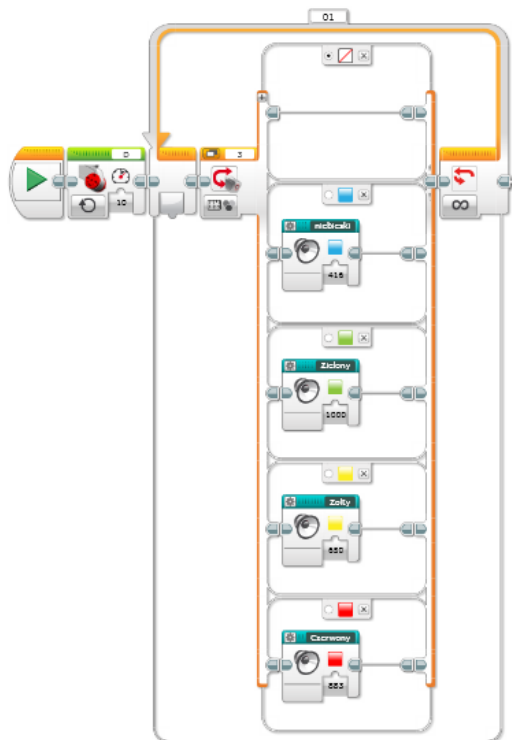




Warunki w programowaniu

Gdy chcemy użyć czujnika w robocie z Lego Mindstorms w programie zwykle wybieramy błądzek „Switch”. Dzięki niemu możemy postawić robotowi różne warunki.



W konstruktorze kodów także możemy stawiać różne warunki, dzięki czemu zadania będą wykonywane szybciej i bez wysiłku!



W programowaniu **warunki** są bardzo ważne, bez nich trudno byłoby stworzyć bardziej zaawansowane programy.