

Farblehre



VR-Projekt im Fach Media Engineering

Gliederung



Projekt-
vorstellung



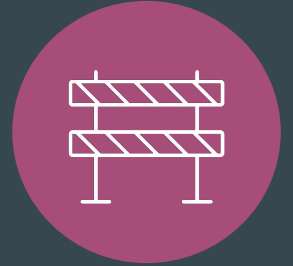
Vorgehensweise



Projektdemo



Kritische
Betrachtung



Ausbaupotenzial



Projektvorstellung

Projektvorstellung

Farblehre im virtuellen Raum



Lernmodus

- Subtraktives Farbsystem kennenlernen
- Primär-, Sekundär-, Tertiärfarben mischen
- Farben testen



Kreativmodus

- Prinzip: "Malen nach Zahlen" (Farbmischung)

Projektvorstellung

Farblehre im virtuellen Raum



Lernmodus

- **Additives** Farbsystem kennenlernen
- Primär-, Sekundär-, Tertiärfarben mischen
- Farben testen



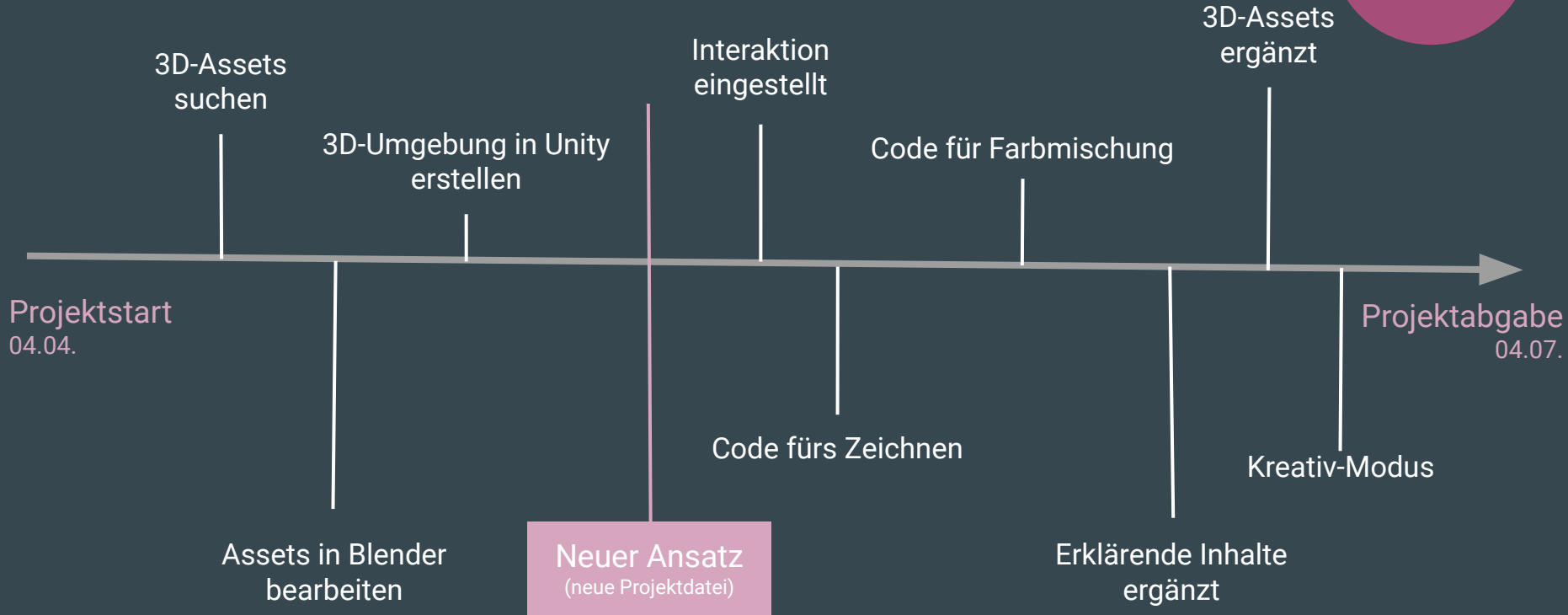
Kreativmodus

- Prinzip: "Malen nach Zahlen" (Farbmischung)



Vorgehensweise

Vorgehensweise



Vorgehensweise

Zusammenfassung



- 3D-Umgebung “Lernraum” erstellt
- Interaktion im Raum
- kurzes Tutorial integriert
- Farben mischen
- eigenen Farben testen
- zeichnen



Projektdemo



Kritische Betrachtung

Kritische Betrachtung



- viele Dokus und Forenbeiträge zu Funktionen, Klassen, etc.
- hilfreiche Programmiervideos auf Youtube
- Gruppenkommunikation & Absprache

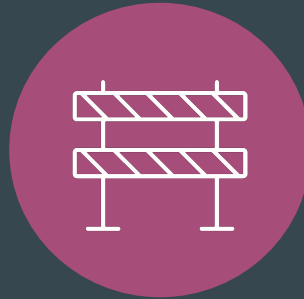


- keine Erfahrungen mit C#
- Hardware (Multimedia-Laptop)
- Plug-In Fehler
- UI Probleme
- viele große Projekte im Semester (Zeitknappheit)

Ausbaupotenzial

mehr Auswahl an Pinseln (Dicke,
Textur. etc.)

Stift nimmt Farbe
ohne Ablegen auf



bessere Nutzerführung
(Tutorial)

Pinselschwung

ansprechendere Umgebung

Malen nach Zahlen
anspruchsvoller gestalten

Danke für eure Aufmerksamkeit!