

1.6. Bibliografía y referencias

→ Punto 1.1:

- ◆ [Módulos DAW y su definición.](#)

→ Punto 1.2:

- ◆ [La mejor edad para programar empezar a programar.](#)
- ◆ [Cuando iniciar el aprendizaje en niños/adolescentes.](#)
- ◆ [Por qué los niños deberían aprender a programar.](#)
- ◆ [Code Monkey: Página de aprendizaje básico.](#)
- ◆ [Scratch: Página de aprendizaje básico y medio.](#)
- ◆ [MIT App Inventor: Página de aprendizaje medio y avanzado.](#)
- ◆ [Coding Giants: Página de aprendizaje medio y avanzado.](#)
- ◆ [Jakarta EE: Extensión de Java.](#)
- ◆ [Adobe XD: Prototipado para aplicaciones.](#)

→ Punto 1.4.1:

- ◆ [Manejo de la herramienta Adobe XD.](#)
- ◆ [Uso de Font Awesome con Adobe XD.](#)
- ◆ [Componentes: Dropdowns.](#)
- ◆ [Scrolling en Adobe XD.](#)

→ Punto 1.4.2:

- ◆