

### 1.3. Planificación

Para la planificación y la distribución de las tareas se usará la plataforma de Taiga, un software de organización de proyectos.

La estructura será la siguiente:

#### → Épicas

Ordenadas en fases, son la agrupación y división por temas de los distintos puntos a entregar.

Los he dividido en total en 6 fases:

- **Primera fase: Definición del proyecto** (Código de color: rojo)

Definición inicial del proyecto, necesaria para la creación base de este.

Se dará una descripción, un estudio de mercado previo y se buscarán referentes en este.

También se debe definir los objetivos iniciales que pueden variar según avance el proyecto.

Por último, se planificarán las siguientes épicas y las historias dentro de estas.

- **Segunda fase: Diagramas y prototipos** (Código de color: amarillo)

Creación de los diagramas necesarios para la estructura de la base de datos, definir sus elementos y relaciones. Diseño de las pantallas web: Prototipo inicial y responsive.

Realizar pruebas en ambas partes con tecnologías no vistas durante el curso, en el caso de la BD probar con H2 o Mongo. Con el prototipado con Adobe XD.

- **Tercera fase: Diseño de la aplicación** (Código de color: naranja)

Definir la estructura final de la BD. Los scripts que serán necesarios, tipos de datos y relaciones entre ellos. También se podrán crear una carga inicial de datos de prueba.

Implementar las tecnologías necesarias para Backend y Frontend. Llevar a cabo la estructura inicial de datos, las plantillas del diseño de interfaz.

- **Cuarta fase: Implementación** (Código de color: verde)

Se llevarán a cabo las pruebas de funcionamiento por completo, asegurar que las tecnologías implicadas no dan conflictos, gestión correcta de datos, la interfaz de usuario debe tener buena visibilidad y se controlará los accesos entre pantallas.

También, se creará una guía de uso de la aplicación con los datos necesarios para su despliegue e información adicional.

- **Quinta fase: Revisión de resultados** (Código de color: azul)

Se analizará el resultado final de las demás fases, aprovechar para correcciones finales y notas adicionales.

- **Sexta fase: Conclusión final** (Código de color: morado)

Redacción final con la conclusión del proyecto. Documentar lo aprendido, afrontado y objetivos realizados.

→ **Sprints**

Los tiempos estipulados para cada fase. Definidos dichos tiempos en base a los seguimientos acordados con el tutor del proyecto. Son un total de 5 intervalos, cada uno engloba unas determinadas historias de usuario.

→ **Historias de Usuario y Tareas**

Los objetivos y puntos necesarios para el desarrollo del proyecto. Están relacionados a una Épica en concreto, y a su vez delimitados en un Sprint. Cada una de ellas cuenta con tareas por realizar.

- **Punto 1.1 - Introducción**

- Definición del proyecto:

En qué consiste el proyecto, su significado y qué funcionalidad tiene.

- Módulos:

Los módulos tratados a lo largo de los dos cursos que estarán implicados en el desarrollo del proyecto.

- **Punto 1.2 - Justificación y Objetivos**

- Justificación:

El por qué del proyecto, que relación tiene con lo aprendido en el grado y que puntos se abordan en base a este.

- Mercado Actual

Plataformas similares a la que se quiere crear, las necesidades que cubren y el planteamiento común y acciones que conllevan.

- Objetivos:

Las metas que hay que alcanzar en un principio con este proyecto.

- Perfil del público:

El público al que está dirigido, que debería tener la plataforma en base a ellos.

- **Punto 1.3 - Planificación**

- Planificación inicial:

Esquema de las entregas y sus puntos a tratar.

- **Punto 1.4.1 - Prototipado**

- Diseño de las vistas:

Prototipos y planificación de las vistas de la web. Su jerarquía, arquitectura y marca de la plataforma.

- **Punto 1.4.1 - Diagramas de E/R**

- Diagrama de E/R:

Diseño inicial de las entidades de la base de datos.

- Diagrama de clases:

Los atributos y relaciones de la base de datos más desarrollado que el anterior.

- **Punto 1.4.2 - Plantillas de interfaz**

- Estructura del proyecto:

Qué lenguaje se aplicará al código fuente de la web, en base a este se realizará una estructura pertinente para esta.

- Plantillas completas de interfaz:

Diseño HTML de las pantallas puro basado en sus prototipos.

- Implementaciones - Backend y Frontend:

Tecnologías adicionales para complementar el lenguaje usado en la programación como el diseño de la interfaz.

- **Punto 1.4.2 - Estructura de Base de Datos**

- Scripts:

Configuración y sentencias necesarias o básicas para la base de datos.

- Relaciones y tipos de datos

Cómo se relacionan las distintas entidades de la base de datos y los datos que engloban cada una.

- **Punto 1.4.3 - Implementación pruebas**

- Desarrollar código fuente:

Programación base de la aplicación, métodos usados y consultas que se pueden realizar mediante esta. Conexión entre la BD y la interfaz de usuario.

- Interfaz - Prueba de visibilidad

La interfaz debe ser visualizada correctamente. Sin fallos de estructura, correctamente colocada y con una lectura correcta.

- Interfaz - Buena gestión de datos:

Mediante la interfaz los datos se deben tanto visualizar como añadir o modificar correctamente.

- Código fuente - Testeo:

Las acciones ofrecidas por la aplicación deben funcionar sin problemas.

- **Punto 1.4.4 - Implementación documentada**

- Guía de despliegue:

Cómo crear y conectar el servidor propio de la aplicación y su base de datos.

- Guía de uso:

Qué funcionalidades puede explorar el usuario, los datos necesarios para un acceso concreto y que flujo de actividad tiene.

- Documentación adicional:

Si fuera necesario, aportar datos de importancia para el proyecto.

- **Punto 1.4.5 - Resultados**

- Desarrollo completo:

Redacción del desarrollo del proyecto, decisiones tomadas y justificación de estas.

- Problemas encontrados + Mejoras:

Qué contratiempos se han dado, su solución y mejoras implementadas en el código de la aplicación.

- **Punto 1.5 - Conclusión**

- Comentario final

- **Revisión final**

- Revisión código
- Revisión interfaz
- Revisión documentación