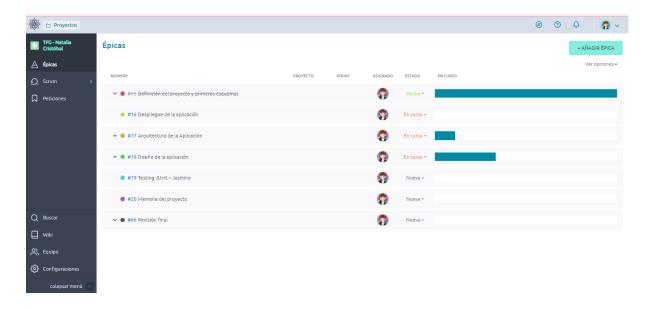
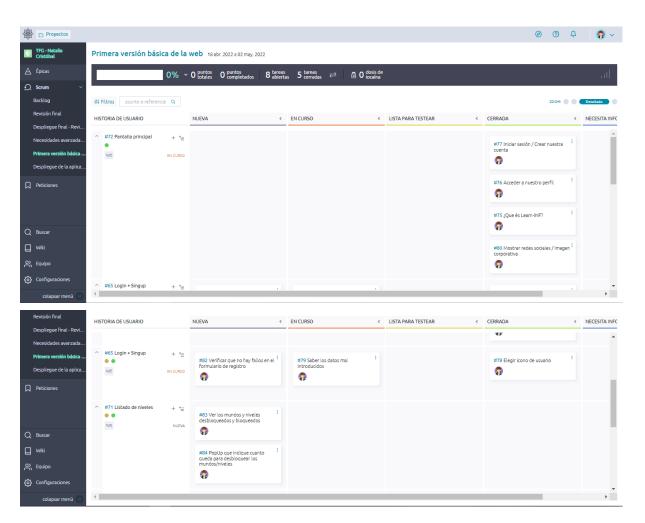
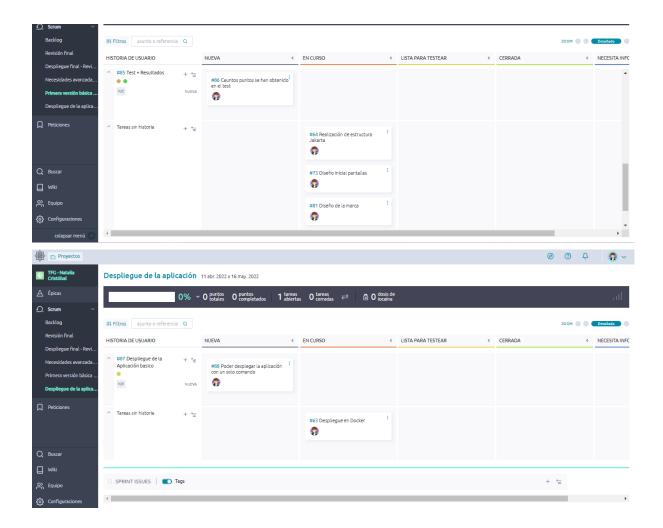
2º Seguimiento del Proyecto - Sprints, historias de usuario y tareas realizadas.

• Épicas:

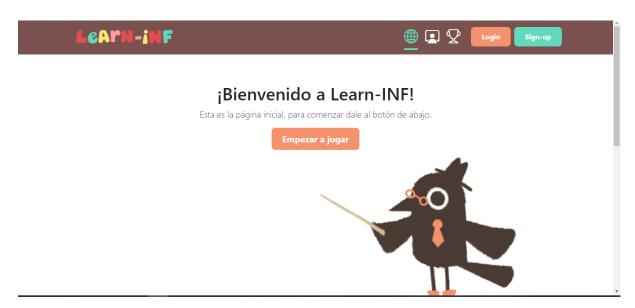


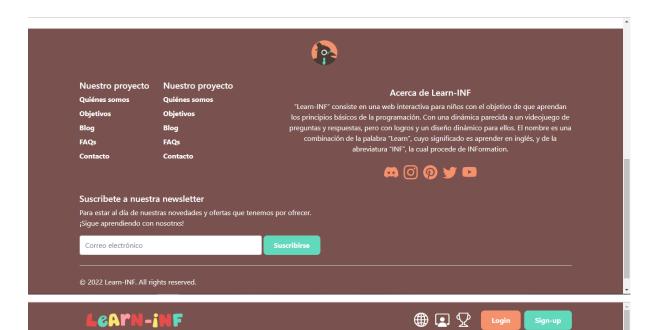
Scrum:





Diseño inicial de la Aplicación:











Acerca de Learn-INF

"Learn-INF" consiste en una web interactiva para niños con el objetivo de que aprendan los principios básicos de la programación. Con una dinámica parecida a un videojuego de preguntas y respuestas, pero con logros y un diseño dinámico para ellos. El nombre es una combinación de la palabra "Learn", cuyo significado es aprender en inglés, y de la abreviatura "INF", la cual procede de INFormation.



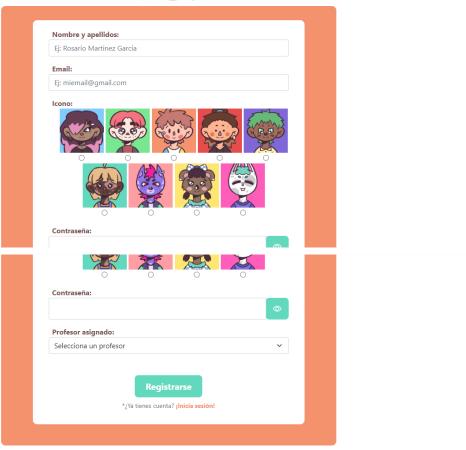






© 2022 Learn-INF. All rights reserved.





Acerca de Learn-INF

"Learn-INF" consiste en una web interactiva para niños con el objetivo de que aprendan los principios básicos de la programación. Con una dinámica parecida a un videojuego de preguntas y respuestas, pero con logros y un diseño dinámico para ellos. El nombre es una combinación de la palabra "Learn", cuyo significado es aprender en inglés, y de la abreviatura "INF", la cual procede de INFormation.