

Chińczyk - porównanie metod

Natalia Postawa



Cel

Celem projektu jest sprawdzenie, która strategia gry w momencie wyrzucenia 6 oczek jest najbardziej opłacalna

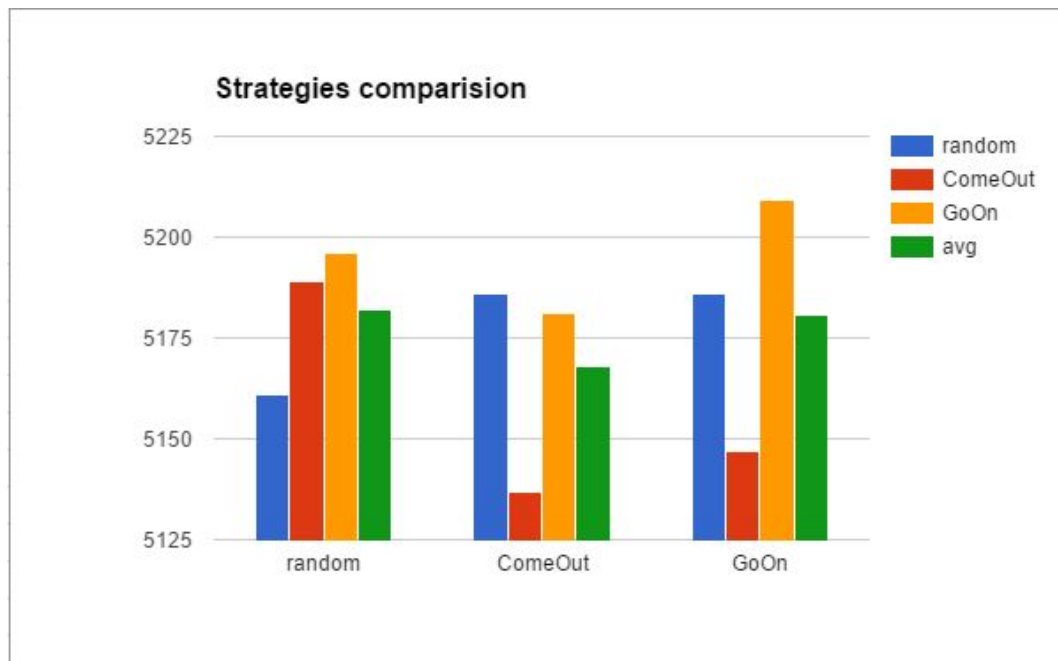
Strategie

- 1) Gdy wyrzucimy 6 oczek możemy wyprowadzić na planszę nowego pionka
- 2) Gdy wyrzucimy 6 oczek możemy przesunąć się o 6 pól i ponownie rzucić kostką
- 3) Strategia random - losowo wybieramy jedną z dwóch powyższych strategii

Metody

- napisanie gry Chińczyk dla 2 graczy
- rozegranie 10 000 gier dla każdej pary strategii
- sprawdzenie liczby wygranych przez pierwszego gracza
- wybranie najkorzystniejszej strategii

Wyniki



Wnioski

- dla dwóch graczy strategie są porównywalne
- najwyższą średnią wygranych miała strategia losowa

* w algorytmie nie została wzięta pod uwagę analiza sytuacji na planszy