

# **TALLER GRÁFICO: Introducción al Diseño de UI / UX & Desarrollo Front End**

Natalia Suárez



## Requerimiento

Conocimiento básico de diseño gráfico y manejo de por lo menos un editor gráfico como Photoshop o Illustrator.

## Objetivo General

El participante tendrá una visión general desde la perspectiva de un diseñador UI/UX(Interface de Usuario/Experiencia de Usuario) y desarrollador Front End. El participante aprenderá a manejar el uso de color, tipografía e imagen y diseñar páginas web funcionales mediante el estudio de la navegación y el flow, prototyping y wireframing. La mayor parte del tiempo el estudiante estará enfocado aprendiendo a escribir códigos, en donde aplicará los conceptos básicos de HTML y CSS.

El participante debe tener conocimientos básicos de diseño, y saber manejar por lo menos un editor gráfico como Photoshop o Illustrator. Se utilizarán los programas Photoshop y Sublime Text para el diseño y programación de los proyectos asignados en clase.

## Enfoques

- Wireframing / Prototyping (Sketches, Programas de Prototyping, Balsamiq/Justinmind/Mockingbird/Omnigraffle)
- HTML5 (Estructura, Semántica, Etiquetas, Atributos, Editor de Texto Sublime Text)
- CSS / CSS3 (Creación de Estilo, Cajas, Posicionamiento, Animación CSS3)
- Responsive Design (Media Queries, CSS Frameworks)

## Evaluación

Asistencia - 15%

Asignaciones - 35%

Participación - 10%

Proyecto Final - 40%

## Bibliografía

- HTML&CSS

“Design and build websites” by Jon Duckett

## Recursos

Code Academy

W3Schools

Stack Overflow

Smashing Magazine

Code School

InvisionApp

Google Fonts

Typekit

Github

## Cronograma

Evaluado para 6 Semanas



### Introducción a UI/UX

Introducción UI/UX

Wireframing y Prototyping

Navegación y Flow



### Introducción HTML/CSS

HTML / CSS

Introducción a Responsive Design

CSS3



### Asignación Final

Producto Final

# Semana Pre-Comienzo Clases

## Objetivo

- Aprender sobre los conceptos básicos de HTML5.

## Asignación

### Completar tutorial

<http://www.codecademy.com/tracks/web>

### Ver video: Introducción a HTML

<http://www.dontfeartheinternet.com/html/don%E2%80%99t-fear-starting-from-scratch>

Leer Duckett: Capítulos 1 - 5 & 17

Ir a este link:

[http://www.w3schools.com/html/html\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/html/html_intro.asp)

### Crear cuenta en github (recordar mantener nombre de usuario y correo electrónico profesional.)

<https://github.com/>

Github es una empresa muy popular que facilita alojar repositorios git. Git es un sistema de control de versiones de código fuente (Leer más aquí: <http://git-scm.com/book/es/Empezando-Fundamentos-de-Git>).

Github es una empresa con fines de lucro que facilita “hostear” códigos para cualquier persona en el mundo (o privada dentro de una organización) para trabajar en colaboración. Casi todos los grandes proyectos “opensource” están alojados en Github. Tanto es así, que se ha convertido en el epicentro del desarrollo opensource.

# Semana1

## Objetivo

- Entender los conceptos básicos de UI/UX, Wireframing y Prototyping.

### En Clase:

Presentación sobre qué es el Diseño UI/UX y cuál es la diferencia.

Ejercicio1 - Wireframes

Ejercicio 2 - Métodos de prueba

## Proyecto Final

Todos los participantes deben de crear un sitio web funcional para su portfolio digital.

Debe de incluir:

- Wireframes
- User Flow (Flow Chart)
- Style Tiles y Diseño (Usando Illustrator o Photoshop)
- HTML y CSS (Requerido solo homepage)

El proyecto final debe de subirse a un repositorio en su cuenta de Github.

### Descubre:

<http://webdesign.tutsplus.com/tutorials/a-beginners-guide-to--wireframing--webdesign-7399>

# Asignación1

## Objetivo

- Aprender sobre los conceptos básicos de HTML5.
- Crear un sitio web básico.

**Completar tutoriales y ver video:**

<http://www.codecademy.com/tracks/web>

**Intro a HTML:**

[http://www.w3schools.com/html/html\\_intro.asp](http://www.w3schools.com/html/html_intro.asp)

Leer Duckett: Capítulos 1 - 9 & 17

**\*\*\* Leer presentación sobre HTML & Semántica de la Web**

(Link enviado por e-mail)

## Ejercicio

Descargar editor de texto Sublime en [www.sublimetext.com](http://www.sublimetext.com)

Utilizando el programa, crear un párrafo con una pequeña autobiografía e incluir una foto de sí mismo. Salvar como “index.html”.

Utilizar cuenta de Github para almacenar todas las asignaciones.

Usar sistema de git para subir repositorio.

**Todas las asignaciones deben de también enviarse en un zip por correo electrónico a [suarezb.natalia@gmail.com](mailto:suarezb.natalia@gmail.com)**

## Semana2

### Objetivo

- Entender los conceptos básicos de Navegación y Flow.
- Crear “User Flow” para su página web.

### En Clase:

Revisión de asignación.

Presentación sobre Navegación y Flow.

Ejercicio 1 - Definir el flow de una página web. Los estudiantes podrán elegir uno de dos ejemplos para poder solucionar el problema. (Ejemplos basados en un sitio web como AirBnb)

Presentación sobre HTML Básico

Ejercicio 2 - Empezar a crear el homepage para un “**blog**”.

## Asignación2

Terminar el homepage del “**blog**” creado en clase con todos los elementos y las etiquetas de HTML5. Si el estudiante es avanzado puede seguir a crear estilos CSS para esta asignación.

Leer Duckett: Capítulos 10 - 16

Crear user flow y style tiles para proyecto final:

<http://styletil.es/>

## Semana3

### Objetivo

- Entender los conceptos básicos de layout usando CSS
- Usar position
- Usar Float
- Usar Display
- Entender el uso básico de imágenes en la web
- Añadir tipografía nueva en su site

### En Clase:

Revisión de asignación.

Presentación sobre CSS Básico, Tipografía e Imágenes en la Web.

Refrescar algunos conceptos de HTML5.

## Asignación3

Leer sobre ID y Clases: <http://css-tricks.com/the-difference-between-id-and-class/>

En el homepage del “**blog**” crear un documento nuevo llamado **style.css**. Agregar este documento al HTML y añadir estilos (color, tipografía, fondos, etc.)

Añadir Clases y IDS al documento CSS del “**blog**”.

(Recordar: Clases se usan con (.) y IDS se usan con (#).

Añadir tipografías al “**blog**”. Usar posicionamiento en tu CSS.

position: relative; position: absolute; float: left;

Leer:

<http://css-tricks.com/all-about-floats/>

<http://blog.teamtreehouse.com/css-positioning>

Empezar a crear documento HTML para proyecto final.

### Descubre:

Imágenes

<http://css-tricks.com/when-to-use-jpg-and-when-to-use-gif/>

<http://www.uxbooth.com/articles/speed-up-your-website-with-better-image-optimization-in-photoshop/>

Tipografía

<http://www.smashingmagazine.com/2011/03/02/the-font-face-rule-revisited-and-useful-tricks/#more-86907>



## Semana4

### Objetivo

- Entender los conceptos básicos de Responsive Design Frameworks - Bootstrap - Foundation
- Tratar de crear un site responsive para el “blog”
- Enteder sobre Media Queries y “break points”

### En Clase:

Presentación de Responsive Design.

Usar Web Developer Tools de Chrome.

Empezar en clase hacer “**blog**” responsive.

## Asignación4

Empieza a crear el “**blog**” responsive.

El estudiante debe de usar:

- Widths en % / Tipografía en ems / Media queries

Leer:

<http://www.slideshare.net/bradfrostweb>

<http://designshack.net/articles/css/mobilefirst/>

Seguir trabajando proyecto final.

### Descubre:

<http://www.smashingmagazine.com/2013/03/01/logical-breakpoints-responsive-design/>

<http://www.smashingmagazine.com/2010/07/19/how-to-use-css3-media-queries-to-create-a-mobile-version-of-your-website/>

## Semana5

### Objetivo

- Entender los conceptos básicos CSS3.
- Añadir a su proyecto final algunos elementos con CSS3.

### En Clase:

Presentación CSS3 - Animación.

Ejercicios en clase de animación CSS3.

## Asignación5

Añadir animación o efectos de hover al proyecto final.

1. Trata de añadir efectos CSS3
2. Añadir un hover animado al menú
3. Rotar logo

Validar todos tus documentos.

**Preparar proyecto final.**

### Descubre:

<http://webdesign.tutsplus.com/articles/quickly-build-a-swish--teaser-page-with-css3--webdesign-6532>

<http://tympanus.net/codrops/2012/02/21/accordion-with-css3/>

<http://inspectelement.com/tutorials/create-the-illusion-of--stacked-elements-with-css3-pseudo-elements>

## Semana6

### Objetivo

- Entrega de proyecto Final

### En Clase:

Revisión de proyecto final.

Preguntas y respuestas.

## Referencias

Code Academy

W3Schools

Stack Overflow

Codrops

Smashing Magazine

Code School

InvisionApp

Google Fonts

Typekit

Github