

1.7. Anexos

Para terminar, me gustaría añadir los archivos, videos y material gráfico que desafortunadamente no era posible incluir en los apartados posteriores, ya sea por no ser compatibles con el soporte de PDF o bien por hacer más conciso los puntos a tratar.

- Los archivos de prototipado:

Son tres archivos y tienen extensión **.xd** ya que los realicé con la aplicación de Adobe XD de maquetación web. Se encuentran dentro de la carpeta de **Memoria del Proyecto** y a su vez en la carpeta de **Prototipos**.

- Los vídeos de muestra del prototipo web:

Son una pequeña muestra de la vista previa de los tres anteriores archivos que nos facilita la aplicación de Adobe XD. En ellos podemos ver una simulación de flujo de la web. Se encuentran igual en la carpeta de **Memoria del Proyecto** y a su vez en la carpeta de **Prototipos**.

- Material gráfico adicional usado en la web:

Los diseños e imágenes que se han realizado para la web, algunos los he podido incluir en este documentos pero, de todas maneras, quedan recogidos en la carpeta de **Memoria del Proyecto** y a su vez en la carpeta **Material Gráfico**.

- Licencia de Creative Commons:

El sello que acredita la autoría del proyecto. Este se muestra en el footer de la web, y estas serían sus especificaciones:

The image displays two panels related to Creative Commons licensing. The left panel, titled 'Características de la licencia', contains two questions with radio button options. The first question, '¿Quiere permitir que se compartan las adaptaciones de su obra?', has 'No' selected. The second question, '¿Quiere permitir usos comerciales de su obra?', also has 'No' selected. The right panel shows the resulting license: 'Licencia seleccionada: Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional'. It features the CC logo, a person icon, a crossed-out dollar sign, and an equals sign. A note at the bottom states 'Esta no es una licencia de Cultura Libre.' with a Creative Commons asterisk icon.

Por último, quiero añadir que todo este desarrollo ha sido subido a la plataforma de GitHub, donde se encuentra tanto la memoria completa, anexos y código del proyecto con una guía de despliegue y uso:

https://github.com/nataliacristobal98/TFG_Learn-INF