

# Ciclo 4a:

Desarrollo de aplicaciones web





Unidad de educación continua y permanente Facultad de Ingeniería









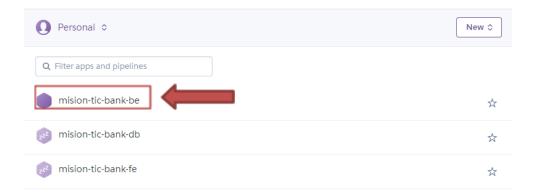
# **Actividad Práctica**

(Despliegue de Microservicio AuthMS)

En sesiones anteriores se modificó el componente *bank\_be* para crear el microservicio *auth\_ms*. Sin embargo, los cambios realizados no se subieron a la aplicación desplegada en Heroku, por ello, en esta guía se realizará el despliegue del microservicio, pero en lugar de utilizar un repositorio de GitHub para subir el proyecto del microservicio, se utilizará una imagen *Docker*.

## Cambiar el nombre del proyecto

Al igual como se cambió el nombre del proyecto *bank\_be* en la guía anterior, también es necesario cambiar el nombre de la aplicación de Heroku en el cual se desplegará el microservicio, esto para mantener el orden de los componentes del sistema. Para ello, se debe dirigir a la consola de Heroku, y se debe abrir el proyecto donde se desplegó anteriormente el componente *bank\_be* (ahora *auth\_ms*):

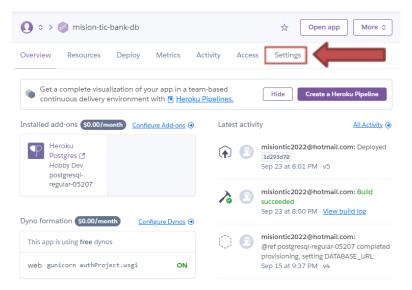


Allí se debe dirigir a la pestaña Settings:

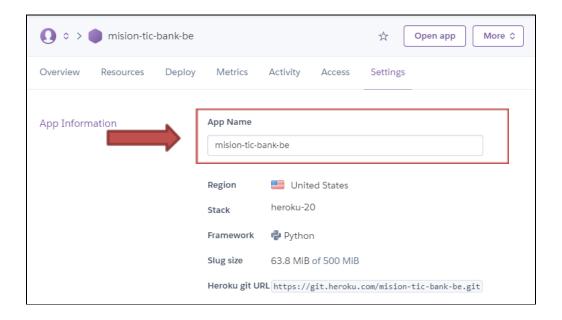








En esta pestaña se encuentra el campo de texto *App Name*:

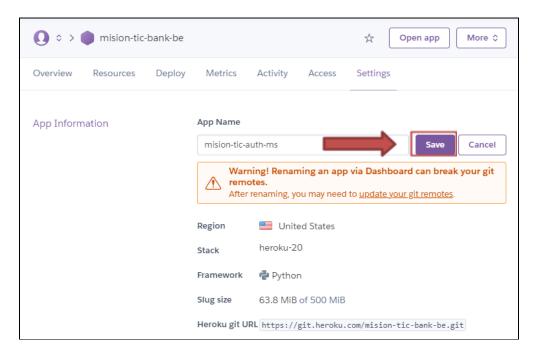


En este se debe ingresar el nuevo nombre que se le desea dar a la aplicación, en este caso será *mision-tic-auth-ms*. Una vez ingresado, se debe pulsar el botón *Save*:









En este caso, ya que no se va a desplegar el microservicio utilizando un repositorio de GitHub, se hará caso omiso a la advertencia que indica Heroku.

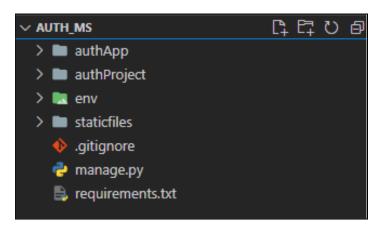
## Modificaciones en la estructura del proyecto

Normalmente, cuando se hace el despliegue con Docker y Heroku, es necesario instalar los paquetes django-heroku y gunicorn en el proyecto, y realizar una pequeña configuración en el archivo settings.py. Sin embargo, esto ya se realizó anteriormente dentro del proyecto, por lo cual, para el despliegue con Docker solo es necesario eliminar el archivo Procfile, ya que este era utilizado para realizar el despliegue directo con Heroku, pero en este caso, al estar realizando el despliegue con Docker, resulta innecesario. Por otro lado, el archivo .gitignore y toda la carpeta de git, no serán utilizados en este despliegue con Docker; sin embargo, se pueden mantener con el único propósito de llevar el control de versiones del proyecto. Así, una vez eliminado eliminado el archivo, la estructura del proyecto debe ser la siguiente:



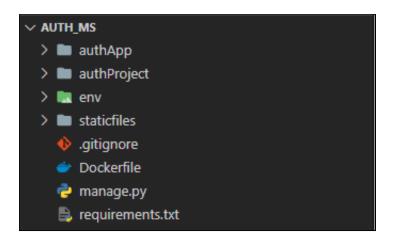






#### Creación del Dockerfile

Ahora, para desplegar el microservicio con Docker, se debe crear una imagen del proyecto, esto se realizará por medio de un *Dockerfile* que define los pasos para crear dicha imagen. Para ello, se debe crear un archivo llamado *Dockerfile* (sin extensión) en la raíz del proyecto, es decir en el mismo nivel del archivo *manage.py*. Al hacerlo, la estructura del proyecto debe ser la siguiente:



Una vez se ha creado el *Dockerfile*, dentro de este se deben indicar las siguientes instrucciones:

```
FROM python:3
ENV PYTHONUNBUFFERED 1
RUN mkdir /users
WORKDIR /users
ADD . /users/
RUN pip install -r requirements.txt
```







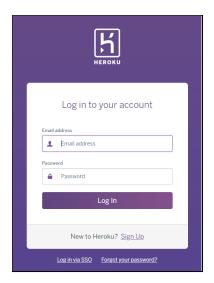
# **EXPOSE** 8080

CMD python manage.py makemigrations && python manage.py migrate && python manage.py runserver 0.0.0.0:\$PORT

Si bien el proceso que realiza Docker para crear la imagen puede parecer complejo, en general no lo es. Primero se está iniciando un proyecto basado en *python:3*, luego se crea el respectivo entorno virtual en el cual se copian los archivos del proyecto y se instalan los paquetes necesarios con ayuda de *requirements.txt*, y finalmente se realizan las migraciones correspondientes y se expone el microservicio en el puerto indicado.

#### Despliegue del microservicio

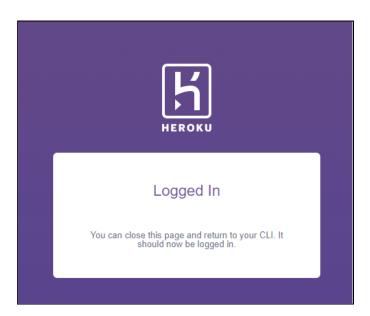
Ahora que se ha hecho todo lo necesario, se puede realizar el despliegue. Para ello, primero se debe iniciar sesión en el CLI de Heroku, utilizando en una terminal el comando *heroku login*. Al hacerlo, se abrirá una ventana en el navegador que permitirá iniciar sesión:



Una vez se ingresan las credenciales y se pulsa el botón *Log In*, se muestra el siguiente mensaje en el navegador, y se actualiza la terminal donde se ingresó el comando:







Ahora se debe crear la imagen del proyecto, para esto Docker se debe estar ejecutando en el sistema (simplemente se debe abrir la aplicación). Así con Docker corriendo, se debe conectar la consola con el servicio de Docker de Heroku, para esto se ejecuta comando *heroku container:login*:

```
(env) D:\auth_ms>heroku container:login
» Warning: heroku update available from 7.56.1 to 7.59.0.
Login Succeeded
```

Una vez se ha establecido la conexión, se puede crear la imagen con el comando, *heroku container:push web --app nombre-app*, donde *nombre-app* es el nombre de la aplicación de Heroku. Este comando puede tardarse varios minutos en ejecutarse, cuando finalice se tendrá construida la imagen del proyecto:







```
(env) D:\auth_ms>heroku container:push web --app mision-tic-auth-ms

> Warning: heroku update available from 7.56.1 to 7.59.0.

=== Building web (D:\auth_ms\Dockerfile)

[+] Building 86.7s (11/11) FINISHED

> [internal] load build definition from Dockerfile

> > transferring dockerfile: 2868

> [internal] load .dockerignore

> > transferring context: 28

> [internal] load metadata for docker.io/library/python:3

= [auth] library/python:pull token for registry-1.docker.io

> [internal] load build context

> > transferring context: 48.92MB

> [1/5] FROM docker.io/library/python:3@sha256:a487658b37559c499868dd4bdcdc6b18ed25cbfb5a02d054c9eaefaf713d5aca

> > resolve docker.io/library/python:3@sha256:a487658b37559c499868dd4bdcdc6b18ed25cbfb5a02d054c9eaefaf713d5aca

> > sha256:3d11a72c123ffc9326b86ad432480cef0ab73f02b7ed684873c2f8c35ce9a79f 2.22kB / 2.22kB

> > sha256:4246fb19839fd033a0dd925c1f89cd1ad482c6b703d56f3dbf0d2808b076e132 8.61kB / 8.61kB

> > sha256:f02b617c6a8c415a175f44d7e2c5d3b521059f2a6112c5f022e005a44a759f2d 5.15MB / 5.15MB

> > sha256:d32174190Foe61bbd89c2ff0d2833a99cf45e594257d15cb567e4cf7771ce34a 10.87MB / 10.87MB

> > sha256:c322174190Foe61bbd89c2ff0d2833a99cf45e594257d15cb567e4cf7771ce34a 10.87MB / 54.92MB

> > sha256:c9d2d81226a43a97871acd5afb7e8aabfad4d6b62ae1709c870df3ee230bc3f5 54.57MB / 54.57MB

> > sha256:6324ae8b66041c09dabc913b6f16f0914d5640b53b10747a343ddc5bb5b66769 196.50MB / 196.50MB

> > sha256:b77982287b6a9a7b6c2e8f0990de34a156abf3015b6787a7cacd18602b6605602 196.50MB / 196.50MB

> > sha256:b77982287b6a9a7b6c2e8f0990de34a156abf3015b6787a7cacd18602b6605602 196.50MB / 196.50MB

> > sha256:b75932d4bcfd10c682ce3f658540f40dbdec2a0b03afa6590b64b98472b31c9 222B / 232B
```

Una vez creada la imagen del proyecto, solo falta realizar el despliegue, para ello se utiliza el comando *heroku container:release web --app nombre-app*, donde *nombre-app* es el nombre de la aplicación de Heroku:

Una vez realizado el despliegue del microservicio *auth\_ms*, se puede probar que las urls del servidor funcionan correctamente. Para esto se utilizará *Postman*, junto con la url de componente desplegado en heroku, cuyo formato, como ya se ha visto, es el siguiente:

# https://{nombre-app}.herokuapp.com/

Toda funcionalidad se probará con la url de la aplicación de heroku seguida por el sufijo de la funcionalidad a probar. En este caso, solo se comprobará el funcionamiento de la vista que fue modificada (*UserDetailView*) y de la vista que fue creada (*VerifyTokenView*).

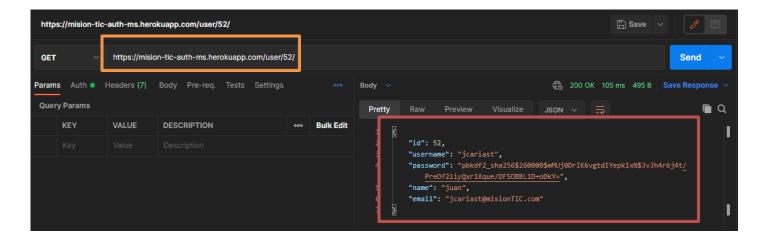






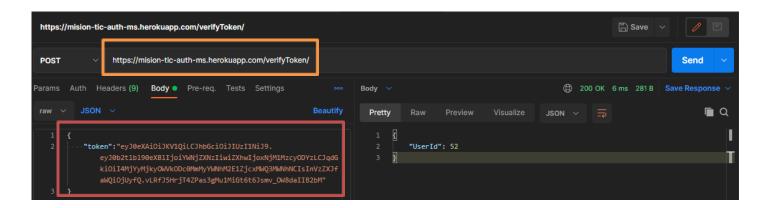
#### Pruebas: Consultar información del usuario

La primera funcionalidad se prueba realizando una petición *GET* a la url <a href="https://{nombre-app}.herokuapp.com/user/<int:pk">https://{nombre-app}.herokuapp.com/user/<int:pk</a>. En esta no se debe ingresar ni un Body, ni un token de autenticación, pues como ya se ha mencionado, el API Gateway será el componente que se encargue de hacer esta validación:



#### Funcionalidad: Verificar que un token es válido

Finalmente, se comprueba la funcionalidad para la verificación de un token realizando una petición *POST* a la url <a href="https://{nombre-app}.herokuapp.com/verifyToken/">https://{nombre-app}.herokuapp.com/verifyToken/</a>. En el Body de esta petición se debe ingresar el token a verificar:



**Nota:** de ser necesario, en el material de la clase se encuentra un archivo llamado *C4a.AP.02. auth\_ms.rar*, con el desarrollo del componente realizado en esta guía.

