- + x: double
- + y: double
- + limiteInferior: double
- + limiteSuperior: double
- + setPonto(String): void
- + setX(double): void
- + setY(double): void
- + setLimiteInferior(String): void
- + setLimiteSuperior(String): void
- + getX(): double
- + getY(): double
- + getLimiteInferior(): double
- + getLimiteSuperior(): double
- + equals(Ponto): boolean
- + clonar(): Ponto
- + criaSwap(): Ponto
- + temEixoComum(Ponto): boolean
- + distancia(Ponto): double
- + distancia(double,double): double
- + distancia(Ponto,Ponto): double
- + distancia(double,double,double,double): double
- + distanciaDaOrigem(): double
- + compareTo(): int
- + toString(): String

## Retangulo

- + EsqSup: Ponto
- + DirInf: Ponto
- + setEsqSup(Ponto): void
- + setDirInf(Ponto): void
- + getEsqSup(): Ponto
- + getDirInf(): Ponto
- + calculaArea(): double
- + calculaPerimetro(): double
- + equals(Retangulo): boolean
- + equalsArea(Retangulo): boolean
- + compareTo(Retangulo): int
- + calculaAltura(): double
- + calculaLargura(): double
- + toString(): String