

CONTROLLER

MANETTE

0906 Part Number: X11-29953-03

Xbox 360 Controller

Thanks for choosing the Xbox 360 Controller. Your controller features an integrated expansion port for Xbox Live® play and chat using the Xbox 360 Headset (sold separately) and software-controlled adjustable vibration feedback

The Xhox 360 Controller is for use with the Xhox 360™ video game and entertainment system and with most Microsoft® Windows® XP-based computers.



M WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2). Before using this controller with a PC running Windows, you must first install Xbox 360 Controller for Windows software available at www.windowsgaming.com.

▲IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of payareness. Seizures may also accessed to the seizures of convictions that can lead to be a consideration.

awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

• Sit farther from the TV screen.

- Use a smaller TV screen.
- · Play in a well-lit room
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, Do NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently dispulsed in surface that the present and the parts. disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical agreement that many factors may be tinked to their occurrence, including interior and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These

guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- · Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks
- · Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

SET UP YOUR XBOX 360 CONTROLLER

Connect Your Controller to Your Console

To connect your Xbox 360 Controller to your console, insert the controller cord connector into either controller port on the front of the console. To disconnect, pull the controller cord connector out. Be sure to pull on the connector, not the cable. NOTE

Do not touch controller cord terminals with your fingers or allow metal parts to touch them. Doing so

may damage the controller or the console. Turn Your Console On and Off

To turn on your Xbox 360 console using the controller, press **Start** or the Xbox Guide button. To turn off your console using the controller, press and hold the Xbox Guide button for three seconds and then confirm that you want to turn it off.

You can also turn the console on and off by pressing the power button on the front of the console

Connect Your Controller to a PC

Xbox 360 Controller software for Windows enables the Xbox 360 Controller to work with a PC running Windows XP. To download the software, go to www.windowsgaming.com. You must first install the software, then connect the Xbox 360 Controller to your computer's USB port.

After installing the Xbox 360 Controller for Windows software and connecting your controller to your computer's USB port, you can verify that the controller is working by selecting **Game Controllers** from the Windows Controller panel. See your game manual to determine whether your specific game works with the Xbox 360 Controller.

The Xbox 360 Controller for Windows software contains the following important product information: End-User License Agreement (EULA) and Limited Warranty.

USE YOUR CONTROLLER

The Xbox Guide button in the center of your controller puts the Xbox 360 experience at your fingertips. Press the Xbox Guide button to turn your console on. Once on, pressing the Xbox Guide button gives you immediate access to the Xbox Guide. To turn off your console, press and hold the Xbox Guide button for three seconds and confirm your selection

The Xbox Guide button has no function when using the Xbox 360 Controller with a Windows-based PC.

Ring of Light

Composed of four quadrants, the Ring of Light surrounds the Xbox Guide button on the controller and the power button on the console. When you connect a controller to your console, it is assigned a specific quadrant, which glows green to indicate the controller's number and position. Each subsequent controller connected to the console (up to four) is assigned an additional quadrant

The expansion port (with 2.5-mm audio connector) on your controller lets you connect expansion devices like the Xbox 360 Headset (sold separately) to your controller. For more information, see the instruction manual for your controller expansion device.



Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.

▲ Inline Release



The inline release on your controller cord is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox 360 console or a computer falling when the cord is pulled. If the console or a computer falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of injuries or damage to the console or a computer, it is important to use the controller and the inline release properly. Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller if an injury release imply reconnect it by a light of the controller. disconnect the controller. If an inline release disconnects, simply reconnect it by aligning the grooved indentations and pressing the two parts completely together. The controller will not work unless the inline release is connected properly.

Never tape, glue, or otherwise prevent an inline release from pulling apart.

The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the console or a computer being pulled off its surface. To further reduce the risk:

- Do not allow anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the console or a computer to move.
- Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

CLEAN YOUR CONTROLLER

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions or attempting to clean connectors may damage your controller.

IF YOU NEED MORE HELP

Go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

United States and Canada: 1-800-4MY-XB0X (1-800-469-9269)

TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269) Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

⚠ Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its accessories in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

DISPOSAL OF WASTE ELECTRICAL AND ELECTRONIC EQUIPMENT IN THE EUROPEAN UNION AND OTHER COUNTRIES WITH SEPARATE COLLECTION SYSTEMS This symbol on the product or its packaging means that this product must not be disposed of with your

household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment, which inappropriate disposal could cause due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment. For more information about



Address:

where to drop off your electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information on WEEE.

Telephone No.:

(800) 4MY-XBOX

FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Microsoft Corp. Trade Responsible Microsoft Corporation Name: Party:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is

- encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
- Reorient or relocate the receiving antenna.

 Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopyring, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Manette Xbox 360

Merci d'avoir choisi la manette Xbox 360. Votre manette est munie d'un port d'extension intégré pour jouer et bavarder sur Xbox Live® à l'aide du casque Xbox 360 (vendu séparément) et du retour de vibration réglable contrôlé par le logiciel.

La manette Xbox 360 est conçue pour être utilisée avec la console de jeu et de loisirs Xbox 360™, ainsi qu'avec la plupart des ordinateurs fonctionnant sous Microsoft® Windows® XP.



A AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides de la console Xbox 360 pour obtenir toute information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de rechange, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie de Xbox 360 (Volume 2). Avant d'utiliser ce produit avec un ordinateur fonctionnant sous Windows, vous devez d'abord installer le logiciel Xbox 360 Controller pour Windows disponible sur www.windowsgaming.com.

A INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ LORSQUE VOUS JOUEZ À DES JEUX VIDÉO

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique. Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- · S'asseoir loin de l'écran de télévision.
- Utiliser un écran de télévision de petite taille.
- Jouer dans une pièce bien éclairée.
- Éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de Comme pour de nombreuses activités, it est possible que vous ressentez oucastoimetement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps en jouant à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un étancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûture ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les peurs de la tradea les tradea les respects de de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant. les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) comprennent, entre autres, le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite et le syndrome vibratoire.

Les chercheurs ne sont pas encore en mesure de répondre à de nombreuses questions sur les TMS, mais ils s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Certaines études laisser croire que la durée d'une activité est également un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement et possiblement à réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles se trouvent dans le Guide sur la façon saine de jouer, disponible sur www.xbox.com. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

INSTALLATION DE LA MANETTE XBOX 360

Connexion de votre manette à votre console

Pour brancher la manette Xbox 360 à votre console, insérez le connecteur du câble de la manette dans l'un des ports de manette situés sur le devant de la console. Pour la débrancher, retirez le connecteur du câble de la manette. Assurez-vous de tirer sur le connecteur, et non sur le câble.

REMARQUE

Ne touchez pas les bornes du câble de la manette avec vos doigts ou des pièces de métal. Ce geste risquerait d'endommager la manette ou la console.

Pour allumer et éteindre votre console

Pour allumer votre console Xbox 360 à l'aide de la manette, appuyez sur la touche ${\bf Start}$ ou sur la touche Guide Xbox.

Pour éteindre votre console à l'aide de la manette, appuyez sur la touche Guide Xbox, maintenez-la enfoncée pendant trois secondes et confirmez que vous souhaitez éteindre la console.

Vous pouvez également allumer et éteindre la console en appuyant sur le bouton d'alimentation situé sur le devant de cette dernière.

Connexion de votre manette à un ordinateur Le logiciel Xbox 360 Controller pour Windows permet à la manette Xbox 360 de fonctionner avec un ordinateur fonctionnant sous Windows XP. Pour télécharger le logiciel, rendez-vous sur www.windowsgaming.com. Installez d'abord le logiciel, puis branchez votre manette Xbox 360 au port USB de votre ordinateur.

Après avoir installé le logiciel Xbox 360 Controller pour Windows et branché votre manette au port USB de votre ordinateur, vous pouvez vérifier le fonctionnement de la manette en sélectionnant Contrôleurs de jeu dans le Panneau de configuration de Windows. Consultez votre guide du jeu pour déterminer si votre jeu particulier fonctionne avec la manette Xbox 360.

Le logiciel Xbox 360 Controller for Windows contient les informations suivantes sur le produit :

Contrat de Licence Utilisateur Final (CLUF) et garantie limitée.

UTILISATION DE VOTRE MANETTE

Touche Guide Xbox

La touche Guide Xbox située au centre de votre manette vous permet de vivre l'expérience Xbox 360 d'un simple toucher du doigt. Appuyez sur la touche Guide Xbox pour allumer votre console. Corsqu'elle est allumée, vous pouvez accéder immédiatement au Guide Xbox en appuyant sur la touche Guide Xbox. Pour éteindre votre console, appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis confirmez votre sélection.

REMARQUE

La touche Guide Xbox ne fonctionne pas lorsque la manette Xbox 360 est utilisée avec un ordinateur fonctionnant sous Microsoft Windows

L'Anneau de lumière composé de quatre quadrants entoure la touche Guide Xbox de la manette et le bouton d'alimentation de la console. Lorsque vous branchez une manette à votre console, elle se voit affecter un quadrant qui s'illumine en vert pour indiquer son numéro et sa position. Chaque manette additionnelle branchée à la console (jusqu'à quatre) se voit affecter un autre quadrant.

Le port d'extension de votre manette (doté d'une prise audio de 2,5 mm) vous permet de connecter des périphériques d'extension comme le casque Xbox 360 (vendu séparément) à votre manette. Pour obtenir de plus amples renseignements, consultez le guide d'utilisation du périphérique d'extension de la manette.

A Perte auditive

Une exposition prolongée à des volumes élevés lors du port d'un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Certains casques de tierce partie non approuvés peuvent engendrer des niveaux sonores plus élevés que les casques Xbox 360 approuvés.



A Dispositif de sécurité

Le dispositif de sécurité du câble de votre



manette est conçu pour réduire le risque que votre console Xbox 360 ou votre ordinateur tombe lorsque l'on tire sur le câble. Si la console ou l'ordinateur tombe et heurte quelqu'un, surtout un jeune enfant, cela risque d'entraîner des blessures graves. Afin de diminuer les risques de blessures ou les risques de dégâts sur la console ou l'ordinateur, il est important d'utiliser correctement la manette et le dispositif de sécurité du câble. Utilisez le connecteur de manette, et non le dispositif de sécurité, chaque fois que vous branchez et débranchez la manette. Si le dispositif de sécurité se débranche, rebranchez-le simplement en alignant les dentelures et en appuyant sur les deux parties jusqu'à ce qu'elles soient correctement emboîtées. La manette ne fonctionnera que si le dispositif de sécurité est correctement branché.

N'utilisez jamais de ruban adhésif, de colle ou autre pour empêcher un dispositif de sécurité de se débrancher.

Le dispositif de sécurité réduit, mais n'élimine pas, le risque de faire tomber la console ou l'ordinateur. Pour réduire davantage ce risque :

Assurez-vous que personne ne tire sur la manette ou le câble de la manette de façon

- à faire bouger la console ou l'ordinateur.
- Assurez-vous que les câbles de manettes ne sont pas enchevêtrés ensemble.

NETTOYAGE DE VOTRE MANETTE

Ne nettovez la manette qu'avec un chiffon sec ou légèrement humide. Vous risquez d'endommager la manette si vous utilisez une solution nettoyante ou si vous tentez de nettoyer les connecteurs.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada : 1 800 4MY-XBOX (1 800 469-9269) Utilisateurs de TTY : 1 866 740-XBOX (1 866 740-9269)

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses accessoires à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.



A Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses accessoires de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, et votre garantie serait annulée.

ÉLIMINATION DES REBUTS DE MATERIEL ELECTRIQUE ET ELECTRONIQUE EN UNION EUROPEENNE ET D'AUTRES PAYS DOTES DE SYSTEMES DE TRI

Le symbole sur le produit ou sur l'emballage signifie que le produit ne doit pas être jeté avec vos autres déchets ménagers. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage du matériel électrique et électronique. Ce système de tri et le recyclage permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans le matériel électrique et électronique. Pour de plus amples renseignements sur les points de collecte des rebuts de matériel électrique et électronique, veuillez contacter le bureau de votre ville ou municipalité locale, votre service d'élimination des déchets ménagers ou le manasin où yours avez archeté ce produit Pour de plus amples renseignements sur ces



magasin où vous avez acheté ce produit. Pour de plus amples renseignements sur ces consignes, veuillez contacter le service adéquat à l'adresse suivante : weee@microsoft.com

POUR LES CLIENTS AUX ÉTATS-UNIS

Ce dispositif est conforme à la Partie 15 des règles de la FCC. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage et

(2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Microsoft Corp. Microsoft Corporation commercial: responsable: Adresse: One Microsoft Way N° de téléphone: (800) 4MY-XB0X

Redmond, WA 98052 U.S.A. Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites d'un dispositif numérique de la classe B, conformément à la Partie 15 des règles de la FCC. Ces limites ont été définies afin d'apporter une protection suffisante contre le brouillage dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère,

utilise et peut émettre des rayonnements radioélectriques et s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut produire du brouillage radioélectrique. Il n'est toutefois pas exclu que du brouillage puisse survenir dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant l'équipement puis en l'éteignant, il est recommandé d'appliquer une ou plusieurs des méthodes de correction suivantes:

- Réorientez l'antenne de réception.
- Éloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur un circuit domestique différent de celui du récepteur.
- Consultez le revendeur ou un technicien spécialiste en radio/télévision pour toute aide supplémentaire.

Attention : Toute modification apportée à la console qui n'a pas été expressément approuvée par le fabricant pourrait annuler le droit d'utiliser le matériel.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, Logos, personnes, Lieux et évênements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Seton les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle

© 2006 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays