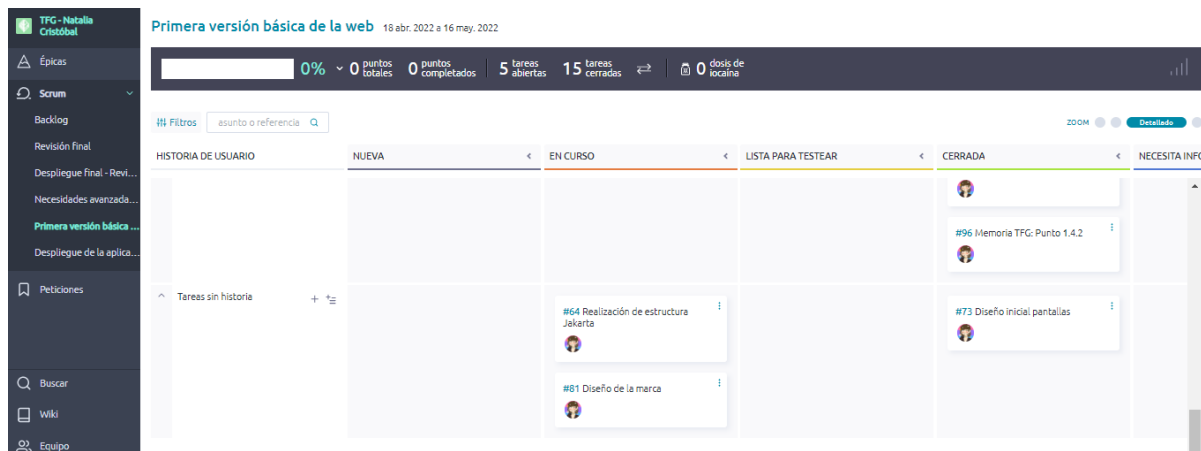
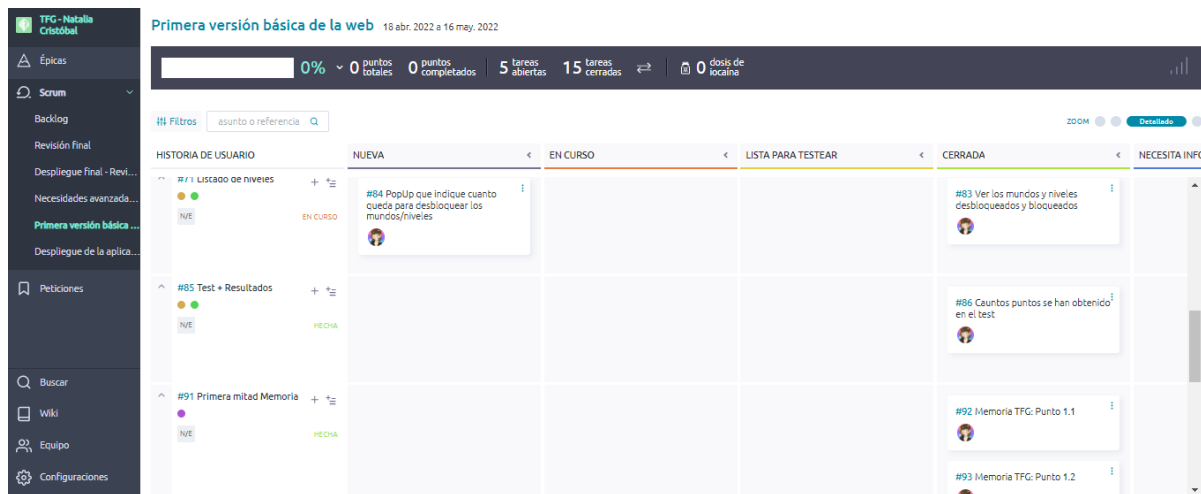
- Épicas:

NOMBRE	PROYECTO	SPRINT	ASIGNADO	ESTADO	EN CURSO
▼ #15 Definición del proyecto y primeros esquemas				Hecha	<div></div>
▼ #16 Despliegue de la aplicación				En curso	<div></div>
▼ #17 Arquitectura de la Aplicación				En curso	<div></div>
▼ #18 Diseño de la aplicación				En curso	<div></div>
● #19 Testing JUnit + Jasmine				Nueva	<div></div>
▼ #20 Memoria del proyecto				En curso	<div></div>
▼ #66 Revisión final				Nueva	<div></div>

- Scrum:

HISTORIA DE USUARIO	NUEVA	EN CURSO	LISTA PARA TESTEAR	CERRADA	NECESITA INFO
^ #72 Pantalla principal ●●● NUE EN CURSO				#77 Iniciar sesión / Crear nuestra cuenta #76 Acceder a nuestro perfil #75 ¿Que es Learn-INF? #80 Mostrar redes sociales / Imagen corporativa	

HISTORIA DE USUARIO	NUEVA	EN CURSO	LISTA PARA TESTEAR	CERRADA	NECESITA INFO
^ #65 Login + Signup ●●● NUE EN CURSO	#82 Verificar que no hay fallos en el formulario de registro	#79 Saber los datos mal introducidos		#78 Elegir icono de usuario #103 Poder ingresar con código o correo #104 Poder cambiar icono	
^ #71 Listado de niveles ●●● NUE EN CURSO	#84 PopUp que indique cuanto queda para desbloquear los mundos/niveles			#83 Ver los mundos y niveles desbloqueados y bloqueados	



- **Peticiones:**

Peticiones

Filtros asunto o referencia Tags

TIPO	GRAVEDAD	PRIORIDAD	PETICIÓN	ESTADO	MODIFICADO	ASIGNADA A
			#102 Cambiar formas de login	Cerrada	09 may. 2022	
			#90 Repaso vista móvil - Test	Nueva	04 may. 2022	
			#89 Cambiar BD - Lección	Cerrada	08 may. 2022	

- **Diseño de la aplicación:**

INICIAR Sesión

Email / Código de Usuario
Ej: miemail@gmail.com / A001

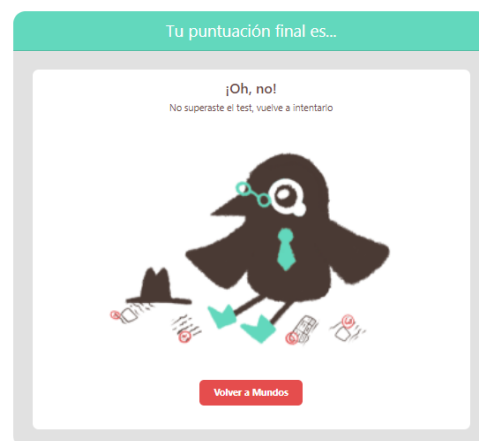
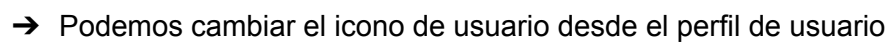
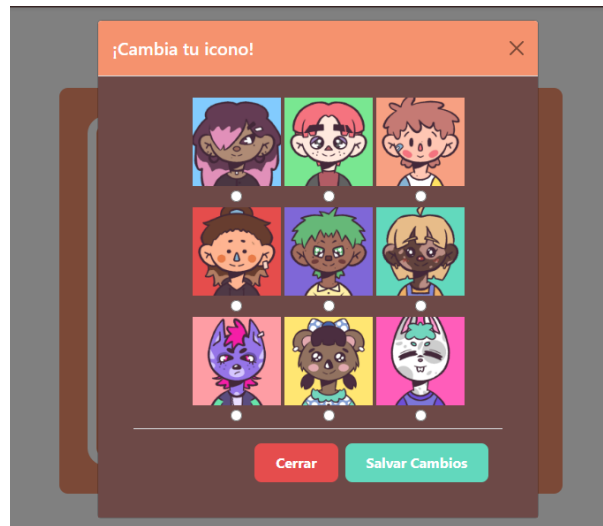
Contraseña:

☐ Remember me

Iniciar

¿No tienes una cuenta? ¡Regístrate ahora!

→ Ahora se puede iniciar sesión tanto con el código de alumno como con el correo



→ Pantallas intermedias de Lección y Resultado del Test añadidas