

Instalacja i używanie gulpa krok po kroku (windows)

(autor: Natalia Kiełbicka)

Gulp jest oparty na platformie **node.js**, więc najpierw musimy zainstalować tego node'a, link do instalacji <https://nodejs.org>, podczas instalacji trzeba dodać node do zmiennych środowiskowych, inaczej całość nie będzie działać. Przy instalacji domyślnie powinno się dodać, gdyby jednak tak się nie stało, to zajrzyj tu (przepraszam za moje lenistwo :)): <http://stackoverflow.com/questions/23412938/node-is-not-recognized-as-an-internal-or-an-external-command-operable-program>

Następnie w konsoli wpisujemy **node -v**, po czym powinna się pojawić zainstalowana wersja node'a, a to oznacza, że nodejs został poprawnie zainstalowany. Razem z node.js dostajemy **npm – node package manager**, który będzie dla nas instalował wszystkie potrzebne nam paczki.

Gulpa globalnie instalujemy komendą **npm install gulp -g** (sprawdź, czy się zainstalował: **gulp -v**)

Następnie tworzymy folder z projektem, u mnie nazywa się nazwa_projektu. Przechodzimy w konsoli do tego projektu i wywołujemy komendę **npm init**, po czym w konsoli wpisujemy potrzebne dane (jeśli chcemy, to nie jest wymagane), kto się śpieszy, może wciskać cały czas enter :) Jeśli wszystko poszło ok, w folderze nazwa_projektu powinniśmy zobaczyć nowy plik **package.json**, który zawiera info o naszym projekcie i zainstalowanych modułach.

Następnie wywołujemy komendę **npm install gulp --save-dev**, dzięki czemu gulp zostanie zainstalowany lokalnie i dodany do „devDependencies” w pliku package.json oraz utworzy się folder node_modules (w repo go nie udostępniam, bo ciężko go skopiować, usunąć ect. :))

Zadaniem gulpa jest przyspieszenie pracy web developera. Zawsze w swoich projektach instaluję automatyczny kompilator sass, browser-sync, dzięki któremu przeglądarka automatycznie się odświeża przy każdym zapisaniu pliku (sass lub index.html) oraz rename, który zmienia nazwę zminifikowanego pliku css na nazwa_pliku.min.css

Następnie tworzymy plik **gulpfile.js**, ja swój wraz z komentarzami wrzuciłam tutaj (zwróć uwagę na strukturę katalogów i nazwy folderów, jeśli są inne, niż moje, zmień w pliku gulpfile.js).

Po czym wywołujemy następujące komendy (po kolei, najlepiej wpisać ręcznie, u mnie czasem przy kopiowaniu lecą errorry):

npm install gulp-sass --save-dev (instalacja automatycznego kompilatora sassów)

npm install browser-sync gulp --save-dev (automatyczne odświeżanie przeglądarki przy zapisie plików)

npm install gulp-rename --save-dev (zmienia nazwę zminifikowanego pliku css na nazwa_pliku.min.css)

Jeśli wszystko poszło ok, po wpisaniu w konsoli komendy **gulp**, w przeglądarce powinien się otworzyć plik index.html, z tym, że w przypadku gulpa uruchamia się serwer, więc w pasku adresu powinno być localhost:3000 lub podobne :)

Jeśli nowa osoba dołącza do projektu, wystarczy, że w folderze, w którym jest package.json wpisze **npm install**.

PS nie zamykaj konsoli!!! Aby przerwać pracę z gulpem, wciśnij CTRL+C i y.

Teraz spróbuj coś zmienić w sass lub index.html, a zobaczysz, że przeglądarka sama się odświeża, co więcej style sass automatycznie się kompilują, co możesz zobaczyć w folderze css, ponadto są zminifikowane i nazwa pliku css jest zmieniona na .min. Dodatkowo wszystkie zmiany widzisz w konsoli. Fajne, nie? :)

Istnieją też wiele innych modułów, np. moduły do minifikacji plików js (którego nie używam, bo js przestaje mi działać po minifikacji, chyba dlatego, że niektóre pluginy używają tych samych zmiennych i się gryzą), do minifikacji obrazków..., ale u mnie nie potrafię go zainstalować, bo coś się krzaczy, jeśli komuś działa gulp-imagemin, to chętnie zaczerpnę wiedzy, dlaczego u mnie nie :)

Lista wszystkich dostępnym modułów <http://gulpjs.com/plugins/>